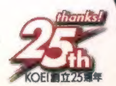
"PlayStation2" 版對應

真三國無双3 SHIN·SANGOKUMUSOU 猛将伝

真·三國無双3
猛将伝
完全中文攻略本

koei

ω-Force監修







真·三國無双3 猛将伝

完全中文攻略本

KOEI

ω-Force監修

thanks! 25th KOEI創立25週年

使你的能力沒有界限。一騎當千！



真·三國無双3
猛將傳
完全中文攻略本



真·三國無双3 猛將傳 完全中文攻略本

CONTENTS


CHAPTER
1
System
系統





進行所有模式的遊戲

在『真・三國無雙３　猛將傳（以下稱「猛將傳」)』之中，準備了四個充滿引人入勝要素的遊戲模式。如果再加上讀取『真・三國無雙３』的遊戲光碟，還能夠玩到無雙模式與自由模式。



享受只有『猛將傳』才玩得到的模式

在『猛將傳』能夠玩到的有列傳模式、修羅模式、挑戰模式、對戰模式等四種，其中的列傳模式與修羅模式、挑戰模式內的「連鬥」，是第一次登場。此外還有Lv11武器的登場，稀有裝備道具的追加。如果再讀取『真・三國無雙３』的遊戲資料的話，所培育的武將也可以在「列傳」與「挑戰」、「對戰」等各模式中被使用。



列傳模式和修羅模式，是規則或武將育成方法截然不同的兩個模式。

追加的新要素

列傳模式 P.018



42名武將們的各個篇章，都有一款劇情可供遊樂。遊戲規則與過關條件，隨著武將的不同而設定。

修羅模式 P.108



這是一個以能夠將多少稱為「任務」的關卡過關為挑戰的模式。根據個別的規則而取得道具，或是使得武將成長。

Lv11武器 P.146



包含自編武將共47名的武將全體，都加上了Lv11武器。這項武器，在難易度「達人」之下的列傳模式之中能夠取得。

稀有道具 P.140

在既有的13種之外，再加上新登場的9種稀有裝備道具。主要在列傳模式之中取得，但是有的道具，也有可能在挑戰模式之中取得。

挑戰模式「連鬥」 P.136



在挑戰模式之中，追加了直到敗北為止，連續進行單挑的「連鬥」競賽。已經育成的武將的能力以及武器，可以在這裡的挑戰之中反映出來。

難易度設定 P.007

追加了有最容易的「入門」，與最困難的「達人」。「達人」的難度是目前為止的「困難」級所無法比擬的。

以42名武將為主角的列傳模式

魏、吳、蜀、他勢力的42名武將，每一位都有一款劇情，各個武將的篇章會以事件的方法再次呈現。因此，劇情的過關條件並不是統一的，而是跟隨著各個篇章的條件（請參照下表）。而過關之後，玩家在關卡的行動會以「評點」的S～C級被給予評價。此外，這項評點對於Lv11武器的取得來說，會成為不可或缺的條件。



因為是隨篇章的狀況而有不同，有時道具裝備或護衛兵編成也會受限。

◆代表性的過關條件例

條件	說明
敵方武將全部擊倒(小喬、魏延等)	以登場的武將全部擊倒為條件。「在限制時間之內擊倒吧」等的，再加上條件的狀況也很常見。
味方武將救出(曹仁、周泰等)	救出我方武將的行動失敗則為敗北。在不構成敗北條件之下，也有可能會大幅影響評點。
到達脫出地點(曹操、司馬懿等)	逃過追兵的追擊，無事到達脫出地點的話，則為過關。有的關卡會在瀕死的狀態下開始。
防衛戰(張飛、典韋等)	我軍的據點、城，或是我軍總大將，在限制時間之內完全防守。就算是只有敵人的侵入，也有可能讓評點下降。
馬車等的護衛(關羽、月英等)	以護衛馬車或虎戰車等的特殊機關為目的。護衛對象機關若是全部被破壞，則為敗北。
隱密行動(貂蟬、黃蓋等)	以不被敵兵等發現而到達目的地為內容。記得警備兵的移動路線是必要的。
和同伴競爭擊倒數(馬超)	規則是和我軍武將競逐敵兵擊倒數，當擊倒數為最多時則為過關。擊倒數越多，評點也就越高。
由迷宮中脫出(陸遜)	解開迷宮狀地圖的機關，到達敵軍總大將所在地點所目的。脫出時間越短，評點會越高。

挑戰任務過關數記錄的修羅模式

在修羅模式裡頭，要在稱作任務的關卡之中戰鬥並連續通過，是個以能夠通過最多的任務為挑戰的模式。在其他的模式中所育成的武將或道具資料在此無法反映，而是要使得修羅模式用的武將重新成長，並且取得道具。再加上體力的回復困難等的設定，和列傳模式比較，又有不一樣的困難感受出現。



可以無關於勢力，而將所喜好的武將收編為我方，協力作戰攻略也很有樂趣。

體力回復困難

受到傷害而減少的體力量表，在任務過關之後也不會自動回復。要使體力回復，只有在商店中購入回復道具，或是在下個關卡中取得回復道具才行。但是，在關卡中要取得回復道具，則是非常的困難。

商店和擁有金錢的存在

商店之中除了回復道具之外，也能買得到讓武將成長的道具。當然，透過在戰鬥中擊倒敵軍武將，也能取得道具而讓武將成長，但是有的是只有在商店之中才能取得的成長道具，因此，商店的利用價值是很高的。

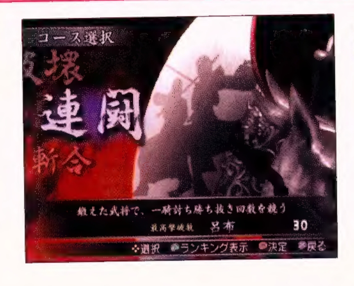
劇情完全亂數

任務中的登場武將、所配置的道具，會發生的事件等等，全部都是以亂數決定的。因此，每一次進行遊戲時，也要用不同的攻略法來遊玩。此外，還有能夠僱用武將為夥伴，玩家武將建國事件等等，許許多多的豐富內容。



在挑戰模式之中挑戰記錄的極限

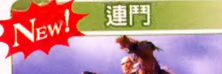
『真・三國無雙 3』之中也有的「斬合」、「流星」、「神速」、「破壞」之外，還加上新的「連鬥」，可以在五個競賽之中比較分數的高低。這一次的挑戰模式裡頭，因為可以使用已經成長的武將與武器進行挑戰，所以會較以前更容易獲得高分，也就成為此次的特徵。因為隨著各競賽而在規則或限制時間上有所相異，所以請在詳細確認下面的列表後再進行遊戲。



這裡可以玩到五種不同規則的競賽。也可以使用Lv11武器進行遊戲。

挑戰模式競賽一覽

連鬥　限制時間：無　P.138





在單挑下，較量究竟可以勝過多少人。雖然是和在一定的法則之下被挑選出的武將反覆戰鬥，但是隨著戰鬥回數增加，對手也會跟著強化。此外，在獲得30勝之後，就能獲得新的稀有裝備道具，「生死念書」。

斬合　限制時間：90分　P.140

在體力用盡之前，持續擊倒敵人，來較量擊倒數的多寡。是和多數的軍團為對手作戰，所以攻擊範圍廣的武將很適合。

神速　限制時間：30分　P.140



在此較量擊倒100人為止所需要花費的時間。因為敵人出現位置是固定的，所以記憶地形與配置就成為縮短時間的要訣。

流星　限制時間：10分　P.141



在此較量的是，將關卡中出現的敵將或敵兵，從狹窄的立足點上擊落，看看在限制時間之內，能夠將多少的人數擊落。

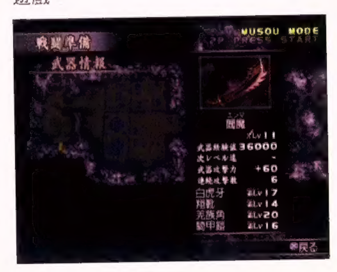
破壞　限制時間：3分　P.141



在關卡中配置的木箱或木牛、虎戰車等，較量在限制時間內能夠破壞多少個。此關對於移動進度快的武將有利。

使用『真・三國無雙 3』的光碟進行遊戲

讀取了『真・三國無雙 3』光碟的「原創劇情」後，就可以進行無雙模式和自由模式的遊戲。也可以使用列傳模式的資料，而進行前作之中的模式的遊戲。



在無雙模式中使用LV11武器，並以難易度「達人」進行挑戰，也是可以的。

讀取光碟後可以進行遊戲的部分

無雙模式	從八個勢力之中選擇劇情，連續通過4～18的關卡。可以在此育成武將。
自由模式	無關乎無雙模式登場的關卡勢力，可以自由的選擇。稀有裝備道具或武器也可取得，相當的便利。
結局動畫	可以觀看在「無雙模式」過關後播放的結局動畫。結局類型在每個勢力之中各有四種。
遊戲資料接續	列傳模式的遊戲資料可以在無雙模式與自由模式中接續。需要本作品的記憶資料。

和朋友在對戰模式中激烈對抗

在這個模式中，有四種競賽，可以讓玩家之間進行對決，而遊戲中的畫面也會和兩人遊戲的時候一樣，分割成上下兩半的狀態。因為能看見彼此互相部分的動向，而有預先知道對手接下來的行動等的對抗樂趣。同時，可選擇的武將能力或裝備是這個模式所專用設定的。另外，兩人無法選擇同樣一名武將。



對戰模式之中，互相要找到對方的手法會顯得更為容易了。就用平常慣用的武將來應戰吧。

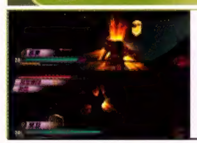
對戰模式競賽一覽

決鬥



在一對一戰鬥的關卡中，戰到任一方的體力耗盡為止。限制時間是30分鐘，如果時間結束了，就判定為平手。

遭遇



在視線不好的黑暗房間之中，相互找到對手並且打倒。可以利用放在木箱之中的道具，而取得比對手有利的地位。

爭奪



先取得玉璽的一方，武將會以我方增援部隊的方式登場。在最後，以先將對手玩家擊倒的一方為勝利。

護衛



一面護衛我軍的馬車，一面破壞對手的馬車。先被破壞的一方就算輸，所以要儘早破壞對手的馬車才行。

其他模式的更新要點

「編輯模式」與「事典」、「選項設定」在原來一樣的基本機能之上，還追加了如下列所舉出的各種新要素。

其中在「選項設定」的難易度設定裡，增加成為五個階段，可以根據新手一直到上級者的玩家技巧來進行選擇。

編輯模式

在這個可以製作編輯武將與護衛兵的模式中，編輯武將可以選擇大劍或戟等共16個種類的動作與裝備武器。另外護衛兵在一開始的時候，就有黃巾兵、南蠻兵等的五個種類可以選擇。



製作自己原創的武將，猛將們一同參加戰鬥吧。

事典

雖然沒有大幅度的更新，但在這裡追加於『真．三國無雙3 猛將傳』所登場的新武器、新道具的解說。在道具一覽之中，可以確認有幾個是未獲得的道具，對於攻略而言，想必是很有幫助的。



把武器一覽或道具一覽的列表填滿，也是一大樂趣。

選項設定

難易度設定中，在「容易」、「普通」、「困難」之外，再加上「入門（最為容易）」、「達人（最為困難）」，共有五階段可供設定。此外，還追加了能力初始化，也就是能將武將能力與武器成長歸回初始的功能。



能力初始化中，可以選擇全員初始化，或是只有選定的武將初始化。





熟練操作方法

無論玩家武將的能力或是武器的性能有多麼的好，要能夠得心應手的運用，才能夠享受百戰百勝的暢快進擊。為了掌握戰鬥，能夠自在的操作武將，是必要的。

控制器的操作方法

玩家武將的基本動作，共有「移動」、「攻擊」、「跳躍」、「防禦」四種。要能夠在戰場之中存活下來，就需要正確無誤的執行這些動作才行。而習慣了基本操作之後，再來就是要熟記地圖顯示等的顯示切換操作、護衛兵的方針切換等的補助操作。

缺

護衛方針切換 SELECT選擇鈕
用來切換護衛兵的攻擊方針。（P.013）

名字/體力顯示 L2 鈕
用來切換武將名與體力的顯示。

防禦 L1 鈕
可以用防禦來抵擋敵人的攻擊。（P.011）

受身 L1 鈕
能夠從受到敵人攻擊而浮在空中的狀態，重新轉回體勢。（P.011）

固定視點移動 L1 鈕＋方向按鈕
能夠保持由後方觀察的視點進行移動。（P.009）

L1 鈕＋△鈕
能將受到的攻擊彈回去。（P.011）

左類比操作桿/方向按鈕
移動玩家武將。（P.009）

暫停/情報畫面顯示 START開始鈕
用來中斷戰鬥，顯示情報畫面。

地圖切換 R2 鈕
用來切換地圖的顯示。

架弓 R1 鈕
用來拉起弓箭。（P.009）

聚力攻擊 △鈕
可進行聚力攻擊。（P.010）

無雙亂舞攻擊 ○鈕
可進行無雙亂舞攻擊。（P.010）

跳躍 ×鈕
保持按著方向按鈕之中，也可進行跳躍移動。（P.009）

□鈕
以裝備武器進行攻擊。（P.009）

報名 R3鈕
報出自己的名號，可使周圍的敵人卻步。

行動的基本在移動與攻擊

在戰鬥中最常使用的操作，就是移動與攻擊。將移動大致分類，有跑步、固定視點移動、跳躍、騎乘馬或象等四種。像是為了接近敵人，或是跳越柵欄以取得捷徑等，視目的而使用相符的移動法，是需要多留心之處。在攻擊中，也有使用裝備武器、使用弓、騎乘攻擊等三大類，但是所施展出的武技，卻是隨著各武將的不同而有異。再加上普通攻擊與聚力攻擊，還有無雙攻擊的連擊，就更能擴大攻擊的變化性。

移動方法

	玩家武將會以奔跑的方式移動。移動速度隨武將不同而有異。
	能跳過柵欄或是敵兵，在立足點不良的地方移動時可以使用。
	在不改變面對方向之下移動。一定要注意的是，固定視點移動中是無法防禦的。
	騎乘著馬或是象進行移動。其中共有12種攻擊力或是移動進度等的不同。

攻擊方法一覽

		這是武將最基本的攻擊方式。連打▢鈕時，可以進行最多六回的連續攻擊。
跳躍攻擊		在跳躍之中的狀態下，按下▢鈕使出。主要是在擊落騎乘在馬或象上頭的敵人時使用。
衝刺攻擊		在跑步六步以上之後按下▢鈕，就會在跑步中使出攻擊。有的武將可以藉此使敵人昏眩。

		雖然在單獨按△鈕之下，只能使出一回。但是和普通攻擊連結的話，就會有各式各樣的組合武技出現。
		在跳躍中按下△鈕就可發動，而被擊中的敵人會倒地。在被敵人包圍等時候使用，十分有效。
		在無雙量表歸零之前，可以持續進行無雙亂舞攻擊。此外，在發動之中是處於無敵狀態的。

以弓進行遠距離攻擊

在擁有箭矢的狀態下按著R1鈕不放，同時按下不同的對應鈕時，就能進行弓箭攻擊。按下▢鈕是「普通弓箭攻擊」，按下△鈕是能使敵人昏眩的「聚力弓箭攻擊」。而在無雙量表集滿的時候按下○鈕，就會成為在箭矢或是無雙量表耗盡之前，持續進行射擊的「無雙弓箭攻擊」。此外，當R1鈕按得再久一些時，會有視野拉近的效果。



最好在安全的地點進行弓箭攻擊，給予敵人傷害，用來使騎乘中的敵人落馬，也很有效

使用馬或象進行攻擊與移動

在馬和象相同的騎乘攻擊之中，有向敵人突進並給予傷害的攻擊，以及在騎乘中按下▢鈕、△鈕，或是○鈕的攻擊等兩大組合。此外，在移動方面上，馬的普通移動比較快速，象則能夠一面破壞障礙物一面移動，各有其優點。隨著不同的關卡，這些騎乘物常常各有不同有效狀況，請將其熟記。

馬和象的相異

	在騎乘中按下攻擊鈕，就會以武器進行攻擊。在大多數的關卡之中都會登場，使用很方便。
	雖然移動速度較遲，但是以壓倒性的攻擊力著稱。能夠破壞障礙物移動，在有的關卡中可以藉此找出捷徑。



目標是踏上無雙之道！

只使用基本的攻擊，是難以達到無雙境界的。包含聚力攻擊到無雙亂舞的連段，以及確實的防禦連段等等，增加各種攻擊的變化是有其必要性的。為此，要能夠看出對手的攻擊而加以防禦，以及用確實的聚力攻擊施展連段的攻擊。在如此綿密的攻擊下，就算是最強武將的呂布，也一定有機會能夠擊倒的。



使出連段能夠獲得讓武器經驗值上升的得分，還能夠更快地擊倒敵人。



要善加使用聚力攻擊

聚力攻擊在隨著普通攻擊的攻擊回數不同後使出，會有聚力1～6等的組合出現（請參照下表）。就算是同樣的聚力攻擊，各個武將也會給予敵人不同的效果，所以，在剛開始使用的場合時，於沒有敵人出現的地方試用，會比較好。此外，聚力3和聚力5之後，還能使出稱作聚力猛打或聚力衝擊等，既強力又容易使用的追加攻擊。

聚力攻擊的種類

種類	使用按鈕	內容
聚力1	△	攻擊範圍廣，可將敵兵擊飛（部分武將除外）。
聚力2	□→△	能使敵人浮起。抓住浮起敵人落下的時機，還可以再追加攻擊。
聚力3	□□→△	有使敵人昏眩的效果。也可以對於昏眩中的敵人再追加攻擊。
聚力猛打	□□→△→△連打	在聚力3之後再加上△鈕連打，就可以進行連續攻擊。
聚力4	□□□→△	以強力的一擊將敵人擊飛，或是敵人失去重心。
聚力5	□□□□→△	能夠使出比聚力2更讓敵人高高浮起的攻擊。
聚力衝擊	□□□□→△→△	以聚力5使敵人浮起時再按下△鈕，能夠對敵人進行追打攻擊。
聚力6	□□□□□→△	隨著各個武將而會施展出不同的攻擊效果。是個能表現出各武將特徵的強力攻擊。

無雙亂舞會隨狀況而有使用的不同

因為無雙亂舞在發動中時是不會受到敵人攻擊的，所以，在受到敵人包圍，或是在擊倒敵方武將之際的最後一擊時使用，會更有效果。隨各武將不同，會有「將敵人掃除而一邊移動」、「將周圍敵人擊飛」等的特徵，所以就需要認清對應狀況的時機為何。無雙亂舞雖然有三種，但是最常使用的，就是條件滿足容易的「無雙亂舞」和「真．無雙亂舞」吧。此外，有關無雙量表，在受到敵人攻擊、使敵人受到傷害，或是持續按紅底圈鈕等方法，都可以積蓄。

無雙亂舞一覽

無雙亂舞



以普通攻擊或聚力攻擊積蓄無雙量表，在全滿後一口氣放出無雙亂舞，是基本用法。

真．無雙亂舞



會在體力量表變紅時發動。是比無雙亂舞更有威力的武技，攻擊時附有炎屬性。

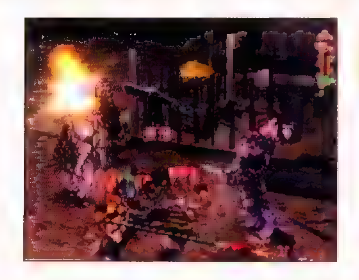
激．無雙亂舞



在兩人同玩時，玩家武將彼此接近後，將近同時放出無雙亂舞時，就會發動。

施展防禦以發現勝機

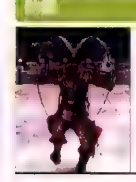
在技巧上，有直接抵擋敵人攻擊行動的「防禦」與「彈開」，基本上是只能抵擋來自正面的敵人攻擊。而只要在防禦的體勢之下，就算有來自敵方武將如無雙亂舞般強力地攻擊，只要是正面而來，就能不受傷害地抵擋下來。因此，在敵人的連續攻擊結束之前持續的防禦，而在攻擊結束的瞬間轉由我方接著擊出連續攻擊，可以成為戰鬥方法的基本戰術。



呂布、典韋、甘寧、張飛等特定武將的怒力1是無法防禦的，很具威脅性

防禦一覽

防禦



可以抵擋由正面而來的敵人攻擊或是弓箭攻擊。但當防禦體勢被崩解後，會有約兩秒的時間無法動彈。

彈開



持續按著L1鈕，而在接受到敵人攻擊的前一刻按下△鈕，就能將此次的攻擊彈開。

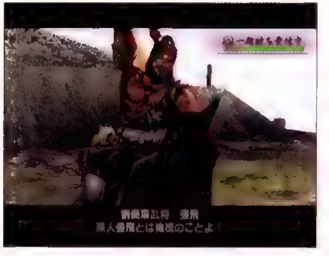
受身



被擊飛到空中時，按下L1鈕，就可以重新回復體勢而著地。也可用來調整著地地點。

在戰鬥中發生的其他要素

到此為止介紹的內容之外，還有各種狀況會在戰鬥之中發生。像是有和敵方武將一對一戰鬥的「單挑」，或是互相的武器格擋在一起的「刀刃交鋒」。此外，在戰鬥中使用便利的知識還有「報名」或是「自無法行動狀態回復」等等。除了「單挑」和「報名」之外，每種都是在戰鬥中會經常發生的現象，所以對於這些的對應方法，一定要很熟練才行。



在對方提出並且接受之後，單挑就會開始，但是這個動作無法由我方主動提出



其他的操作一覽

單挑



敵方武將提出單挑並接受後，就會切換畫面，成為一對一的戰鬥。在45秒以內擊倒對手就算獲勝，如果玩家輸了，遊戲就會結束，在不分勝負時就算平手。

刀刃交鋒



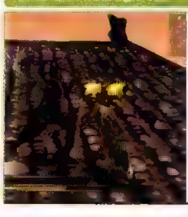
在敵方武將在同樣時機施展攻擊時，就會成為刀刃交鋒。在此狀態下連打□鈕，勝了就會使對手失去重心。若是自己輸了，則會體勢崩解，無雙量表也會歸零。

報名



按下R3鈕後，玩家武將就會報出自己的名號，而使周圍的敵人卻步。在報出名號之前會花上一些時間，是其缺點，但是對於防禦強固的敵人而言，這卻是有效的攻擊手段。

自無法行動狀態回復



受到敵人的攻擊後，有時會有頭上冒出星星而無法行動的狀態發生。此時就要連打L1 R1 □○△✕等任一按鈕，則可以儘早回復。



上陣前的準備

準備為了符合關卡過卡目的的戰略，是為求勝利所不可或缺的。在開戰之前，要進行道具裝備等的準備，與戰況的確認，整備出全力以赴的狀況應戰。

上陣前的流程

在「情報畫面」中，可以確認地圖、限制時間等的關卡情報，以及勝敗條件或總大將等的軍團情報。但是隨著戰況不同，勝敗條件或軍團編成也會改變的狀況也不在少數，所以在一開始若不親眼確認，是不得而知的。比這個更重要的是，玩家武將所裝備的道具的選擇，或是護衛兵的編成的事情。這將會深深改變戰況，所以請慎重地進行決定。



在戰鬥中要確認戰況時，只要按下START開始鈕暫時中斷遊戲即可



善用裝備道具

裝備道具共分為「玉」、「鐙」、「能力」等三類。其中的「玉」與「鐙」，各個武將都可以各裝備一個，而能力道具則隨著武將的能力或階級，能裝備的數量也會有異。這些道具在初期狀態下是並未持有的，而要在戰鬥中從木箱等地方獲得，或是藉由擊倒敵方武將取得（請參照P.014）。此外，裝備玉道具時，在無雙量表蓄滿時進行聚力攻擊，攻擊上就會附加屬性。若再加上擁有擅長的屬性的武將，就能施展出更強力的屬性攻擊（請參照下表）。

裝備道具的分類



全部有五種，裝備後會以騎乘馬或象的狀態下開始關卡。其中推薦象鐙與絕影鐙。



共有Lv1～4的等級，裝備時進行聚力攻擊，攻擊會附加屬性（屬性詳細內容請參照下表）。



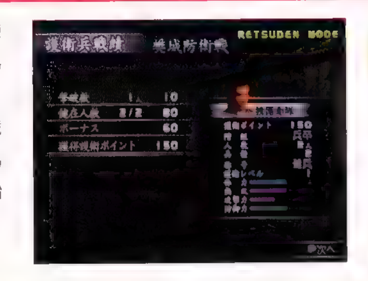
會使武將能力提升，或是能產生特殊的效果。許多道具擁有Lv1～20的等級。

屬性種類和擅長武將

屬性	效果	擅長武將
炎	火焰使敵人燃燒，在燃燒期間會持續給予傷害。	諸葛亮、龐統、周瑜、呂蒙、張角
雷	向周圍放出雷電，能在廣範圍中給予敵人傷害。	諸葛亮、姜維、龐統、周瑜
斬	追加傷害，一般兵有1/6（玩家武將瀕死時為1/3）的機率被一刀致命。	諸葛亮、曹操、司馬懿、陸遜
冰	將敵人凍住一定的時間而不能動彈。凍住的敵人會受到比普通更多的傷害。	諸葛亮、龐統、月英、司馬懿、陸遜
烈	在防禦中的敵人也能給予其傷害。	諸葛亮、曹操、司馬懿
毒	能使敵兵成為中毒狀態（顯示為綠色），使防禦力下降。	諸葛亮、司馬懿

護衛兵的編成

護衛兵編成之中，共有人數（最多八人）、兵種（全五種）、顏色（六色）等部分可供設定。其中最為重要的，就是護衛兵的兵種。雖然在一開始的時候，只有劍兵與弓兵兩種兵種可供選擇，但隨著護衛兵戰鬥經驗的獲得，及所得到護衛點數的累積，就能成為全兵種皆可選擇（請參照下表）。此外，在戰鬥開始後，給予護衛兵的指示也十分重要。要從「待機」、「護衛」、「突擊」之中，選擇能配合戰況的選項。



護衛兵攻擊敵兵後，就可累積護衛點數。擊倒的敵人越多，得點也越多

◆兵種一覽與編成重點

兵種	特徵	選擇條件
劍兵	攻擊、防禦雙方都相當均衡，適合混戰。初期就可選擇。	初期就可選擇
弓兵	能以弓進行遠距離攻擊。因無法防禦，故以「待機」為基本。	初期就可選擇
槍兵	比劍的攻擊範圍廣，可進行向前突進的「突擊攻擊」。	護衛點數1000以上。
戟兵	比槍兵的攻擊範圍廣。是施展跳躍聚力攻擊的近距離攻擊能手。	護衛點數2000以上。
弩兵	比弓兵的攻擊射程長。但是和弓兵一樣，無法防禦。	護衛點數3000以上

強化護衛兵而使戰局轉趨有利

在積蓄護衛點數過程中，就能成長為更強力的兵種。隨著這項點數成長的項目，有人數、兵種、階級、稱號、護衛等級、能力，等六個。能力和稱號在某種程度下，能依玩家的意思決定成長的方針。例如說將兵種設定在劍兵，體力量表就能成長，槍兵就是無雙量表，弓兵和弩兵是弓箭攻擊，戟兵能較容易提升攻擊力。而當護衛兵的能力超過一定的數字後，就會附加稱號，而成為能夠進行屬性攻擊的狀態（請參照右表）。此外，如果戰場上所有的護衛兵都脫離戰場，是無法獲得護衛點數的。

◆護衛兵的稱號與必要點數

稱號名	護衛點數	能力條件	屬性攻擊
雜兵	0～1999	－	－
強者	2000～3999	－	－
達人	4000～5999	－	－
修羅	6000～7999	－	－
青龍	8000以上	無雙量表在一定以上	雷
朱雀	8000以上	體力量表在一定以上	炎
白虎	8000以上	攻擊力在一定以上	烈
玄武	8000以上	防禦力在一定以上	冰
黃龍	9999	體力量表、無雙量表、攻擊力、防禦力在一定以上	斬

情報畫面的讀解

最重要的確認事項，就是限制時間與地圖情報。地圖上會顯示敵我方的配置或據點，而能思考出有效的進軍路線，採取有效率的行動。此外，在戰鬥開始之後，還可以看見情報的履歷。從事件發生中，會有援軍到來、軍團暫時撤退、貴重品的發現等等，改變戰況或目的地的事項，會非常的多，所以要經常地在情報履歷中，進行其內容與地點的檢視。



因為能知道貴重品會在何處出現，所以一定要綿密地對於情報履歷進行確認





縱橫戰場

一旦開戰之後，要注意的不只是交戰的敵方將兵而已，玩家武將之外的敵我方的動向，也要加以留心。將我方救出困境，使敵軍的士氣受挫等事件發生，也是相當的重要。

能在戰場上克敵致勝的基礎知識

為求勝利，道具的取得、敵方武將的位置、敵方增援的時機、我方軍團士氣的提高等等，也都要留意。當然，本身徹底實行在確實地防禦後，轉而展開攻擊的基本戰術，也是十分重要的。特別是在列傳模式，希望在遊戲進行中，能讓該位武將所特有的事件發生出來。這不僅是為了享受劇情，更常常能使我方軍團的士氣得以上升。



士氣提高後，我方武將全員就會不易敗走。我方士氣提高一事，對於戰鬥還有貢獻的

知曉取得道具的手段

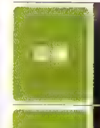
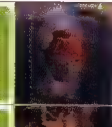
各個關卡之中，將木箱或是壺等的物件破壞，或是擊倒敵方武將，就有可能取得道具。在地圖出現的道具有成長用、體力回復等等，共六種。特別是可以取得重要的成長道具地點或武將，是固定的。但是只有修羅模式之中，所有的道具配置是以亂數產生。特別一提的是道具，如果不在出現起兩分鐘之內取得，就會消滅。



請根據本書的道具配置，請參照P124，逐一確認內容物，將必要之物取得

◆ 道具分類與取得方法

分類	圖	說明
[illegible]		裝有普通裝備道具的寶箱是橘色，稀有裝備道具的寶箱是紅色。
[illegible]		在一定時間中，會使能力提升的道具。擊倒隊長級的敵兵，或是破壞壺，就會出現。
[illegible]		在擊倒敵方武將後出現。以連段擊倒後，有時也會增加提升能力的上升值。

分類	圖	說明
		能回復體力量表或無雙量表。在破壞壺，或是擊倒隊長級敵兵後就會出現。
	[illegible]	這是能讓武將的體力量表、無雙量表成長的道具。在「列傳」與「修羅」的取得方法不同。
[illegible]		箭束或玉璽等，有其他一時性效果的道具。玉璽是裝在木箱中的。

把武將育成至最強

武將成長的內容，有「能力」、「階級」、「武器」三項。能力方面，會在體力量表或攻擊力等地方表現出，隨著道具的取得而成長。階級能讓可裝備的道具數量增加，是根據擊倒敵方武將，或總擊倒人數等方面所相對得到的武勳而成長。而在武器方面，積蓄武器經驗值後，武器等級就會提升。此外，獲得成長的能力在關卡過關時，就能記錄下來。

武將的成長方法

	體力量表以點心、無雙量力以于吉仙酒、攻擊力以劍系、防禦力以盾系道具成長。
	擊倒敵人就能積蓄武勳。階級提升後，裝備道具數或武將樣式數就會增加。
	積蓄武器經驗值後，武器等級就會上升。武器經驗值會藉擊倒敵方武將而獲得。

最優先收集于吉仙酒與點心

雖然武將育成是在每個關卡一定都會發生的，但是以體力量表與無雙量表的增長最為要緊。幾乎在列傳模式中的每個關卡，都會有配置一個「點心」與「于吉仙酒」，而這些量表能夠藉由取得這些道具以獲得最大值的提升。請一定要好好地根據本書的道具配置（請參照P.124），把它們找出來，相信在重複進行遊戲數回之後，一定能在短時間內將量表提升到最大值。



在修羅模式中，點心可以在商店中購得，在價格上，要比其他道具都來得高昂。

武器等級提升的建議

武器方面，藉由積蓄武器經驗值，就可強化至Lv9。因為藉由聚力攻擊或連段的連結，可取得武器經驗值的得點，利用此規則，可以在早期就讓武器等級獲得提升。此外，武器在每次的等級提升後，性能也會提升，而在一定的時機後，武器名稱也會有變化。而在修羅模式之中，是無法取得Lv10武器、Lv11武器的。



Lv11武器除了攻擊力+60連續攻擊數六回外，還有和裝備能力道具時同樣的附加效果

武器的成長與取得條件的差異

等級	連續攻擊數	主要取得條件	特徵
Lv1～3	4回	武將由最初就已裝備。隨擊倒敵方武將等積蓄武器經驗值，而能成長到Lv9。此外，在Lv4、Lv7時，武器名會變更。	在各武將的固有武器中，性能隨武器不同而有異。有劍系、打擊系、槍系、戟系、雙手系等等。
Lv4～6	5回		
Lv7～9	6回		
Lv10	6回	可在列傳模式，或是無雙模式、自由模式中取得。在列傳模式中，當武器等級在9的狀態時，於各武將的劇情中，滿足特定條件之後，就可取得。	攻擊回數一律為六回。就算無雙量表沒有蓄滿，聚力攻擊時也會附加所裝備的玉的屬性。
Lv11	6回	只能在列傳模式中取得。在武器等級為10的狀態下，設定難易度為「達人」，並且該武將在其所屬關卡中獲得S等第，就可取得。	在Lv10武器的特徵之外，再附加上武器能力提升的效果。附加效果隨各武器而有所不同。

LEVEL UP



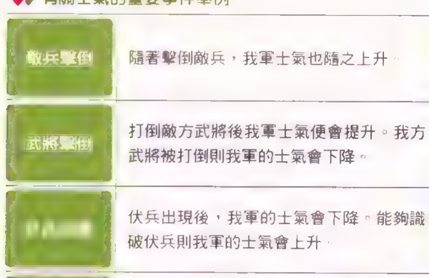
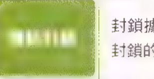
能將不利化為有利的軍團士氣重要性

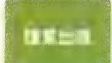
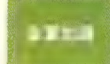
在列傳模式或修羅模式之中，滿足所定的條件之後，就會發生事件。這些事件不只會左右軍團的士氣，對於在列傳模式中的武勳、修羅模式中的評點等，也都會有莫大的影響。另外，士氣所表示的，就是戰鬥意願的高低，所以當我方士氣低落時，我方軍團就會一一敗走。反之若提高之後，我方軍團就會一一將敵人擊倒。



使能提升我軍士氣的事件發生的話，就算是「達人」的難易度，我軍也會奮戰不懈

◆有關士氣的重要事件舉例

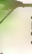



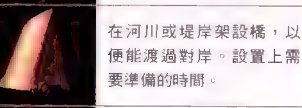



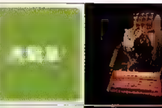
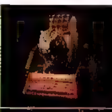
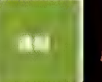
事件	說明
敵兵擊倒	隨著擊倒敵兵，我軍士氣也隨之上升。
武將擊倒	打倒敵方武將後我軍士氣便會提升。我方武將被打倒則我軍的士氣會下降。
[illegible]	伏兵出現後，我軍的士氣會下降。能夠識破伏兵則我軍的士氣會上升。
1000人擊倒	「○○才是真正的三國無雙啊」這樣的訊息顯示後，我軍的士氣會上升到最大值。
[illegible]	封鎖據點後我軍的士氣會提升。反之，被封鎖的時候則會下降
[illegible]	使各關卡所設定的計略成功後我軍的士氣會提升，評點也會上升。
[illegible]	我方的援軍登場後，我軍的士氣會大幅上升。
[illegible]	前往救助苦戰中的我方武將，成功救出後，進行救出的武將的士氣會提升。

要靈活運用機關

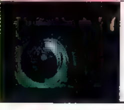
在地圖上會有許多馬車或投石車等，人類以外的機關出現。它們的用途為破壞城壁、架設橋樑、攻擊敵兵等等，具有各式各樣的目的。而這些機關，有的會以護衛它們為過關條件、有的是以破壞它們為過關條件。隨著劇情，其利用目的也會不同，所以要檢查勝敗條件或戰鬥中的情報，以配合在劇情，此為其使用的方法。

◆機關一覽



機關	說明
[illegible]	設置在城壁，藉架起梯子而達到跨越目的的裝置。移動與設置都需要準備的時間。
[illegible]	在河川或堤岸架設橋，以便能渡過對岸。設置上需要準備的時間。
[illegible]	以投出岩石來破壞城壁。被岩石命中會受到傷害，故也可當兵器使用。
[illegible]	以前端的杭來打破城門。經常會有許多的守備隊守護。
[illegible]	一面回轉一面噴火的戰鬥兵器。若是敵軍，則要儘早破壞才行。
[illegible]	能一次發射大量箭矢的兵器。常用在阻礙城門遭進入的場合。
[illegible]	重要人物所乘坐的交通工具，本身不會進行攻擊。常有守備隊隨扈。
[illegible]	在靠近城門處，敲擊它以作為門開閉的信號。無法被破壞。

CHAPTER 2

Retsuden

列傳模式

列傳總覽

在本章，將對於列傳模式中能進行遊戲的全部42種劇情，一一的加以攻略。首先在此揭載的是劇情的總覽，希望能使得在進行遊戲的列傳時，能方便尋找到該當的頁數。

魏



吳





蜀
趙雲 長阪單騎戰 P.070
關羽 徐州防衛戰 P.072
張飛 長阪橋防衛戰 P.074
諸葛亮 月英獲得戰 P.076
劉備 成都前哨戰 P.078
馬超 葭萌關番外戰 P.080
黃忠 長沙攻防戰 P.082
姜維 劍閣防衛戰 P.084
魏延 五丈原番外戰 P.086
龐統 龐統夢幻戰 P.088
月英 虎戰車實證戰 P.090
他
貂蟬 董卓暗殺戰
呂布 虎牢關殲滅戰
董卓 十常侍討伐戰
袁紹 界橋之戰
張角 黃巾最終戰 P.100
孟獲 南蠻會戰 P.102
祝融 孟獲救出戰 P.104
019



通達列傳模式

將武將們活躍的有名篇章再次呈現的，就是這個列傳模式。各個列傳，每篇都有準備了許多富有特徵的事件，能使玩家切實感受到武將們生動的模樣。



達成評點上升的條件吧

在列傳模式之中，每次過關後，就會顯示評點，這是對於相對應的遊戲內容進行評價。這項評點的點數在每個列傳中都會有各式各樣的，像是不讓敵人發現而行動，或是阻擋壓境的敵人以拖延時間等，反映出各個列傳篇章的狀況出現。在本章之中，會對於如何能達成提升這些評點而取得勝利的方法，加以攻略。



■純只將敵方擊倒就行的狀況是很少的，掌握各列傳的特徵是一大要事



以在難易度「達人」中達到 S 等第為目標!!

遊戲內容的評價，會依評點而有 S～C 等第的區分（請參照右表）。而使用了列傳模式的標題的武將進行遊戲時，在獲得 S 等第後，就能獲得該位武將的Lv11武器。但是隨著難易度不同，能獲得的評點最高值是固定的，要獲得相當於 S 等第的90點以上，除了難易度在「達人」時，是無法獲得的。

◆評點與等第的關係

評點	等第
0~29點	C
30~59點	B
60~89點	A
90~100點	S

◆各難易度的最高評點

難易度	最高評點
入門	50
容易	62
普通	75
困難	87
達人	100

以兩人同玩取得Lv11武器

要獲得 S 等第，就算是對於成長到最高等級的武將來說，仍是一件困難的事情。在這裡推薦的是，以兩人同玩挑戰的方法。玩家武將有兩人的話，以一方擔任守備，一方擔任攻擊的作戰方式，或是以兩人合力擊倒強力的敵方武將的作戰方式，都能運用自如，而使得條件的達成更為容易。在感到達成困難的時候，請一定要試試看（詳情請參照P.106）。



2P的玩家武將可以隨意挑選，故請選擇已經確實培育的武將。



列傳模式攻略頁的閱讀方式





1 關卡名

此頁所解説的劇情的名稱。

2 關卡概況

介紹此劇情在史實上的背景。

3 評點提升的重點

隨不同劇情的設定，在此解說評點提升的重點。

4 劇情限制

此處記載限制事項、戰鬥時間、勝利條件、敗北條件。另外，此處的勝利條件和敗北條件為劇情開始時的內容。

5 劇情進行地圖

劇情進行所在的地圖。上為北，下為南，右為東，左為西。我方武將與敵方武將的位置、寶箱或點心等道具的配置，其所標示的圖示意義，請參照下面記載的圖示一覽。而回復道具或矢筒等的位置，請參照由P.124開始的「列傳模式道具配置」。

6 攻略重點

在劇情攻略之時，若有特別重要的重點會在此解說。

7 武將列表

在此劇情中登場的敵方武將的資料。名字大的武將為軍團長，小的武將為麾下武將，橘色的武將則是在增援中出現的武將。項目的意義請參照下面記載。

武將名：武將的名字。
戰　術：該名武將與麾下兵士所採用的戰術
道　具：擊倒時所出現的道具。
武　勳：擊倒時所得到的武勳。

8 主要事件

該劇情中會發生的事件一覽。有標示地點的事件，則為進入地圖上和圖示同樣的位置時，就會發生。

圖示一覽

START 玩家武將的開始位置	我軍的進入據點	機關的目標地點（機關在基本上會循前往目標地點的最短路徑前進，但隨著狀況，有時也會改變路線。）例：雲＝雲梯的到達目標位置
我軍的軍團長	敵軍的進入據點	
我軍的麾下武將	寶箱	
以援軍出現的我軍軍團長	點心	
以援軍登場的我軍麾下武將	于吉仙酒	地名 地名或脫出地點
敵軍的軍團長	雲 雲梯　投 投石車　虎 虎戰車　馬 馬車　傳 傳令部隊	A 事件發生的位置
敵軍的麾下武將		Z 事件效果發生的位置
以增援出現的敵軍軍團長	此為標示機關的出現位置。各圖示所示的機關如上述記載。	女士兵 事件中出現的特別士兵
以增援出現的敵軍麾下武將		



下邳前哨戰

POINT 評點提升的重點

評點提升的重點有二。一是在戰鬥開始之後，馬上將眼前的曹性擊倒，對於撤退進行追擊。之後馬上由水路進軍，就會獲得評點。另一個則是使擊倒數在一定的數量以上。滿足這些條件之後，將高順和再出現的曹性擊破。

RULE 劇情限制

不可裝備道具　不可編成護衛兵

限制時間 60分　道具配置 P.125

勝利條件 擊倒高順和曹性

敗北條件 玩家武將的死亡

Lv11武器 ▶P.148

曹操軍決定要進攻由呂布所統治的徐州。擔任先頭部隊的，正是曹操的從兄弟，也是被譽為曹操軍中猛將第一把交椅的夏侯惇。

水路

在水流之中，弓兵也會被沖走，但是水流一停，弓兵也會停下來。如此這般，通過可說是相當辛苦。為了評點，要在水流流動中通過。



曹性 1

關卡開始後就對曹性攻擊，但是弓兵會大量出現，十分礙事。不過若是由弓兵開始擊倒，時間上則會趕不及。

一定要擊倒曹性以取得華佗膏

雖然是以受了箭傷，體力為減少的狀態而開始戰鬥，但是將曹性擊倒之後就會出現華佗膏。在這裡無論如何，一定要將其擊倒以回復體力才行。但是曹性在經過一定時間之後就會暫時撤退到城外去。而且在撤退路線上會有許多的敵方兵士，因此在開始撤退後，擊破一事就變得十分困難。在此，只要在剛剛開始時，趁曹性周圍的敵方兵士還少，就不斷以聚力 3 將其擊倒即可



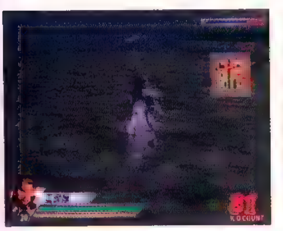
在聚力 3 轉身一圈的空檔，再繞到背後，以此持續攻擊即可



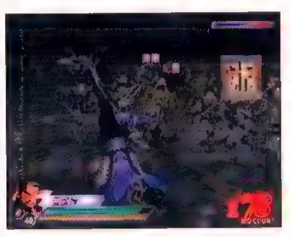
藉著踩上木箱逆流而上

擊倒曹性之後，馬上就由南側進入中央的水路。經由此水路進前，在一定時間內到達地圖北側的 B 地點，就能提升評點。水路的水流是由北向南，所以玩家武將要逆著水流而上。而且愈往北方，水流也就愈急，因而無法徒步移動。在此，與其在水中行進，不如在水路中設置的木箱上跳躍移動，會較有效率。此外，出現的弓兵會自動隨水流而去，可以不加理會。

到達上流之後，先擊倒多數的敵兵，再將高順和曹性擊倒。這時要注意的是，要達成擊破數，也要注意限制時間的設定。雖然沒有必要趕時間，但是要確實達成的話，還是要用點技巧，由弱的敵人作為下手的目標較好。弱的敵人在西北附近出現得較多，所以在此作戰，對於增加擊倒數來說，較有效率。



一開始用跑的還能前進，過半途之後就算用全力也無法前進



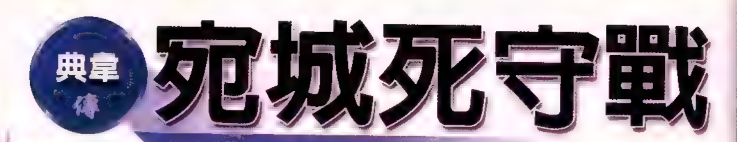
開始後經過一定時間會有敵增援出現，但是並不會影響評點

武將列表

武將名	職稱	道具	武勳
高順 1	一般	華佗膏	250
高順 2	一般	劍	250
曹性 1	一般	華佗膏	100
曹性 2	一般	劍	250
紀靈	一般	劍	300
陳蘭	一般	劍	300
雷薄	一般	劍	300

主要事件

地點	標題	發生條件	效果
A	高順、曹性撤退	高順和曹性會進入 A。若是在曹性被擊倒的狀態，高順會進入 A。	高順和曹性暫時撤退
—	高順、曹性再次出現	「高順、曹性撤退」事件發生後經過一定時間。	高順軍團、曹性軍團出現。
B	袁術軍出現	關卡開始後經過一定時間發生。或是玩家武將進入 B 後經過一定時間發生。	紀靈軍團、陳蘭軍團、雷薄軍團出現。
—	水流停止	「袁術軍出現」事件發生後馬上發生。	關卡中央的水流停止，變得容易渡過。



在宛城的曹操，遭受到曾經投降的張繡軍的夜襲。在此，典韋為了擔任曹操身邊的護衛，展開了一生前所未有的奮戰。

POINT 評點提升的重點

儘早擊倒率領著曹操追擊隊的胡車兒、賈詡為最重要。之後就是在曹操脫出之前，目標在不停擊倒敵兵以獲得高得分。最大的問題在於，移動遲緩的典韋而體力又少，並且會遭受到來自各處的敵人攻擊。要以確實的防禦減少傷害發生。

RULE 劇情限制

不可裝備道具　不可編成護衛兵

限制時間	15分	道具配置	P.125
勝利條件	曹操的脫出		
敗北條件	玩家的死亡		

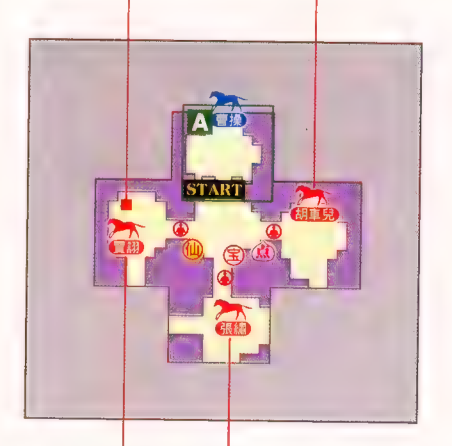
Lv11武器 ▶P.148

賈詡軍團麾下的投爆兵長

此人會從據點裡側禁止進入的區域投出爆彈。雖然偶爾會有從據點出來的時候，但是要擊倒還是相當的困難，以不要靠近為宜。

胡車兒

因敵人數量很多，所以從正面難以發現，是其特徵。抓到正面後以無雙亂舞給予大幅傷害，儘早擊倒為上。



賈詡

會以怒力1從兵士的後方進行遠距離攻擊。在其出現後不管一般兵，一口氣拉近距離，將其擊倒。

張繡

雖然在將其擊倒前多半曹操就能脫出，但是若因勉強對抗而戰死就失去意義了。行有餘力之下，再行擊倒。

減少被包圍的狀況

因為會在關卡開始之前的事件受到攻擊，故是以體力減少的狀態開始關卡。襲來的敵人雖然都是一般兵，但是在正面的弓兵若是放置不理，會造成移動或攻擊的妨礙，所以一定要在一開始就將其擊倒。放置不理的結果，只會遭受到無謂的傷害而已。在擊倒弓兵之後，就站在背對房間角落的位置，如此就可防止來自背後的攻擊，而和一般兵作戰。

比起聚力攻擊，不如使用可全方位攻擊又沒有空門的普通攻擊

迅速擊倒追擊隊的指揮官

儘早擊倒胡車兒、賈詡，曹操受到的追擊就會緩和，能縮短過關所需的時間。再加上儘快擊倒也對評點的提升有大幅的影響，所以此二人在出現之後，最好馬上展開攻擊。尤其是賈詡出現時會有投爆兵長，張繡出現時會有弓兵出現。這些都是由遠距離進行攻擊，能牽制玩家行動的難纏對手，一旦發現，就優先加以擊倒。



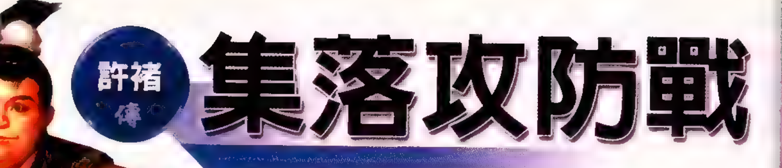
雖然不致於因爆彈而戰死，但是在受到致命傷時，一樣很難說

武將列表

武將名	戰術	道具	武勳
張繡	一般	盾	250
賈詡	一般	盾	200
胡車兒	一般	劍	200

主要事件

地點	標題	發生條件	效果
—	胡車兒出現	關卡開始後經過一定時間發生。或是將初期配置的敵人全滅。	胡車兒軍團和追擊隊出現
A	胡車兒追擊隊	「胡車兒出現」事件發生的追擊隊進入A。	追擊隊向曹操進行追擊（若胡車兒健在，在一定時間後會再發生一次）。
—	曹操逃走 1	「胡車兒追擊隊」事件發生後經過一定時間發生。而且胡車兒仍健在。	曹操逃走延遲（若胡車兒健在，在一定時間後會再發生一次）
—	賈詡出現	關卡開始經過一定時間發生。	賈詡軍團和追擊隊出現（若賈詡健在，在一定時間後會再發生一次）。
A	賈詡追擊隊	「賈詡出現」事件發生的追擊隊進入A。	追擊隊向曹操進行追擊（若賈詡健在，在一定時間後會再發生一次）
—	曹操逃走 2	「賈詡追擊隊」事件發生後經過一定時間發生。而且賈詡仍健在。	曹操逃走延遲
—	曹操逃走 3	關卡開始經過一定時間發生。而且擊倒數在一定以下時。	曹操逃走延遲
—	曹操逃走 4	關卡開始經過一定時間發生。而且擊倒數在一定以下時。	曹操逃走延遲
—	曹操逃走 5	關卡開始經過一定時間發生。而且擊倒數在一定以下時。	曹操逃走延遲
—	張繡出現	關卡開始經過一定時間發生（隨曹操逃走延遲的回數而在時間上有變化）。	張繡軍團出現。



CHAPTER 2 列傳模式

在成為曹操的麾下之前，許褚是過著農民的安穩日子的。有一天，曹操軍出現，開始了作物的掠奪。生氣的許褚開始對抗曹操軍。

POINT 評點提升的重點

將于禁、李典、樂進、滿寵儘早擊倒，是評點提升的重點。在擊倒典韋前的時間，或輸送部隊的離脫數等，並不會影響評點，所以將典韋的擊倒放在後頭，而集中攻擊率領掠奪部隊的武將。

RULE 劇情限制

不可編成護衛兵

限制時間 30分　　道具配置 P.125

勝利條件 典韋的擊倒

敗北條件 10隊以上的敵方輸送部隊離脫

Lv11武器 ▶P.148



樂進軍團

是個出現後突然就開始掠奪的軍團。最好一開始就在出現地點等待，在掠奪開始之前就將其擊倒。

于禁軍團

是唯一由地圖南側進行掠奪的軍團。雖然民防團能夠拖延其一定的時間，但是要半途前往擊倒仍嫌麻煩，所以還是儘早擊倒較好。



搶奪典韋的馬

因為非得要儘早將四名武將擊倒不可，所以關卡在開始之後，就要馬上朝向典韋軍團去奪馬。這個時候並不需要勉強打倒典韋，所以只要達成目的，就直接南下去攻擊南方的于禁軍團。除于禁軍團以外就沒有由南側進行掠奪的軍團了，故將其擊倒後，向中央與北側取道，以阻止掠奪。在擊倒于禁之後，可以先北上，沿途攻擊掠奪部隊。



在廣大的戰場來回，一定要用馬，如果有鐙道具，別忘了裝備上去



要注意沒有民防團的地點

在田地邊只要有民防團，暫時就不會受到掠奪，但是敵方援軍的樂進軍團出現的地點，是沒有民防團的配置的。也就是樂進軍團一到達後馬上就會開始掠奪，所以，如果為了得到高評點，在擊倒于禁之後，不應目標李典，而是往樂進軍團的出現地點前進，在該地等待。之後在打倒樂進後，馬上往北對抗李典，最後再打倒地圖中央的滿寵，接著再擊倒典韋會較好。



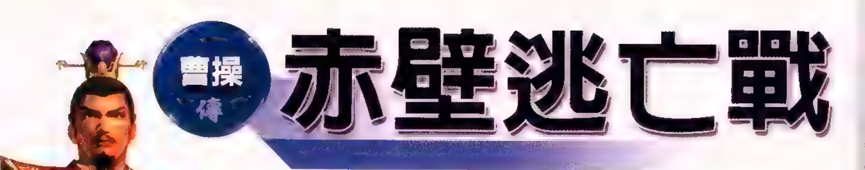
滿寵軍團的掠奪動作也很快。在此建議採用於出現地點等待的戰法

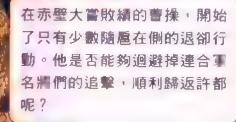
武將列表

武將名	戰術	道具	武勳
典韋 1	堅實	劍	300
典韋 2	堅實	劍	300
典韋 3	堅實	無	300
于禁	一般	劍	200
李典	一般	盾	200
樂進	一般	劍	200
滿寵	一般	盾	200

主要事件

地點	事件	發生條件	結果
A	典韋徵集開始 1	典韋進入A，而且在A的民防團 1 被擊倒。	典韋 1 軍團的徵集開始 我軍的士氣下降
B	典韋徵集終了 1	典韋徵集開始 1 」事件後經過一定時間發生。而且未和典韋 1 軍團交戰。	典韋 1 軍團向B移動。
—	典韋再次出現	擊倒典韋 1 後經過一定時間發生。或是典韋進入B之後經過一定時間發生。	典韋 2 軍團出現
C	典韋徵集開始 2	典韋進入C。	典韋 2 軍團的徵集開始。我軍的士氣下降。
D	典韋徵集終了 2	「典韋徵集開始 2 」事件後經過一定時間發生。而且未和典韋 2 軍團交戰	典韋 2 軍團向D移動
—	典韋三次出現	擊倒典韋 2 後經過一定時間發生。或是典韋進入D之後經過一定時間發生。	典韋 3 軍團出現
—	樂進出現	關卡開始後經過一定時間發生。	樂進軍團出現
—	滿寵出現	關卡開始後經過一定時間發生。	滿寵軍團出現。
E	敵方輸送部隊移動	「樂進出現」事件或「滿寵出現」事件發生後經過一定時間發生。	敵方輸送部隊向E移動。
—	敵方輸送部隊增強	發生「敵方輸送部隊增強」事件後經過一定時間發生。而且各軍團長均健在。	輸送部隊增加兩隊（軍團長被擊倒的軍團則不會增加）。




在赤壁大嘗敗績的曹操，開始了只有少數隨扈在側的退卻行動。他是否能夠迴避掉連合軍名將們的追擊，順利歸返許都呢？

POINT 評點提升的重點

若是能使確保脫出地點的我方援軍徐晃、張郃不出現的話，就能獲得高的評點。因此，確保脫出地點的條件，就是以儘早擊倒張飛為重點。此外，將趙雲擊倒，或是擊倒一定數量的敵人，也都是獲得高評點所不可或缺的。

RULE 劇情限制

不可編成護衛兵

限制時間 60分　　道具配置 P.125

勝利條件 到達脫出地點

敗北條件 玩家武將死亡

Lv11武器 ▶P.148

張飛

在羅列的猛將之中，以擁有最大的攻擊力著稱，程昱等人只要受了一個連段就會無法戰鬥，所以盡可能的不要接近才好

趙雲

攻擊力和攻擊範圍都很優秀，武技的空門也少，是個強敵。只靠一人很難快速擊倒，可以和張遼或許褚等一同協力作戰

C　關羽　脫出地點　張飛　周倉　宝　關平　仙

B　宝　趙雲

A　甘寧　呂蒙　凌統　黃蓋　許褚　程昱　START　張遼

全心把目標放在脫出地點

在這場戰鬥中，若是我方援軍出現，就無法得到高評點，所以首先要無視於眾敵人，只要擊倒張飛，以確保脫出地點為目標。因為在途中趙雲會出現，在許可的情形下也可一起擊敗。如果不如此，則會在脫出地點上，不得不一口氣和張飛與趙雲兩名強力的武將同時為敵。到達脫出地點後，首先從壺中得到肉包，在回復體力後再向張飛挑戰。



如果沒有鐙道具，就由敵兵士手上奪下馬，直奔脫出地點



以普通攻擊的手法壓倒張飛

對於攻擊力很高的張飛，也可以儘量不要接近，而以聚力 1 或弓給予傷害，但是將其儘早打倒是獲得高評點的因素，所以最好不要這麼做。在這裡的方法是，利用張飛攻擊節奏慢的特色，在張飛將要使出攻擊時以普通攻擊打擊。攻擊一旦命中，就用聚力 2 或聚力 5 使其浮空，或是用聚力 3 繞到其背後，再用聚力突進轉接無雙亂舞等大技攻擊。



張飛的連續攻擊非常強力，一旦受到攻擊就用無雙亂舞迴避

武將列表

[illegible]	[illegible]	道具	武勳
甘寧	突擊	劍	300
呂蒙	一般	劍	300
黃蓋	一般	劍	300
凌統	一般	劍	200
張飛	突擊	劍	300

武將名	[illegible]	[illegible]	武勳
關平	一般	劍	200
周倉	一般	劍	200
趙雲	堅實	劍	300
關羽	一般	盾	—

主要事件

[illegible]	[illegible]	發生條件	效果
A	趙雲登場	玩家武將進入A	趙雲以更強力的狀態出現
—	徐晃出現	「趙雲登場」事件發生完成時，關卡開始後經過一定時間發生。或是「趙雲登場」事件發生完成時，張遼、許褚、程昱之一的武將被擊倒。	徐晃軍團出現
—	張郃出現	「趙雲登場」事件發生完成時，關卡開始後經過一定時間發生。或是「趙雲登場」事件發生完成時，張遼、許褚、程昱之一的武將被擊倒。	張郃軍團出現
B	脫出地點破壞	玩家武將進入B。	脫出地點被封鎖
—	脫出地點自力確保	「脫出地點破壞」事件發生完成時，一定時間內擊倒張飛。	脫出地點復活、關羽軍團出現
—	脫出地點確保	「脫出地點破壞」事件發生完成時，一定時間內張飛的體力在一定以下。	脫出地點復活、曹仁軍團出現、關羽軍團出現
C	名為仁義的手札	關羽健在的狀態下，玩家武將進入C	關羽軍團撤退



定軍山挽回戰

POINT 評點提升的重點

張郃的守備隊不受危害的時間越長，就能得到越高的評點，所以在我軍本陣的門前迎擊通過的敵兵，守住張郃軍團即可。如此一來，自然也會因擊倒數而評價提高。是否擊倒黃忠對評點並無影響，所以沒有勉強去打倒他的必要。

RULE 劇情限制

不可編成護衛兵

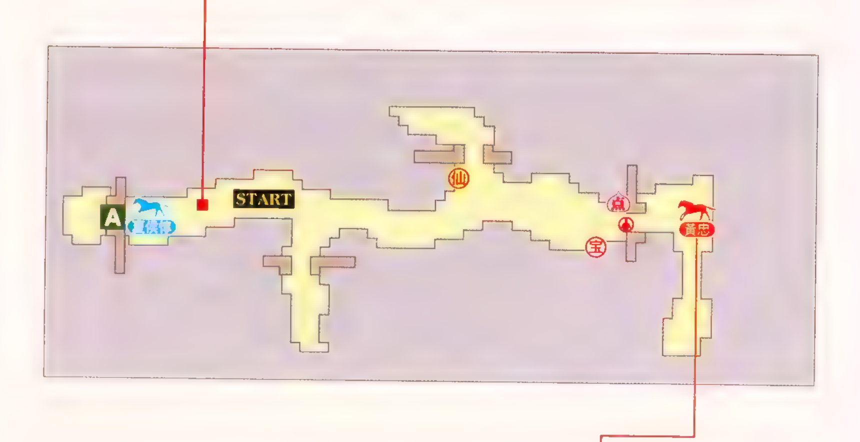
限制時間 10分　　道具配置 P.126

勝利條件 限制時間內死守本陣、或是擊倒黃忠

敗北條件 張郃的死亡

Lv11武器 ▶P.149

夏侯淵擔任的是漢中的守備，但是卻因受到了蜀軍的猛攻而陷於險地。究竟他是否能支持到援軍的到來？



突入部隊

突入部隊會無視於立在本陣前的玩家武將，而由側面穿越。應該要較其他兵士更優先將其擊倒。

黃忠

以較普通更為強力的狀態出現。因為擊倒黃忠並不會使評點有所上升，所以不必勉強與其為敵。

在本陣前阻止敵軍的侵入吧

不放過任何前來本陣的敵人是十分的重要，所以基本上就在本陣的門前迎擊敵人。敵兵有以夏侯淵為目標，以及趁隙突入本陣的兩種類型，對於突入本陣的類型，如果不是接近到可以攻擊得到的距離中，幾乎是不會向玩家而來。以擴大雷達觀察敵人的行進方向，對於不是直接往玩家方向而來的對象，就要移動往能夠阻擋敵人行進方向的位置，使夏侯淵成為被攻擊的對象才行。

敵兵雖然會以三人一組與五人一組的小隊攻來，但是會以突入本陣為目的的敵人，是以三人一組的。這些小隊是由「卒伯」所率領，其他的兵士是跟著卒伯而行動。也就是說，只要打倒突入部隊的卒伯，就能夠防止突入的發生。但是，因無法由隊長身上了解所率領的小隊人數，所以只能用目測的。為了確實阻止敵人的侵入，若是發現襲來的敵兵中，有三人一組的小隊時，就應優先予以擊倒。



以聚力1先發制人，爭取一點敵人到達的時間差



如果打倒突入部隊的卒伯，其部下就不會單獨突入



注意不能倒地

夏侯淵攻擊的可及距離雖短，但是空門少，所以用普通攻擊3～5應戰就已足夠。但是在本陣前倒地的話，這其間就會有突入者進入，所以要避免不必要的跳躍攻擊。此外，由空門大的聚力5開始的連續攻擊也要少用。無雙攻擊可用在受到來自於背後的攻擊，或是敵兵使出跳躍聚力攻擊時，做為緊急迴避之用。



沒有全方位攻擊是唯一的弱點，請以空門少的普通攻擊5應戰

◆武將列表

武將名	戰術	道具	武勳
黃忠	一般	無	350

◆主要事件

地點	標題	發生條件	效果
A	張郃本陣危機1	一定數量的敵方部隊進入A。	影響評點
A	張郃本陣危機2	一定數量的敵方部隊進入A。	影響評點。
A	張郃本陣危機3	一定數量的敵方部隊進入A。	影響評點
—	張郃本陣壞滅	進入A的敵方部隊達到25隊。	我軍敗北。
—	黃忠軍團增加	「張郃本陣危機2」事件未發生，關卡開始經過一定時間發生。	黃忠麾下的一般兵出現。
—	夏侯惇登場	關卡開始後經過一定時間發生。或是關卡開始後經過一定時間，「張郃本陣危機3」事件與「黃忠軍團增加」事件發生完成。	夏侯惇軍團出現。黃忠開始突擊。

張遼傳

合肥奇襲戰

作為魏對吳的最前線，是由張遼駐防。面對吳軍總數十萬的進攻，張遼在只有少數兵士隨伴下，衝入敵陣。

POINT 評點提升的重點

評點提升的重點有兩個。使四名守備兵長與李典存活，以及擊倒一定數量以上的敵兵。在擊倒數方面，因為敵兵非常的多，所以自然就會達成。要攻擊呂蒙的守備兵長，以及攻擊甘寧的李典要如何拯救，就成為關鍵所在。

RULE 劇情限制

劇情限制無

限制時間	15分	道具配置	P.126
勝利條件	孫權以外的吳軍全武將擊倒		
敗北條件	合肥城的淪陷		

Lv11武器 ▶P.149

呂蒙

是第二名出現的敵方武將。攻擊力之高，會構成威脅，但是在守備兵長附近出現，更叫人頭痛。要在守備兵長被打倒前，將其擊倒。



孫權

以號令使敵軍的士氣上升。因為無法對孫權進行攻擊，所以玩家武將只有以增加擊倒數使我軍的士氣提高。

周泰

是個威力高、速度快的強敵。尤其是無雙亂舞威力強，一旦中招，就會在地上受到連續命中，而遭到重大傷害

甘寧

是最初出現的敵方武將。為了保護李典而必須迅速地加以擊破。一顯示出現的訊息時，就要馬上前往將其擊倒。

打倒敵兵以提升士氣

在此戰之中，我軍士氣未滿10%時，合肥城就會淪陷而接著敗北。每擊破50人，就會發生數回士氣大幅上升的事件，所以要有效率的擊倒敵兵。

戰鬥開始後，在攻擊正面的凌統軍團時，要一併將西側的據點封鎖為宜。此據點很接近城的守備兵長，若是將其留下，守備兵長將會受到攻擊。在凌統之後，將徐盛擊倒。徐盛軍團所在地點很接近敵方援軍甘寧的出現地點，所以在此地稍作停留戰鬥。因此，可以不封鎖附近的據點，以賺取擊倒數為佳。此外，甘寧出現後如果不理，李典就會馬上被打倒，所以甘寧在出現就要馬上前往將其擊倒。



張遼的聚力６是全方位攻擊，對大量的對手相當有效



若發生「孫權攻城」事件，我軍的士氣就會大幅低落



不要受到呂蒙和周泰的連續攻擊

敵方援軍的呂蒙和周泰都是不可言喻的強。要是他們的六發普通攻擊全部中招，隨著難易度不同，體力量表有可能由全滿而瞬間成為戰死。和他們對戰的時候，要隨時保持能使出無雙亂舞的狀態，在開始受到連續的普通攻擊後，就發動無雙亂舞以切斷攻勢。如果需要再次積蓄無雙量表時，就在離開他們的地點攻擊一般兵即可。



以使有高攻擊力的敵方武將不接近城守備兵長為目標應戰

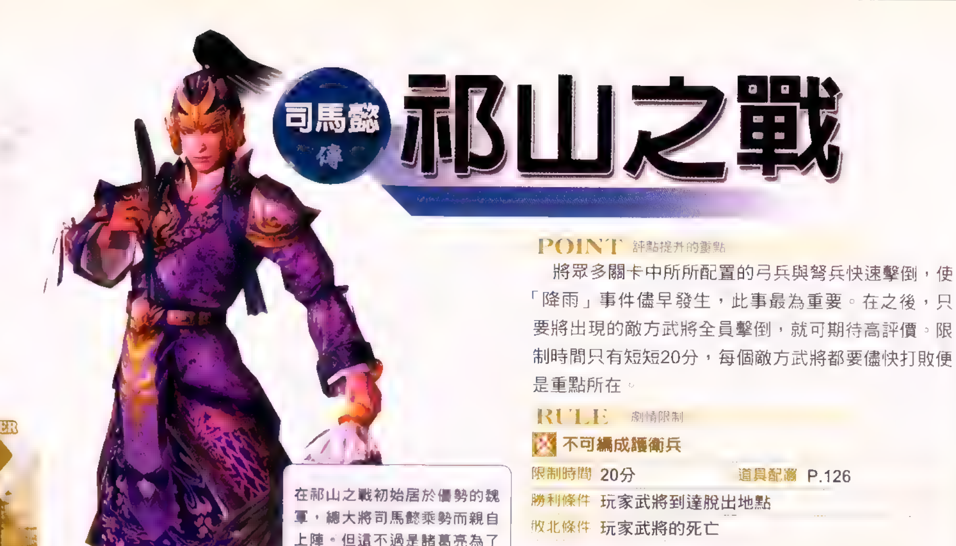
武將列表

武將名	戰術	道具	武勳
孫權	一般	無	–
凌統	一般	劍	200
徐盛	一般	劍	200

武將名	戰術	道具	武勳
甘寧	突擊	劍	300
呂蒙	一般	劍	300
周泰	一般	劍	300

主要事件

地點	標題	發生條件	效果
—	我軍士氣上升	玩家武將每擊倒50人就會發生數回。	我軍的士氣上升
—	敵軍士氣下降	李典健在的狀態下，每次擊倒敵方武將就會發生。	我軍的士氣上升。
—	孫權攻城	關卡開始後每經過一定時間發生。	我軍的士氣下降。
—	守備部隊壞滅	我軍的守備兵長四名全被擊倒後發生。	我軍的士氣下降。
—	甘寧登場	關卡開始後經過一定時間發生	甘寧軍團出現，我軍的士氣下降
—	呂蒙登場	擊倒甘寧。或是甘寧出現後經過一定時間發生。	呂蒙軍團出現。我軍的士氣下降。
—	周泰登場	擊倒呂蒙，或是「甘寧登場」事件發生後經過一定時間發生。	周泰軍團出現，我軍的士氣下降



祁山之戰

POINT 評點提升的重點

將眾多關卡中所所配置的弓兵與弩兵快速擊倒，使「降雨」事件儘早發生，此事最為重要。在之後，只要將出現的敵方武將全員擊倒，就可期待高評價。限制時間只有短短20分，每個敵方武將都要儘快打敗便是重點所在。

RULE 劇情限制

不可編成護衛兵

限制時間	20分	道具配置	P.126
勝利條件	玩家武將到達脫出地點		
敗北條件	玩家武將的死亡		

在祁山之戰初始居於優勢的魏軍，總大將司馬懿乘勢而親自上陣。但這不過是諸葛亮為了誘出司馬懿的計略罷了。

Lv11武器 ▶P.149

戰鬥開始地區（上方谷）

因為佈有地雷機關，再加上大量的弓兵、弩兵及投爆兵長，簡直就是名符其實的死地。不過因為是山坡地，所以敵人的攻擊不容易命中

START
Z
A
B
脫出地點
王平
魏延
高翔
諸葛亮
月英
張翼
簡雍
廖化
馬岱
姜維

姜維

這是最後的增援。雖然是強敵，但是為了提升評點，還是要加以擊倒。不過，當剩餘時間不多的時候，也必須加以放棄

CHAPTER 2 列傳模式



以跳躍接近敵人

戰鬥會由因為諸葛亮的策略，而由被困於山谷的狀況下開始。在此有眾多的弓兵與弩兵配置，地面下還埋有地雷。但是為了提升評點，要快速擊倒敵方兵士，在一定時間內使「降雨」事件發生，此為必要條件，所以要抱著受傷的覺悟進行移動。雖然沒有絕對有效的方法，但是以跳躍移動而將受到地雷的傷害減到最小，是戰鬥的一個方法。



「降雨」事件發生後，寨門會打開，而能脫出上方谷



以普通攻擊連進攻

為了讓所有的敵方武將出現，要在前段就使諸葛亮的體力降到一半以下。此時就會發生「月英到來」的事件，從此之後的敵方武將就依次擊倒，敵方援軍也會接著出現。但是，因為司馬懿的攻擊力不高，在開始攻擊諸葛亮前，如果花上太多時間，想要全部擊倒，就會變得有困難。所以，在脫離山谷後，要馬上移動前往攻擊諸葛亮。



在擊倒敵方武將前，重複使出普通攻擊3～5，甚為有效

武將列表

武將名	類型	道具	武勳
諸葛亮	萬能	盾	350
魏延	一般	劍	300
高翔	一般	劍	200
王平	一般	劍	200
月英	計略	盾	400
廖化	一般	劍	200
張翼	一般	劍	200
馬岱	一般	劍	200
簡雍	一般	盾	200
姜維	計略	劍	400

主要事件

地點	事件	發生條件	效果
—	降雨	關卡開始經過一定時間發生。或是擊倒初期配置的敵方部隊七隊，或玩家武將的擊倒數在26以上。	因降雨而地雷失去作用
—	諸葛亮的嘆息	「降雨」事件發生後隨即。	Z的門打開。
—	魏延出擊	「諸葛亮的嘆息」事件發生後隨即	魏延對玩家武將突擊
A	高翔伏兵出現	玩家武將進入A。	高翔軍團出現
—	月英到來	諸葛亮的體力在一半以下。	月英軍團出現
B	王平伏兵出現	玩家武將進入B。	王平軍團出現。
—	廖化援軍到來	「月英到來」事件發生後經過一定時間發生。而且敵方援軍出現武將在兩人以下。	廖化軍團出現
—	張翼援軍到來	「廖化援軍到來」事件發生後經過一定時間發生。而且敵方援軍出現武將在兩人以下。	張翼軍團出現。
—	馬岱援軍到來	「張翼援軍到來」事件發生後經過一定時間發生。而且敵方援軍出現武將在兩人以下。	馬岱軍團出現
—	簡雍援軍到來	「馬岱援軍到來」事件發生後經過一定時間發生。而且敵方援軍出現武將在兩人以下。	簡雍軍團出現。
—	姜維援軍到來	「簡雍援軍到來」事件發生後經過一定時間發生。而且敵方援軍出現武將在兩人以下。	姜維軍團出現



徐晃傳

樊城防衛戰

POINT 評點提升的要點

最為重要的，就是要趕緊破壞在戰鬥開始之後迫近樊城的攻城兵器。被允許擊倒的時間非常的短，但是只要成功了，評點就會大幅提升。破壞攻城兵器之後，剩下的條件就是將所有的敵方武將擊倒，以及達成擊倒大量的敵方兵士。

RULE 劇情限制

無劇情限制

限制時間	60分	道具配置	P.127
勝利條件	關羽的擊倒		
敗北條件	曹仁的死亡、關羽到達樊城		

蜀軍開始對於荊州防守之要的樊城，展開了攻擊。徐晃要突破由關羽領軍的蜀軍包圍網，為了救出駐留的曹仁而上陣了。

Lv11武器 ▶P.149

關平軍團雲梯

關平軍團的雲梯在Y地點稍北之處設置　在位置上會成為最後留下的攻城兵器。早早將其擊倒以守護城池。

關羽軍團

要注意不要使突出城池的曹仁被擊倒，小心應戰。此外，關羽軍團的麾下武將馬良也是評點的對象。

廖化軍團

一開始針對的，是朝向南門的兩台投石車。廖化的擊倒也是評點的對象，所以在所有的攻城兵器都擊倒之後，再加以攻擊。

戰鬥開始後就向正面突擊

若戰鬥開始後向西進，就會被兩台投石車抓住，所以首先要將其擊倒。此時的敵方武將廖化會進行攻擊，但是要以擊倒階梯上的投石車為優先。破壞投石車之後，接著就一定要是進行雲梯的擊倒。首先針對周倉軍團的雲梯，再來由軍團情報中確認關平的位置，而將關平附近的雲梯也擊倒。這一連串的行動，如果能夠在「雲梯在西側城門前～」訊息出現的瞬間時結束，應該就可以得到高的評點。



要破壞攻城長器，以攻擊能複數命中的聚力3最有效。



因雲梯不易被發現，所以要在情報畫面中確認其位置



攻入蜀軍本陣

使關平、周倉、廖化軍團壞滅，剩下的敵人就只有坐陣在蜀軍本陣的馬良和關羽了。攻城兵器全部破壞後，會有報告傳出曹仁出城突圍，總之要將曹仁附近的蜀軍本陣敵兵擊倒，使得敗北條件的「曹仁的死亡」不致達成。此外，如果為求高評點，在擊倒關羽前，在蜀軍本陣盡可能的多打倒敵方兵士，賺取擊倒數。



配合關羽的普通攻擊而發達無雙亂舞，以達成反擊的條件

武將列表

武將名	戰術	道具	武勳
關羽	一般	無	350
馬良	一般	盾	200
關平	一般	劍	200

武將名	戰術	道具	武勳
周倉	一般	劍	200
廖化	一般	盾	200

主要事件

地點	標題	發生條件	效果
—	攻城兵器進軍開始	關卡開始後隨即。	攻城兵器開始移動。
—	兵器啟動開始關平	關平軍團的攻城兵器到達目的地。	兵器開始啟動。
—	兵器啟動開始周倉	周倉軍團的攻城兵器到達目的地。	兵器開始啟動。
—	兵器啟動開始廖化	廖化軍團的攻城兵器到達目的地。	兵器開始啟動。
—	攻城兵器設置結束關平	「兵器啟動開始關平」事件發生後經過一定時間發生。而且關平軍團的攻城兵器健在。	攻城兵器的設置完成。
—	攻城兵器設置結束周倉	「兵器啟動開始周倉」事件發生後經過一定時間發生。而且周倉軍團的攻城兵器健在。	攻城兵器的設置完成。
—	南門破壞	「兵器啟動開始廖化」事件發生後經過一定時間發生。而且攻城兵器健在。	W的門打開。
—	兵器破壞失敗	「攻城兵器設置結束關平」事件、「攻城兵器設置結束周倉」事件、「南門破壞」事件其一發生完成。	X的門打開。關羽目標樊城移動。我軍的士氣下降。
—	全兵器破壞成功	關平軍團、周倉軍團、廖化軍團的攻城兵器完全被破壞。	Y的門打開。曹仁開始突擊。

張郃傳 祁山追擊戰

POINT 評點提升的重點

部下兵士們的生存數會大幅影響評點，所以基本上要和部下們共同行動。加上在短時間內倒關興、張苞，也是評點提升所不可少的。

RULE 劇情限制

不可裝備道具　不可成護衛兵

限制時間 60分　道具配置 P.127

勝利條件 魏延的擊倒

敗北條件 玩家武將的死亡

Lv11武器 ▶P.150

為了追擊撤退的蜀軍，張郃率領了追擊隊上陣。雖然極有可能是個陷阱，但是仍要飛入虎口，獲得麗的勝利。



方伏兵出現 1

「敵方伏兵出現 1」事件發生後，C地方會出現大量弓兵。接著會受到連續的弓箭攻擊而不得動彈。

張苞軍團

是個直接攻擊、射擊、投爆兵長等兵士十分均衡的軍團，只要一面注意投爆兵長，專心擊倒張苞即可。



首先追擊魏延

在戰鬥開始之後，魏延會開始向東撤退，為了提升評點，要先趕上魏延才行。「退路被斷」事件發生之後，敵方伏兵雖然會出現，但是可以不加理會。要為了護衛先行追趕魏延的部下們而行動。

到達F地點之後，落石攻擊就會開始。因為靠近據點，所以會有多數的敵兵在此等候，但是可以將其忽視，而只以擊倒關興為目的。

擊倒關興之後，回到來時的道路，朝向以敵方伏兵出現的張苞的G地點而去。如果將張苞在一定時間內打倒，就能獲得評點，所以仍然是無視兵士，而只以張苞為目標。在擊倒張苞後，將附近的敵兵一掃而淨，以確保部下的安全。



基本上可無視一般兵，但當部下在與敵兵戰鬥時，就要將其擊倒



會將敵人擊飛的無雙亂舞，因為也會將我方捲入，所以儘量少用



利用部下的攻擊來擊倒魏延

在張苞所在的Y門徘徊，就能等到和魏延的戰鬥。又，如果此時的擊倒數還少，可以先回頭，賺取擊倒數。

在和魏延的戰鬥中，對於防禦堅強的魏延，將其誘至正面的位置再加以攻擊，將可奏效。當魏延的攻擊集中在張郃時，魏延的背後等處就由部下進行攻擊。當此攻擊命中後，魏延會轉身，此時把握時機，再以普通攻擊擊中即可。



到了此處時，部下的生存數已經不會對評點產生變化了

武將列表

武將名	戰術	道具	武勳
魏延	一般	無	350
關興	一般	劍	200
張苞	一般	劍	200

主要事件

地點	[illegible]	發生條件	效果
A～B	退路被斷	玩家武將進入A。而且玩家武將不存在於B。	Z的門關閉。
C	伏兵出現1	「退路被斷」事件發生完成。或是玩家武將進入C。	敵方伏兵出現。
D	北門關閉	魏延進入D。	Y的門關閉。
E	伏兵出現2	玩家武將進入E。	敵方伏兵出現。
F	落石開始	玩家武將進入F。而且關興健在，而北門未打開。	開始落石。
G	張郃軍團南下	Y的門在關閉狀態下，玩家武將進入G。	張郃軍團開始南下。
F	落石停止	「落石開始」事件發生完成，張郃麾下的兵士進入F。之後擊倒關興。	落石停止。
H	張苞伏兵	Y的門在關閉狀態下，玩家武將進入H。而且將關興擊倒。	張苞軍團在G出現。
—	退路復活	Y的門在關閉狀態下，擊倒關興和張苞。	Z門打開。

甄姬 列傳

冀州番外戰

在官渡之戰敗戰的名門，袁家，也隨之顯出凋零之勢。曹操為了消滅袁家，而攻入了冀州，就連甄姬也被捲入了戰端之中。

POINT 評點提升的重點

袁熙軍和曹丕軍，玩家無論選擇任何一個陣營，只要在短時間內擊倒敵方武將，都可以提升評點。之後只要再擊倒大量的敵方兵士即可，所以在難易度上來說可謂之較低。如果想要更輕鬆的過關，可以選擇袁家。

RULE 劇情限制

不可編成護衛兵

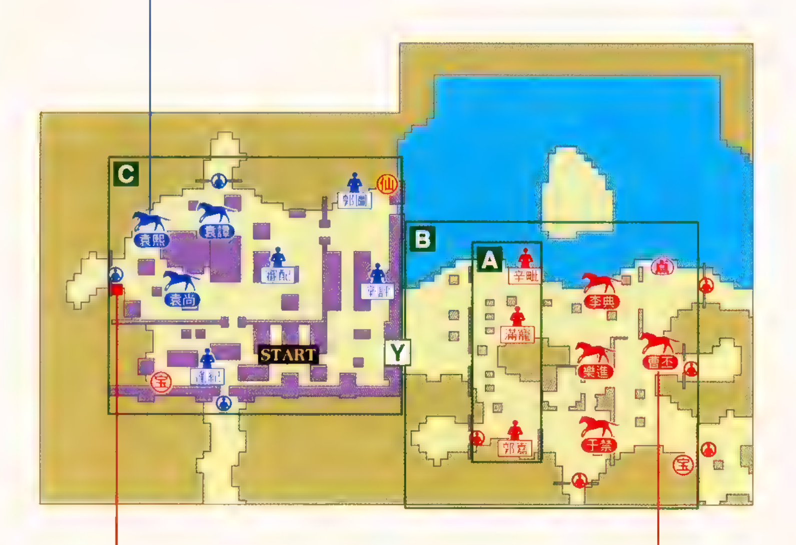
限制時間	60分	道具配置	P.127
勝利條件	曹丕的擊倒或袁熙的擊倒		
敗北條件	袁熙的死亡或曹丕的死亡		

Lv11武器 ▶P.150

編輯武將的Lv11武器 ▶P.158

袁熙

成為我方時，雖然身為總大將，卻會輕易出擊而遭敵方攻擊。而在成為敵人時，又是能力很高的強敵。無論身在哪一邊，都是棘手的角色。



騎馬親衛隊長（袁家）

是個擁有和敵方總大將相同優秀防禦力的強敵。將其擊倒，就會出現體力回復道具，但是會無限出現，故以無視為上策。

曹丕

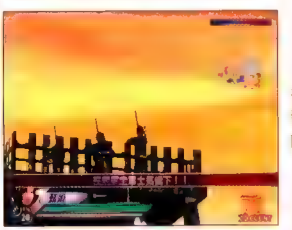
為敵時是個強勁的敵人，但是成為我方時，一步也不會離開初期的位置，所以無法成為戰力。不過，還是比會冒出頭的袁熙來得好多了。

袁家和曹家，要跟哪一家？

無論是加入哪一個勢力，為了得到高的評點，都需要快速打倒敵方武將才行。重覆地運用軍團情報與雷達，確認出敵人的位置，再有效率的加以擊倒。和曹丕軍為敵時，為了發生「袁熙，戰力增強」事件，要注意不讓袁熙孤立才行。和袁熙為敵時，「城門關閉」的事件會讓玩家武將被孤立在敵陣。此事件發生後的袁熙軍在進入城內時，要擊倒城周圍的敵人，而將我方武將引導入城中。



與袁家為敵時，防禦力高的親衛隊長可謂頭號強敵



和曹丕軍為敵時，要優先擊倒妨礙戰鬥的弓兵



在開始之後就攻擊曹丕軍

關卡開始之後，在曹丕和袁熙對話之中，曹丕軍是不會攻擊玩家的。可以趁此時機攻擊曹丕軍的武將，好好給予傷害。在袁熙軍中雖然沒有特定的戰法，但如果想要簡單的過關，不妨試試看。此外，甄姬的攻擊方法中，能使武將對手成為昏眩狀態的聚力 3 頗為有效。和大量敵兵交手時，推薦使用可進行全方位攻擊的聚力 6。



裝備王道具的話，可在聚力 6 附加屬性攻擊

武將列表

武將名	戰術	道具	武勲
曹丕	一般	無	300
于禁	一般	劍	300
郭嘉	一般	盾	300
李典	一般	劍	300
辛毗	一般	盾	300
樂進	一般	劍	300
滿寵	一般	盾	300

武將名	戰術	道具	武勲
袁熙	一般	無	300
袁譚	一般	劍	300
郭圖	一般	盾	300
辛評	一般	劍	300
袁尚	一般	劍	300
審配	一般	盾	300
逢紀	一般	盾	300

主要事件

地點	標題	發生條件	效果
A	決定降魏	關卡開始後一定時間內玩家武將進入A。	曹丕軍成為我方，袁熙軍成為敵軍。
—	袁熙的嘆息	「決定降魏」事件發生後即刻。	放出針對玩家武將而來的刺客，敵軍的士氣大幅上升。
B	城門關閉	「決定降魏」事件發生後經過一定時間發生。而且玩家武將不在B。	Y的門關閉
C	與曹丕軍隔絕	「城門關閉」事件發生完成之下，玩家武將在 。	我軍的士氣大幅下降。
—	敵軍總大將強化	接近敵軍的總大將（曹丕或是袁熙）。	敵軍的總大將更強化。



江陵攻防戰

POINT 評點提升的重點

為了得到高評點，要讓牛金隊的士氣提高，在歸還時的體力也要愈高愈好，因此，將攻擊牛金的吳軍武將們儘早擊倒，就顯得相當重要。讓牛金的體力在參與戰鬥的情形下又不致於減損，此戰將會成為非常嚴苛的一戰。

RULE 劇情限制

不可編成護衛兵

限制時間 60分　道具配置 P.127

勝利條件 牛金到達脫出地點

敗北條件 牛金的死亡

被任命守備江陵的曹仁，在城內迎擊吳軍。但是，擔任先鋒的牛金受到了敵人的包圍，曹仁決定出擊，救出牛金。

Lv11武器 ▶P.150

CHAPTER 2 列傳模式

D
脫出地點
START
C
周瑜
B
A
周泰
韓當
牛金
甘寧

周瑜

最後阻擋在前的強敵，為了守護牛金，在達成完全防禦的覺悟下，不斷的攻擊，以牽制住周瑜的動作為首要。

甘寧

和牛金會合之後，要儘快將身邊的敵方武將擊倒。特別是使用連續攻擊的甘寧更是棘手，一定要迅速的加以擊倒。

由西側據點方向前往牛金處

在評點的提升之中，救出牛金之前，一定要提高牛金隊的士氣才行。每次在達到一定的擊倒數之後，就會發生「牛金奮鬥」事件，牛金的士氣就會上升數回。在關卡開始之後若勇往直前，不消一分左右就可到達牛金身邊，但還是取道敵人較多的地圖西側路線前進，打倒敵兵，以讓「牛金奮鬥」事件發生一事為優先。

之後就和牛金一起回城，但是在途中會有周泰和周瑜的伏兵出現。這些強敵們，如果能馬上擊倒的話，就能成為評點加分的條件。總之先使其落馬，由連續攻擊連接無雙亂舞，在地上藉連續技給予大幅傷害。就算是用威力強的無雙亂舞等的攻擊，如果加入了花時間的空中連段，則會絕對趕不上評點的條件，請特別注意。



為了以無雙亂舞有效率的擊倒敵人，請裝備「活丹」



敵方武將的攻擊力高，故需即刻擊倒，不使其接近牛金



靈活運用無雙亂舞

曹仁的攻擊普遍來說都緩慢，攻擊範圍也稱不上廣，在和大量的敵人交手時，會稍稍感到吃力。但是無雙亂舞能進行廣範圍的攻擊，而且能在地上發生連續的命中，所以它的威力是可以期待的。但是，與一般兵為敵時，為了積蓄量表，以快速按紅底圈鈕一次，讓無雙亂舞發動的瞬間就停止，可讓無雙量表獲得節約。如此一來，多少可讓下一次使用無雙亂舞的時機提早一些。



敵兵在較遠的距離時，就用可遠距離攻擊的聚力3攻擊

武將列表

武將名	戰術	道具	武勳
甘寧	突擊	劍	300
韓當	一般	劍	200
周泰	一般	劍	300
周瑜	萬能	劍	350

主要事件

地點	標題	發生條件	效果
—	牛金奮鬥	「牛金感謝」事件未發生之下，玩家武將的擊倒數每到達一定時，發生數回。	牛金隊的士氣上升
—	牛金感謝	玩家武將接近牛金。或是擊倒甘寧和韓當。	牛金隊的士氣大幅上升。牛金隊目標脫出地點移動。
A	周泰到來	「牛金感謝」事件發生完成之下，牛金進入A。	周泰軍團出現。
B	伏兵 1	周泰到來」事件後經過一定時間。或是牛金進入B。	敵方伏兵出現。
B	伏兵 2	周泰到來」事件後經過一定時間。或是牛金進入B。	敵方伏兵出現。
C	周瑜到來	「伏兵 2」事件發生完成之下，牛金進入C。	周瑜軍團出現。
D	目標城內	擊倒周瑜。	牛金目標D移動。

CHAPTER 2 列傳模式

周瑜傳 赤壁謀略戰

孫吳藉由和諸葛亮等人的蜀軍共同作戰，而大破魏軍。但是周瑜認為諸葛亮將會成為孫吳的威脅，要在他回到蜀之前，取其性命。

POINT 評點提升的重點

將所有敵方武將擊倒，使擊倒數到達一定數量以上時，評點就會上升。但是為了一定要追到逃掉的諸葛亮，並沒有太多的時間擊倒其他敵方武將。總之以追趕諸葛亮為優先，於途中碰到的敵方武將再行擊倒即可。

RULE 劇情限制

不可裝備道具

限制時間	15分	道具配置	P.128
勝利條件	諸葛亮的擊倒		
敗北條件	諸葛亮到達脫出地點		

Lv11武器 ▶P.150

丁奉1
糜竺
徐盛1
孫乾
START
A
張飛
移動前
B
關平
關羽
趙雲
諸葛亮
移動後
C
徐盛2
D
周倉
簡雍
丁奉2
脫出地點

諸葛亮

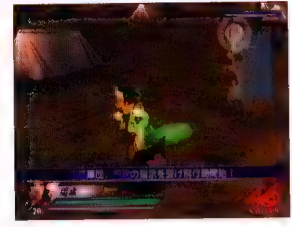
這個地方是船的靠岸位置，船在到達之後，諸葛亮會出現。諸葛亮出現後，就會目標往南方的脫出地點前進。

※紅色的船在事件發生後會往南移動。



擊倒孫乾，讓我方武將超前

要阻止諸葛亮的脫出，必需要往諸葛亮的船南下的靠岸地點前進。但是前進此處之中，一定要和關羽或張飛等武將手交不可，但是若花時間擊倒，又會追不上諸葛亮。因此，一開始不要往靠岸地點移動，只要把目標放在關卡開始之後出現的孫乾即可。擊倒孫乾的話，徐盛軍團會開始獨自行動，再來就能拖延住諸葛亮的脫出。

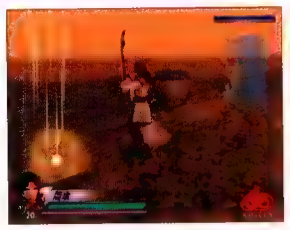


如果馬上擊倒縻竹和張飛，丁奉也會阻止諸葛亮的脫出



擊倒關羽，以挫敵方士氣

擊倒孫乾、縻竹、張飛後，船會往靠岸地點移動。在途中雖然會出現關羽軍團，但是如果成功讓我方的徐盛或丁奉超前，在這裡可以多花一點點時間，先擊倒關羽。打倒了強敵關羽後，就不會妨礙對諸葛亮的追擊，還會發生敵軍的士氣大幅下降的事件。士氣低落後的諸葛亮軍團會減弱，因此能更容易阻止其脫出。



關羽出現的位置有肉包，可藉此治療和關羽一戰所受之傷

武將列表

武將名	戰術	道具	武勳
諸葛亮	萬能	無	300
趙雲	堅實	盾	250
關羽	一般	劍	250
張飛	突擊	劍	250
孫乾	一般	盾	100
縻竹	一般	盾	100
關平	一般	劍	100
周倉	一般	劍	100
簡雍	一般	盾	100

主要事件

地點	標題	發生條件	效果
—	孫乾、縻竹出現	關卡開始後即刻。	孫乾隊、縻竹隊出現。
—	徐盛超前	船出發後馬上擊倒孫乾。	徐盛暫時撤退。
A	張飛出現	玩家武將進入A。	張飛軍團出現。
—	丁奉超前	船出發後馬上擊倒縻竹。而且「張飛出現」事件發生後馬上擊倒張飛。	丁奉暫時撤退。
B	關羽出現	玩家武將進入B。	關羽軍團出現。
—	船靠岸	船出發後經過一定時間發生。	靠岸地點附近，諸葛亮2軍團、趙雲軍團出現。
—	諸葛亮劣勢	「船靠岸」事件發生完成之下，關羽、張飛被擊倒。	敵軍的士氣大幅下降。
C	徐盛伏兵	「徐盛超前」事件和「船靠岸」事件發生完成之下，諸葛亮進入C。	徐盛2軍團出現。
C	援軍出現	「徐盛超前」事件未發生之下，諸葛亮進入C。或「徐盛伏兵」事件發生完成。	關平軍團、周倉軍團、簡雍軍團出現。
D	丁奉伏兵	「丁奉超前」事件發生完成。而且諸葛亮進入D，或徐盛被擊倒。	丁奉2軍團出現。



魚腹浦突破戰

為了追擊逃入白帝城的劉備，陸遜勇闖諸葛亮佈下陷阱的敵陣之中。他的智略和諸葛亮的鬼謀，究竟誰技高一籌？

POINT 評點提升的重點

雖然在相同的地形持續不斷的道路中容易迷路，但是重點在於，只要通過正確的路線，就會縮短過關時間，而在路線途中出現的蜀軍武將們全部擊倒就行。請參考下面的地圖，找出可以通過的路線，以及不能通過的路線。

RULE 劇情限制

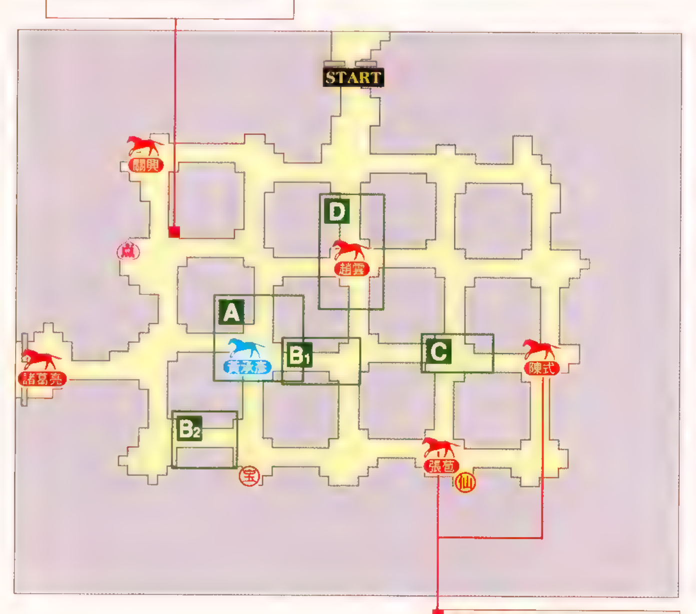
無劇情限制

限制時間	30分	道具配置	P.128
勝利條件	諸葛亮的擊倒		
敗北條件	玩家武將的死亡		

Lv11武器 ▶P.151

敵方守備兵

擊倒在這裡的守備兵的話，地圖中央附近的石兵會啟動。因此，前往會出現敵方增援的C地點為宜。



張苞、陳式

進入此地點後，石兵會啟動而遭包圍。但是擊倒以敵方增援出現的張苞與陳式，就可脫出，評點也可上升。



目標幻影兵出現的地點前進

關卡開始後，往諸葛亮所在的西南前進，會有三個石兵啟動。往此地點再前進時，又會讓石兵啟動，而讓玩家武將被圍困。進入B1地點之後，再往B2地點前進時，雖然同時會發生出現幻影兵的陷阱，但是依此正確路線，幻影兵就會消滅而使石兵啟動。之後只要專心往地圖的東側前進，目標往敵方守備隊所在點地即可。

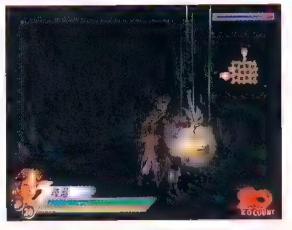


幻影兵出現的地點有個肉包，可以回復所受的傷害



擊倒守備隊後往敵方增援的出現地點前進

到達B2地點，使石兵啟動之後，往啟動的石兵方向移動。如此一來，就可到達敵方守備隊的所在地，這就是能切開一條正確道路的重點。接下來，擊倒這裡出現的守備隊後，會有兩處的石兵啟動。這時正確的路線是往C地點的路線。特別一提的是，C地點雖然會出現敵方增援部隊，但是將其擊倒會提升評點，而且會讓連結正確道路的石兵啟動。



接近守備隊處有點心，要培育武將時請一定要取得

武將列表

武將名	戰術	道具	武勳
諸葛亮	萬能	無	350
趙雲	堅實	劍	300
關興	一般	盾	200
張苞	一般	劍	200
陳式	一般	盾	200

主要事件

地點	標題	發生條件	效果
A	幻影兵出現	玩家武將進入A。	幻影兵出現。
B1・B2	幻影兵消滅	玩家武將進入B1之後進入B2。	幻影兵消滅。
C	陳式、張苞出現	玩家武將進入　。	陳式軍團、張苞軍團出現。
D	趙雲出現	玩家武將進入D。	趙雲軍團出現。

協助突破石兵的黃承彥為何人？

突破石兵陷阱而接近諸葛亮身邊時，就會出現黃承彥，此人正是諸葛亮之妻月英的父親。他在陸遜陷入諸葛亮的陷阱而迷失其中時出現，協助其脫離石兵八陣。因此而突破石兵的陸遜，之後方能迎擊攻入吳國的魏軍。特別一提的是，這段故事是出自『三國志演義』，在「正史」的三國志之中並未提及。



到達諸葛亮所在的附近時，黃承彥就會出現在出口處指引。

太史慈傳 劉繇軍壞滅戰

受到孫策厚以待之，為了成為他的麾下，四散的劉繇軍的殘敗兵士自八方集合，由少而多，朝孫策旗下蜂擁而至。

POINT 評點提升的重點

盡可能地讓敵人的叛變部隊成為夥伴是過關的條件。因為敵兵非常的多，如果叛變部隊被當作目標，會在一下子就被擊倒。所以要常常擊倒在叛變部隊周圍的敵人，一面守護著一面前進，是一大要事。

RULE 劇情限制

不可編成護衛兵

限制時間	60分	道具配置	P.128
勝利條件	劉繇軍兵士的徵集		
敗北條件	玩家武將的死亡		

Lv11武器 ▶P.151





讓叛變部隊在最後成為夥伴

叛變部隊的戰力很貧乏，在敵人尚多時成為夥伴的話，馬上被擊倒的可能性很高。因此，一開始不要讓叛變部隊成為夥伴，而先專心擊倒叛變部隊周圍的敵方一般兵。而在敵人變少的情況下使叛變部隊成為夥伴，邊保護叛變部隊邊作戰，會比較方便些。此外，如果留著敵方據點，則敵人永遠不會減少，所以要優先將據點予以封鎖。



全部隊都成為夥伴後，就移動往地圖中央擊倒敵方武將。

武將列表

武將名	戰術	道具	武勳
薛禮	一般	盾	300
陳橫	一般	劍	300
華歆	一般	盾	300
于糜	一般	劍	300
樊能	一般	劍	300

主要事件

地點	標題	發生條件	效果
—	兵加入	玩家武將接近叛變部隊1～13。	叛變部隊加入我軍。
—	兵加入 1	玩家武將接近叛變部隊1。	叛變部隊加入我軍。敗北條件變更為「麾下武將的壞滅」。
—	薛禮的嘆息	「兵加入 1 」事件發生完成。	無
—	東寨開門	薛禮被擊倒。	Z的門打開。
A	樊能現身	玩家武將進入A。	樊能軍團出現。
—	兵加入 2	樊能被擊倒，而叛變部隊 3 健在。而且「勝利條件變更」事件未發生。	叛變部隊 3 加入我軍。敵軍的士氣下降。
B	邀請華歆協助	玩家武將進入B。	影響「華歆加入」、「華歆脫離」事件。
—	華歆加入	擊倒追擊華歆的部隊。	華歆加入我軍。
C	華歆脫離	「華歆加入」事件未發生之下，華歆進入C。	華歆軍團撤退。
—	兵加入 3	「華歆加入」事件發生完成之下，華歆健在。而且玩家武將接近叛變部隊 4 。	叛變部隊 4 加入我軍。
D1・D2	揭起反旗	玩家武將進入D1或D2。	叛變部隊 5 加入我軍。
—	陳橫咆嘯	陳橫健在之下，「揭起反旗」事件發生完成。	陳橫突擊叛變部隊 5 。
—	勝利條件變更	「揭起反旗」事件發生完成，或是陳橫被擊倒。	勝利條件變更為「劉繇軍全武將的擊破」。
—	于糜現身	「勝利條件變更」事件發生完成。	于糜軍團出現。
—	華歆成為敵將出現	「邀請華歆協助」事件未發生之下，「勝利條件變更」條件發生完成。	華歆軍團出現。



劉備逃亡戰

明知已有被補捉的陷阱，劉備卻仍進往吳國。對劉備產生未曾有過般的情感的孫尚香，決定要將劉備救出吳國。

CHAPTER 2 列傳模式

POINT 評點提升的重點

除了要讓在各地的女兵士成為夥伴之外，還要儘早將敵方武將擊倒才行。因為要同時護衛女兵士和擊倒敵方武將是很困難的，所以一開始先以擊倒敵方武將為目的行動，將所有的敵方武將都擊倒後，才轉而救出女兵士。

RULE 劇情限制

不可編成護衛兵

限制時間 60分　　道具配置 P.129

勝利條件 玩家武將及劉備到達脫出地點

敗北條件 劉備的死亡

Lv11武器 ▶P.151

START
劉備
女兵士1
周泰 蔣欽
女兵士4
潘璋 程普
Y
宝
趙雲
Z
丁奉
徐盛
女兵士2
宝
守備兵長
守備兵長
X1
X2
A
女兵士3
仙
脫出地點

女兵士1

雖然女兵士1的發現事件並不會使評點上升，但是和其他的女兵士一起殘存到最後的話，卻會提升評點。

女兵士4

被周泰等敵方武將包圍的女兵士4，在通過Z的門之後就可發現。但若是已經往脫出地點而去的話，就沒有救出的必要。



將女兵士周圍的敵人擊倒吧

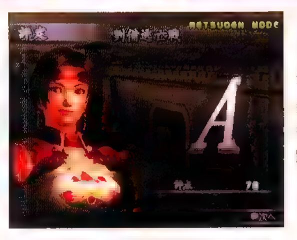
在地圖上有四隊女兵士，在發現訊息顯示後馬上接近女兵士，評點就會提升。這中間的時間非常的短，所以要在訊息顯示後趕快接近。此外，女兵士存活到最後的話，評點也會上升，所以別讓成為夥伴的女兵士被擊倒，不要忘記一面守護她們一邊作戰。將所有女兵士收為夥伴之後，就可以朝向脫出地點而去。



接近女兵士之後就會跟隨玩家武將，一起作戰

不要讓「趙雲援軍」的事件發生

將地圖西邊守在門口的徐盛和丁奉擊倒後，就會發生「西門開門」事件，而能往脫出地點前進。此時玩家武將的擊倒數若在一定以下，或是劉備的體力不多時，會出現我方增援的趙雲。雖然是個戰力增強而值得慶幸的事件，但是發生後就會得不到評點。為了使得評點提升，還是不要讓這個事件發生來得好。



不讓趙雲出現而到達脫出地點時，會得到相當高的評點

武將列表

武將名	戰術	道具	武勳
程普	一般	劍	200
潘璋	一般	劍	200
徐盛	一般	劍	200

武將名	戰術	道具	武勳
丁奉	一般	劍	200
周泰	一般	劍	350
蔣欽	一般	劍	200

主要事件

地點	標題	發生條件	效果
—	女兵士加入	玩家武將接近女兵士。	女兵士會跟隨
—	南寨開門	擊倒在南寨的守備兵長。	X1和X2的門打開。
—	城門開門	擊倒程普和潘璋。	Y的門打開
—	西門開門	擊倒徐盛和丁奉。	Z的門打開。
—	周泰出現	「西門開門」事件發生完成。	周泰軍團出現
—	趙雲援軍	「西門開門」事件發生後一定時間經過發生。而且擊破數在一定數量以下，或是劉備的體力在一定以下。	趙雲軍團出現。
A	希望之光	劉備進入A。	無



孫堅傳 反董卓前哨戰

POINT 評點提升的重點

此處評點提升的條件是，同一玩家將將初期配置的敵方武將與敵方據點兵長，在一定時間內擊倒。如果滿足所有的條件，不但能得到評點，而且也不會發生敵方伏兵出現的事件，會更容易打開不利的狀況。

RULE 劇情限制

無劇情限制

限制時間	60分	道具配置	P.129
勝利條件	董卓的擊倒		
敗北條件	長沙城的淪陷		

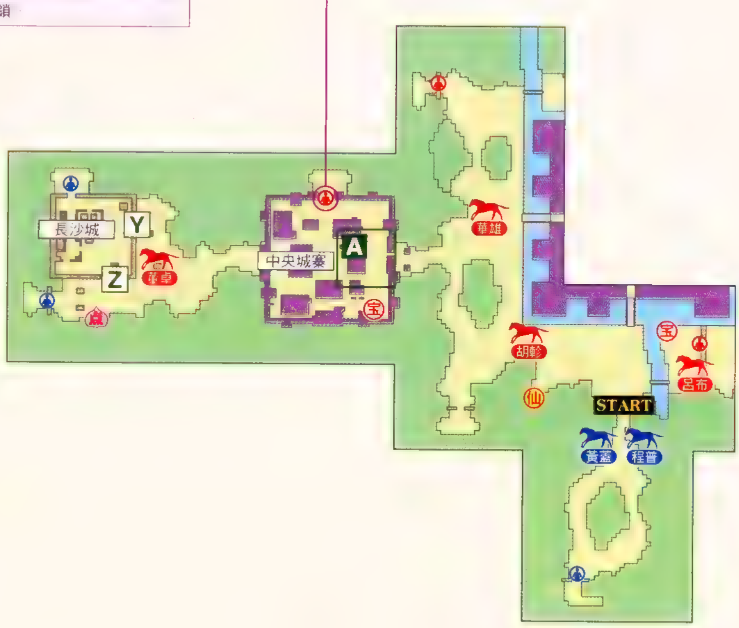
董卓對於領軍反董卓連合軍的孫堅感到恐懼，所以攻入了孫策所留守的長沙城。孫堅是否能夠擊退呂布等猛將，守住長沙城？

Lv11武器 ▶P.151

擄獲武將的 Lv11武器 ▶P.159

敵方進入據點

讓「識破伏兵」事件發生後，就出現敵方據點。但是敵人並不會大量出現，故可在有餘力時再加以封鎖。



依照胡軫、華雄、呂布的順序擊倒吧

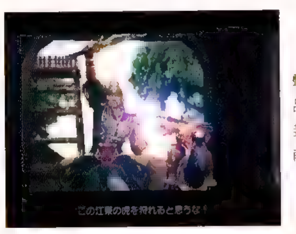
一開始將在中央城寨前方的胡軫、華雄和呂布擊倒，以儘快到達董卓所在地而提升評點為目標。但是敵人之中有更為強力的呂布在內，如果玩家武將就算是經過充足的培育，恐怕也難以對付。所幸呂布是在地圖的最東側出現，所以一開始不會以呂布為對手，而前往擊倒西側的胡軫和華雄即可。將此二人擊倒後，加強狀態的呂布就會回復成普通強度，而更容易擊倒。

此外，在擊倒敵方武將的同時，也別忘了封鎖在地圖北方與東方的敵方據點。在董卓突破長沙城門之前，如果能擊倒胡軫、華雄、呂布，以及在北與東兩處的據點兵長的話，評點就會大幅上升，並會發現潛伏在中央城寨裡的敵方伏兵，而更能進一步阻止董卓進入長沙城的事件。





和呂布一同出現在東南的敵方據點，在擊倒呂布之際加以封鎖



擊倒華雄、胡軫、呂布之後，就前往封鎖北方的據點，前進董卓的身邊

無視敵人，往董卓的身邊前進

在擊倒所有的敵方武將據點兵長之後，一定要儘快的往董卓身邊而去。不然，就算順利擊倒敵人，經過一定時間後，董卓還是會進軍，而會無法得到評點。此外，如果在董卓出動前就接近，會顯示和董卓在城外接觸的訊息。特別是在賺取了大量的擊倒數後能夠提升評點，所以要將使得上述訊息顯示出來為達成的目標。



和董卓在城外的接觸事件有高的評點，一定要讓它發生

武將列表

武將名	戰術	道具	武勳
董卓	一般	無	350
華雄	一般	劍	200
胡軫	一般	劍	200
呂布	突擊	劍	350

主要事件

地點	標題	發生條件	效果
—	呂布出現	關卡開始後即刻。	呂布軍團出現。
A	董卓伏兵	華雄、胡軫健在之下，玩家武將進入A。	敵方伏兵出現。我軍的士氣大幅下降。
—	守備的臨界	「董卓伏兵」事件未發生。而且關卡開始後經過一定時間，或我軍的士氣下降到一定以下。	我軍的士氣大幅下降。
—	城門開門	「董卓伏兵」事件或「守備的臨界」事件發生。	Y和Z的門打開。
—	識破伏兵	「董卓伏兵」事件未發生下，黃蓋健在而將華雄與胡軫擊倒。或是黃蓋被擊倒的狀態之下，將華雄與胡軫擊倒。	敵方伏兵出現。我軍的士氣大幅上升。
—	黃蓋進言	「識破伏兵」事件發生完成之下，黃蓋健在。	無。

※評點提升的條件，一定要同一名玩家達成才可以。



孫權傳
合肥退卻戰
CHAPTER 2
列傳模式
追擊魏軍的國軍，背後受到了張遼所率領部隊的衝擊。在張遼的武勇之前，孫權面臨了吳軍崩解的前所未有危機。
POINT 評點提升的重點
重點在於，眾多的擊倒數，以及將張遼在一定回數中擊倒。而且還要使我方武將盡可能的在越多人健在的情況下過關越好。一開始要接近我方武將以提升擊倒數，之後進入A地點，使「合肥戰神」事件發生，依此順序為較佳。
RULE 劇情限制
不可裝備道具
限制時間 60分
道具配置 P.129
勝利條件 玩家武將到達脫出地點
敗北條件 玩家武將的死亡
Lv11武器 ▶P.152
張遼
以敵方增援出現的張遼，馬上會襲擊程普隊。如果置之不理，程普會有被擊倒之虞，所以要即刻前往救援。
START
張遼
程普
B
Y
Z
樂進
淩統
A
谷利
李典
小師橋
脫出地點（小師橋）
為了飛越橋，一定要搶奪下張遼的馬。如果只想要過關的話，可以不必擊倒張遼，只要專心奪馬即可。



迎擊在程普附近的敵人

關卡一開始後，就會進行全軍退卻，但是玩家不能退卻，而要去擊倒在程普附近的敵人才行。在程普的附近戰鬥，不但只是要守護他直到過關為止，而且因為附近的據點會有敵人接連的出現，所以很容易賺取擊倒數。賺到一定的擊倒數後，程普周圍的敵人也減少得差不多了，這時就可放下程普而去擊倒在地圖南方的樂進。

擊倒在脫出地點附近的樂進後，小師橋附近會有我方增援的凌統和谷利，以及敵方增援的李典。李典並不怎麼強，但是不加理會的話，凌統和谷利就會有被擊倒的危險。凌統和谷利的生存也是評點提升的必要條件，所以在出現的同時，就要把李典擊倒，以絕後患。如此之後就可再次回到程普附近，去迎擊在地圖北側出現的張遼。



敵方據點兵長，就算擊倒之後，在一定時間後還是會復活，是其特徵



回復道具如果不足時，就把敵方據點兵長擊倒，以取得肉包



擊倒張遼，就從殲滅敵方一般兵開始

張遼不但比平常時候還要強力，而且防禦的功夫也非常巧妙，所以從正面幾乎是無法給予傷害的。要有效率地給予傷害，就一定要製造出讓我方從其背後攻擊的狀況。首先要讓我方的攻擊朝向張遼，就要把張遼麾下的一般兵擊倒，我方的兵士就會開始向張遼攻擊，轉向背後之後，再給予大幅傷害。



張遼會掉下華佗膏，以此回復傷害，等待張遼的再出現

武將列表

武將名	戰術	道具	武勳
樂進	一般	劍	150
張遼	堅實	華佗膏	250
李典	一般	盾	150

主要事件

地點	事件	發生條件	效果
—	開門1	擊倒在Y附近的守備兵長。	Y的門打開。
—	開門2	擊倒在Z附近的守備兵長。	Z的門打開。
A	李典A現	玩家武將進入A。	李典軍團出現。小師橋被破壞。
—	凌統、谷利抵達	「李典出現」事件發生後即刻。	凌統軍團、谷利軍團出現。
—	合肥的戰神	「凌統、谷利抵達」事件發生後即刻。	張遼軍團出現，Y和Z的門打開。敵方據點出現。
—	張遼復活	擊倒張遼。	張遼復活。每次事件發生後，張遼會更加強力。
B	脫出前關閉	「合肥的戰神」事件發生完成之下，玩家武將以騎乘狀態進入B。	Y和Z的門關閉，門的守備兵長復活。

SONKEN



呂家傳 麥城包圍戰

POINT 評點提升的重點

將和關羽一起行動的關平，在一定時間之內擊倒，是評點能提升的條件。由Z的門進入城內，追擊關羽，而在之前，就將看守此門的廖化與周倉盡可能的快速擊倒，是成功的關鍵。之後就是儘早追趕上關羽，讓他放棄逃脫。

RULE 劇情限制

無劇情限制

限制時間	30分	道具配置	P.130
勝利條件	關羽的擊倒		
敗北條件	關羽到達脫出地點		

Lv11武器 ▶P.152
編輯武將的Lv11武器 ▶P.159

此時的荊州，由關羽壹關。呂蒙發揮了身為軍事家的手腕，成功地阻斷強敵的退路，將關羽趕入了麥城之中。

周倉、廖化

將此二人擊倒的話，關羽就不會追上來。為了要阻止關羽的脫出，也為了滿足我方增援的發生條件，要儘早擊倒才行。

關平

將關平擊倒的話，評點會提升。但是關羽有經過強化，如果只是要過關的話，可以無視於關平存在。

儘早將廖化、周倉擊倒

在戰鬥開始之前，一定要仔細確認裝備。首先，在Z門附近的櫓上會配置有大量的強力敵方弓兵，所以要裝備好藤甲鎧。再來是為了要追上逃走的關羽和關平，十分需要移動力，所以鐙道具也是必須的。

關卡開始之後不多久，我方的朱然、潘璋、馬忠會去阻止出城往脫出地點而去的關羽，但是如此一來，卻常常是反而我方的全員被消滅。這麼一來滿足敗北條件的可能性會大增，所以廖化和周倉要儘早擊倒，使Z門打開，在關羽打倒我方的三名武將前追上。特別是擊倒所需要的時間愈短，評點也會愈提高，所以，如果是目標高等第的話，就在開戰同時打倒他們。再來追趕上關羽後，他會放棄脫逃，轉而向玩家武將攻擊。



周倉和廖化不太會防禦，故只要集中攻擊就可輕鬆擊倒


擊倒廖化和周倉後，麥城周邊的敵兵會全部撤退



和關羽一進入戰鬥狀態就先退下

關羽和玩家武將進入交戰狀態後，關羽會放棄撤退，並將攻擊目標鎖定在玩家武將身上。此時已經沒有阻止關羽撤退的必要了，所以轉而集中擊倒提升評點不可少的關平就行。尤其是和關羽碰頭時，如果擊倒數超過一定值，也會提升評點，所以覺得擊倒數過少的時候，就回到敵兵開始撤退的麥城，在此擊倒敵兵即可。


關羽說出"我不再退後了"的台詞，就是放棄脫出的信號

武將列表

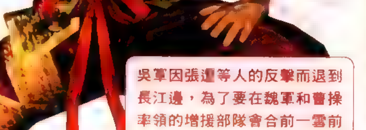
武將名	戰術	道具	武勳
關羽	一般	無	350
關平	一般	劍	200
廖化	一般	盾	200
周倉	一般	劍	200

主要事件

地點	標題	發生條件	效果
A	周倉咆哮	玩家進入A，而周倉和廖化健在。	周倉軍團、廖化軍團的士氣上升
—	東門開門	擊倒周倉和廖化。	Z的門打開。
B	伏兵現身	「東門開門」事件發生完成，「伏兵現身2」事件未發生。而且關羽進入B，或和玩家武將進入交戰狀態。	朱然軍團、潘璋軍團、馬忠軍團出現。
B	伏兵現身2	「伏兵現身」事件未發生之下，關羽進入B。	朱然軍團、潘璋軍團、馬忠軍團出現。
—	關羽激昂	關羽健在之下，擊倒關平。	關羽更強化
—	再次退卻	朱然、潘璋、馬忠被擊倒。而且玩家武將和關羽軍團不曾進入戰鬥狀態。	關羽目標脫出地點移動。

甘寧傳

濡須口之戰



吳軍因張遼等人的反擊而退到長江邊，為了要在魏軍和曹操率領的增援部隊會合前一雪前恥，甘寧被交付了夜襲的任務。

POINT 評點提升的重點

將在混亂中的樂進和李典儘早擊倒，在敵人張遼出現之前，愈多的我方部隊健在，評點就愈高。因為一定要趁樂進和李典混亂時擊倒，所以需要速戰速決。要在戰鬥開始之後奪馬，就可以早一步移動到樂進和李典身邊。

RULE 劇情限制

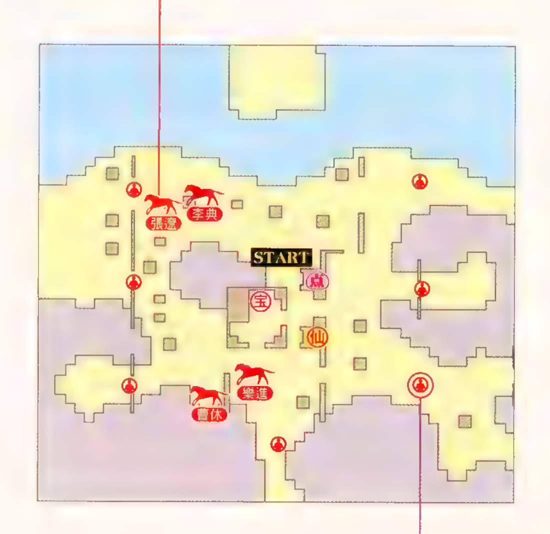
不可編成護衛兵

限制時間	10分	道具配置	P.130
勝利條件	魏軍將兵的擊倒		
敗北條件	玩家武將的麾下部隊消滅		

Lv11武器 ▶P.152

張遼

張遼出現後，勝利條件就變更為脫出，但是張遼本身對於勝利條件與評點都沒有影響。可不加理會，只管滿足勝利條件



勝利條件的變更

因張遼的出現而勝利條件變更為脫出。而脫出地點則是亂數決定，在封鎖任何一個敵方據點之後就有可能發現



以速攻擊倒樂進和李典吧

樂進軍團和李典軍團在關卡開始之後會陷入混亂，成為無法積極攻擊敵兵的狀態。這時的狀況，要擊倒成為評點獲得條件的樂進和李典會較為容易，所以要在敵人混亂未平息前，將其擊倒。尤其是將此二人儘早擊倒的話，裝有貴重品「鐵甲手」的箱子就會在地圖的西側出現。因為很接近李典軍團的所在地，若是無法取得，也可以在擊倒李典之後再去獲得。



擊倒混亂中的樂進和李典任一人，敵人的混亂時間會延長



保護在敵方據點附近戰鬥的我軍

擊倒樂進和李典之後，會出現左右各三個的敵方據點，無論接近哪一個，就先把該處出現的敵人擊倒再說。阻止在此處的敵人，可以讓在地圖中央的我方部隊的損傷減輕。再加上不擊倒敵方據點兵長，也會較容易賺得擊倒數，所以也較容易滿足評點獲得條件之中的，一定的擊倒數，以及我方健在等條件。再來就是等待張遼的出現，滿足條件即可。



雖然敵方增援的張遼是個難纏的對手，但是因不需擊倒，所以可不理會

武將列表

武將名	性格	道具	武勳
樂進	一般	劍	200
李典	一般	盾	200
張遼	堅實	劍	350
曹休	一般	盾	250

主要事件

地點	標題	發生條件	效果
—	樂進慌亂	關卡開始後即刻	敵軍的士氣下降
—	李典慌亂	「樂進慌亂」事件發生完成之下，玩家武將未和李典進入交戰狀態。	敵軍的士氣下降。
—	擊倒樂進	「樂進慌亂」事件發生後一定時間以內擊倒樂進	我軍的士氣上升，李典亂混的時間延長
—	擊倒李典	「李典慌亂」事件發生後一定時間以內擊倒李典。	我軍的士氣上升，樂進亂混的時間延長。
—	曹休出現	擊倒數在110以上時。或是關卡開始後經過一定時間發生	曹休軍團出現
—	張遼出現 1	「張遼出現 2」事件未發生之下，滿足以下所有條件。 ❶樂進或李典其中一人健在。 ❷擊倒數在230以上時。或是關卡開始後經過一定時間發生。	張遼軍團出現，敵方全據點復活。敵人停止混亂。敵軍的士氣大幅上升
—	張遼出現 2	「張遼出現 1 」事件未發生之下，擊倒樂進和李典，而且擊倒數在230以上，或是關卡開始後經過一定時間發生	張遼軍團出現，敵方全據點復活
—	退卻命令	「張遼出現 1 」事件或「張遼出現 2 」事件發生完成	勝利條件變更為發現脫出據點。

黃蓋傳

赤壁前哨戰

為了對抗擁有壓倒性兵力的魏軍，周瑜交託給黃蓋苦肉之計。為了讓計略成功，黃蓋把心一橫，以突破吳軍關門為目標。

POINT 評點提升的重點

我軍的武將在不被發現下抵達目的地，是評點提升的最低條件。巡邏的武將，有會依照一定的路線來回的類型，以及我方進入特定區域後就會靠近的類型。充分掌握好這些對應方法之後，就可輕鬆過關。

RULE 劇情限制

不可裝備道具　不可編成護衛兵

限制時間	60分	道具配置	P.130
勝利條件	玩家武將到達魏船		
敗北條件	玩家武將的死亡		

Lv11武器 ▶P.152



最初的難關，中央寨的突破方法

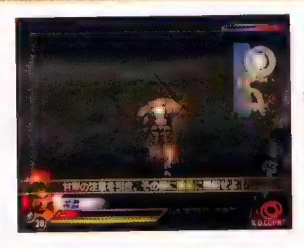
中央城寨的警備兵在玩家武將接近門時，會向此處靠過來。玩家武將一到達此處時，就要往警備兵的相反方向而去，如果由左邊而來，就逃往右邊並朝門而去。這樣就可以在警備兵回到門邊之前，突破寨門。突破中央城寨之後，就沿著西側海岸向北跑，目標往北城寨而去。



往北城寨的途中雖然會有據點兵長，但只要不被發現的話就沒問題

觀察北寨甘寧的動向而突破

在北城寨也會有像中央城寨一樣的守門人在等待著。但是這個守門人在一定時間經過後，就會朝向附近的敵方據點而去，所以如果趁此空隙通過此門的話就不會有問題。但是在門的另一側有甘寧在等待著。甘寧的所在地很靠近門的時候，如果進行突破就會被發現，所以要藉由戰況地圖尋找甘寧的位置，當他離開門邊的時候，再行通過。



突破北城寨之後往東移動，沿著山邊就可到達目的地

武將列表

武將名	戰術	道具	武勳
周泰	一般	劍	300
魯肅	一般	盾	200
呂蒙	一般	盾	300
甘寧	突擊	劍	300
程普	一般	劍	200
淩統	一般	劍	200

主要事件

地點	標題	發生條件	效果
—	被中央城寨守備兵發覺	玩家武將接近在中央城寨的守備兵時。	周泰向玩家武將突擊
A	中央城寨開門 1	「被中央城寨守備兵發覺」事件未發生之下，玩家武將進入A。	Y的門打開。
—	被中央城寨守備兵發覺	「中央城寨開門 1」事件未發生之下，擊倒周泰和中央寨附近的守備隊。	Y的門打開。
—	被北城寨守備兵發覺	玩家武將接近在北城寨的守備兵時。	呂蒙向玩家武將突擊。
B	北城寨開門 1	「被北城寨守備兵發覺」事件未發生之下，玩家武將進入B。	Z的門打開。
—	北城寨開門 2	「北城寨開門 1」事件未發生之下，擊倒呂蒙和北寨附近的守備隊。	Z的門打開。
—	甘寧在據點警戒	在未被甘寧發現的狀態之下，擊倒北城寨附近的據點兵長。	Z的門打開，甘寧向據點移動。

孫策傳

孫策幻影戰

POINT 評點提升的重點

擊倒于吉的分身之後，于吉的本尊就會登場，而將本尊擊倒的話，就會得到評點。于吉共會出現六回，而在擊倒分身之後即刻將其擊倒，評點就會提升。但是于吉在登場之後不多久就會逃走，所以一定要儘快擊倒才行。

RULE 劇情限制

不可編成護衛兵

限制時間 60分 道具配置 P.130

勝利條件 于吉的擊倒

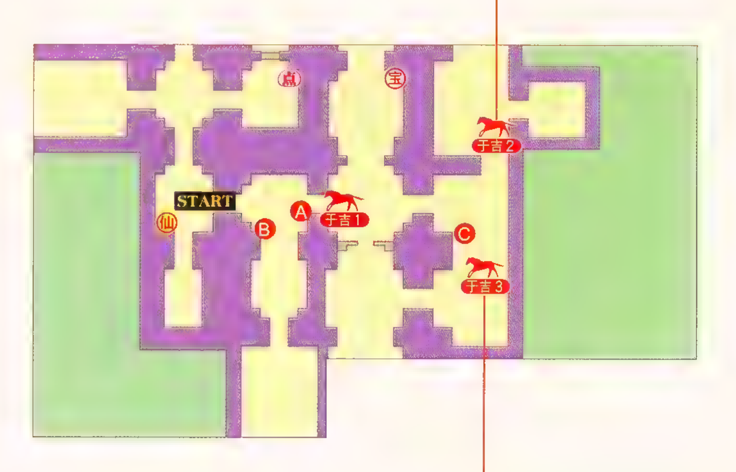
敗北條件 玩家武將的死亡

Lv11武器 ▶P.153

在孫策治下的城中，有個名為于吉的道士在蠱惑人心。對此一邪教之徒，由孫策擔任刺客，送其歸西。

于吉 2

擊倒分身的于吉後，于吉 2 會出現。將此于吉 2 擊倒之後，再將隨後出現的于吉 3 擊倒，將可獲得高評點



于吉 3

在于吉 2 逃走後出現。這之後的于吉分身如果不擊倒，則最多只會復活五次而已，如此一來，評點就會下降。

※無法在時間內擊倒于吉 2 的時候，分身會依出現位置 A～C 的順序出現，共兩輪

不理會一開始的本尊而前進

一開始需要先了解的就是，此關卡的回復道具相當的少。因此，一開始的于吉出現時，因為不影響勝利條件和評點，故不加理會比較好。和這個于吉戰鬥不但沒有好處，而且還會多受不必要的傷害，而使體力有可能支持不到最後。

不理會一開始的于吉而往中央前進後，會出現大量的于吉的分身。在這些分身之中，有一個領袖于吉，只要將其擊倒，分身就會全部消滅。領袖于吉的體力量表比分身長，所以要找出來很簡單。所幸在其附近就有裝有玉璽的箱子，在取得之後對于吉的本尊以無雙亂舞連續攻擊，在一陣猛攻之中，就有可能一口氣將其擊倒。在擊倒領袖于吉後，于吉的本尊會再度出現，這時就可前往擊倒。



被于吉的分身包圍時，用聚力４把敵人擊飛而脫出



將擊倒分身後出現的于吉２加以擊倒，就可獲得高評點

對防禦強固的于吉由背後攻擊

因為于吉本尊時常使用防禦，所以由正面攻擊很難給予傷害。若是持續無用的攻擊，可能馬上就會被逃掉，所以要花點工夫，趁于吉在防禦我方兵士的攻擊時，繞到背後。此外，讓這個于吉逃掉之後，于吉的分身又會再次出現。此時就和關卡開始之後一樣，不擊倒領袖于吉的話，于吉的本尊是不會再登場的。



于吉開始說話時，就是要逃走的前兆，在這之前要給予強力的攻擊



武將列表

武將名	職業	道具	武勳
于吉１	一般	華佗膏	300
于吉２	一般	盾	250
于吉３	一般	無	250

主要事件

地點	標題	發生條件	效果
—	于吉分身	關卡開始後即刻，或是讓于吉１逃走	于吉的分身出現
—	于吉本尊出現	將分身于吉中的領袖擊倒。	于吉的分身消滅，于吉２出現（共計重覆六回）。
—	于吉消滅	「于吉本尊出現」事件發生完成之下，一定時間內無法讓于吉２的體力減至瀕死狀態。	發生「于吉分身」事件（無法擊倒本尊，則共計重覆五回）
—	于吉本領發揮	擊倒于吉２。	于吉３和大量的于吉分身登場
—	幻影兵出現	于吉３的體力成為一半以下。	幻影兵出現，于吉更加強化

大喬傳 吳郡番外戰



POINT 評價提升的重點

要讓評點提高，就要達成一定數量的擊倒數，並且當食客1～3出現後，在一定時間內將其擊倒。一面守護孫策一面作戰，擊破數自然就會增加，而當敵人減少後，就可集中擊倒食客。

RULE 劇情限制

不可裝備道具　不可編成護衛兵

限制時間 60分　道具配置 P.131

勝利條件 玩家武將到達本陣

敗北條件 玩家武將的死亡

Lv11武器 ▶P.153

食客4、5

玩家武將和孫策進入E地點後便開始逃走。當逃到地圖西側的某個據點後，就算敗北，所以要在此之前將其擊倒



攻擊時注意別將食客擊飛出去

雖然話說不將食客擊倒就無法取得評點，但是由出現到擊倒為止的時間卻是非常的短。因此，使用聚力4或聚力6等會將敵人擊飛的攻擊，直到能再次攻擊之前，會花掉太多時間，所以盡可能的不要使用這些武技。值得推薦的是普通攻擊4或普通攻擊5等不會將敵人擊飛的攻擊。以此連綿不斷地給予傷害的戰法，會較為適宜。



被敵人包圍時就用普通攻擊6這類本身會大幅移動的攻擊



徹底保護孫策能獲得評點

為了讓評點提升，讓孫策前往D地點，使「開始落石」發生是必要的。但是這個事件的發生條件十分嚴格，在進入D地點時，孫策的體力要盡可能地不要有任何減少，所以一定要將出現的食客擊倒才行。此外，這個事件發生之後，孫策的體力會變成瀕死的狀態，所以在事件發生的同時為了不被捲入落石中而死亡，要離開D地點



因為落石造成的傷害很大，所以要馬上離開D地點

武將列表

武將名	戰術	道具	武勳
食客1	一般	劍	250
食客2	一般	盾	250
食客3	一般	劍	250
食客4	一般	劍	200
食客5	一般	盾	200

主要事件

地點	事件	發生條件	效果
—	南門開門	關卡開始後一定時間經過發生，或擊倒全部的敵方部隊長	Z的門打開
A	孫策&敵伏兵1出現	「南門開門」事件發生完成之下，玩家武將進入A	孫策出現，敵方伏兵、敵方據點出現。勝敗條件變更
—	食客出現	孫策&敵伏兵1出現」事件發生後即刻	食客1軍團出現
B	敵伏兵2出現	孫策進入B。	食客2軍團出現
C	敵伏兵3出現	孫策進入C。	食客3軍團出現
D	開始落石	孫策進入D。	落石的陷阱發動
—	敵方據點復活	擊倒敵方據點兵長後經過一定時間發生	敵方據點兵長復活
E	小霸王凋零	「開始落石」事件發生完成之下，玩家武將是大喬。而且玩家武將進入E，靠近孫策。	孫策消滅，勝敗條件變更，食客4、5軍團出現。
E	孫策生存	以下的條件全部滿足 ❶「開始落石」事件發生完成 ❷擊倒出現的食客 ❸武將進入E，靠近孫策。 ❹孫策的體力在一定以上	孫策體力削減，勝敗條件變更，食客4、5軍團出現
—	食客開始逃亡	「小霸王凋零」事件，或「孫策生存」事件發生後經過一定時間發生。	食客軍團開始逃亡。



銅雀台脫出戰

為了獲得江東的美人姊妹花，曹操展開了對江東的攻略。而不幸被俘虜的小喬，被帶到了銅雀台之中。

POINT 評點提升的重點

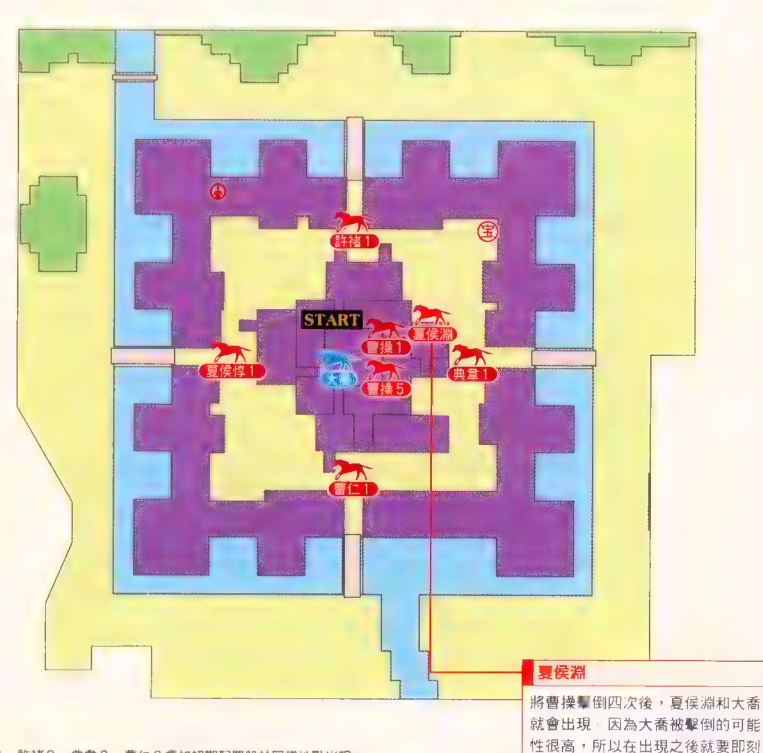
此關評點提升的重點是，在一定時間內擊倒武將，並使擊倒數在一定數量以上。但是武將在擊倒後又會復活，如果不加以阻止的話，評點就無法提升。只要將曹操擊倒四回，就可以阻止武將的復活，故以擊倒曹操為優先即可。

RULE 劇情限制

不可裝備道具　不可編成護衛兵

限制時間	30分	道具配置	P.131
勝利條件	魏軍全武將的擊倒		
敗北條件	玩家武將的死亡		

Lv11武器 ▶P.153



夏侯淵

將曹操擊倒四次後，夏侯淵和大喬就會出現。因為大喬被擊倒的可能性很高，所以在出現之後就要即刻前往救援。

※夏侯惇2、許褚2、典韋2、曹仁2會如初期配置般於同樣地點出現。
※曹操2～4會如初期配置般於同樣地點出現。

一開始時專心致力擊倒曹操

雖然在城的四方會有魏的武將待命，但是一開始不需與他們為敵，先專心擊倒曹操。因為只要曹操沒有被擊倒四次之前，他們還會再一次復活。他們復活之後評點也不會提升，而且限制時間只有短短30分，當武將復活後要將全武將擊倒會變成一大難事，所以將曹操在開始的位置擊倒四次後，再轉向擊倒其他武將而去即可。



如果要賺取成長道具的話，也可以故意讓敵方武將復活



戰鬥時不要和曹操拉開距離

曹操除了會多次復活，還擁有斬玉的能力，是非常棘手的敵人。得到斬玉力量的聚力１攻擊是非常的強大，玩家武將就算經過充分培育，也可能被一擊就奪去三分之一的體力。曹操在與玩家武將在較遠距離下進行攻擊的機會很多，所以和其他武將在作戰時，或是被敵方一般兵包圍時，就格外留心曹操的動向。



被包圍時而受到聚力１攻擊時，就用無雙亂舞來迴避

武將列表

武將名	戰術	道具	武勳
曹操 1～4	萬能	華佗膏	300
曹操 5	萬能	無	300
夏侯惇 1	突擊	劍	300
夏侯惇 2	突擊	劍	300
許褚 1	一般	劍	300
許褚 2	一般	劍	300

武將名	戰術	道具	武勳
典韋 1	堅實	劍	300
典韋 2	堅實	劍	300
曹仁 1	堅實	劍	300
曹仁 2	堅實	劍	300
夏侯淵	突擊	劍	300

主要事件

地點	標題	發生條件	效果
—	擊倒曹操 1	擊倒曹操 1	曹操 2 出現
—	擊倒曹操 2	擊倒曹操 2	曹操 3 出現。
—	擊倒曹操 3	擊倒曹操 3	曹操 4 出現
—	曹操復活	「擊倒曹操 1 」、「擊倒曹操 2 」、「擊倒曹操 3 」事件發生後經過一定時間發生。	曹操復活。
—	夏侯惇復活	曹操未被擊倒四回。而且魏軍武將全部被擊倒。	夏侯惇 2 出現。
—	許褚復活	「夏侯惇復活」事件發生完成，曹操未被擊倒四回。而且魏軍武將全部被擊倒。	許褚 2 出現。
—	曹仁復活	「許褚復活」事件發生完成，曹操未被擊倒四回。而且魏軍武將全部被擊倒。	曹仁 2 出現。
—	典韋復活	「曹仁復活」事件發生完成，曹操未被擊倒四回。而且魏軍武將全部被擊倒。	典韋 2 出現。
—	夏侯淵、大喬抵達	關卡開始後經過一定時間發生。或是曹操被擊倒四回，而且關卡開始後經過一定時間，或魏軍武將全部被擊倒。	夏侯淵軍團、大喬軍團、曹操 5 出現。



周泰傳 牛渚之戰

和劉繇作戰的孫權，遭到了敵人的圍困。擔任孫權護衛的周泰，為了救主，闖入了敵人千軍萬馬的絕境之中。

POINT 評點提升的重點

我方武將的救出、敵方武將的擊倒、擊倒大量敵方兵士，是得到評點的三個條件。因為這個關卡是我方部隊被敵人包圍的狀態下開始的，所以在開始的同時就要前往救出友軍，將友軍周圍的敵人全部驅逐，如此才有可能成功的救出。

RULE 劇情限制

無劇情限制

限制時間 60分　道具配置 P.131

勝利條件 玩家武將或孫權到達脫出地點

敗北條件 孫權的死亡

Lv11武器 ▶P.153　編輯武將的Lv11武器 ▶P.158

太史慈 2

通過左邊路線往南前進的話，太史慈會在這個位置出現。因為會有被徐盛或程普攻擊的危險，所以還是取道東側比較好

劉繇 2

這是通過右邊路線時的出現位置如果在此處出現，我方的增援甘寧會與其戰鬥，而較容易前往脫出地點。

※ 當玩家武將由地圖右側或左側通過時，劉繇 2 與太史慈 2 的出現位置也會有所變化



裝備鐙道具上陣

被敵人包圍的我方武將之中，也包含了總大將孫權。當然，如果他被打倒的話就是遊戲結束了，所以一定要最先救出。敵人的數量也相當不少，如果不儘早到達現場就會遭到擊倒，所以從一開始就要裝備著鐙道具出擊。此外，對於發出救援要求的徐盛或蔣欽等孫權的麾下武將們，在救出孫權之後再前往，也可以在遭到擊倒之前成功救出。



為了救出我方武將，要將包圍他們的八個調方部隊擊倒



一面護衛孫權，同時救出我方武將吧

已救出的孫權會開始往脫出地點移動。這個時候，如果在孫權附近有敵方的一般兵，在未將其擊倒之前，孫權會在原地無法移動。不但會拖慢了腳步，還會讓孫權受到無謂的傷害，所以在救出孫權之後，還要一面擊倒在他附近的敵人，和他一起前進。此外，如果還有未救出的武將時，在孫權和一般兵交戰的空檔再去救援即可。



因為周泰的騎乘攻擊相當好用，故以騎乘應戰為佳

武將列表

武將名	戰術	道具	武勳
劉繇 1	一般	無	250
劉繇 2	一般	盾	200
太史慈 1	一般	無	300
太史慈 2	一般	劍	300

主要事件

地點	標題	發生條件	效果
—	城門開啟	擊倒在X附近的守備兵長。	X的門打開。
A	劉繇暫時撤退	「城門開啟」事件發生完成之下，玩家武將進入A。	劉繇暫時撤退。
B	右側太史慈出現	玩家武將由左側路線救出孫權，孫權進入B。或是「劉繇暫時撤退」事件後經過一定時間發生。	太史慈 2 軍團在地圖左上出現。
C	左側太史慈出現	玩家武將由右側路線救出孫權，孫權進入C。或是「劉繇暫時撤退」事件後經過一定時間發生。	劉繇 2 軍團在地圖中央出現。
—	救出我方武將	在各武將自力脫出前，擊倒包圍各武將的全部敵方部隊。	我軍的士氣上升
—	敵將復歸	「右側太史慈出現」事件或「左側太史慈出現」事件發生後經過一定時間發生。	「右側」出現的是劉繇 2 軍團，「左側」則是太史慈 2 軍團。敵軍的士氣大幅上升。
—	援軍登場	「敵將復歸」事件發生完成之下，救出我方四名武將。	甘寧軍團出現，我軍的士氣上升
—	劉繇增援部隊出現	「敵將復歸」事件後經過一定時間發生。	敵方增援出現。



趙雲傳 長阪單騎戰

劉備軍在長阪坡上，終於被曹操軍給追上了。在混戰之中，阿斗被留置在戰場之中。聞訊的趙雲，單身突入曹操軍。

POINT 評點提升的重點

因為劉備有被擊倒的危險，所以在戰鬥開始之後，一旦救出了阿斗，就要儘早趕往劉備的身邊。在此擊倒靠向劉備的夏侯惇、夏侯淵、許褚等敵方武將，並且盡可能地多擊倒敵方兵士，如此就可大幅提升評點。

RULE 劇情限制

不可編成護衛兵

限制時間	60分	道具配置	P.132
勝利條件	阿斗的發現		
敗北條件	劉備的死亡		

Lv11武器 ▶P.154

編輯武將的Lv11武器 ▶P.159

徐晃

是個攻擊力和攻擊範圍俱佳的強敵。在發現阿斗之後，會向玩家武將突擊，所以要藉阿斗之力將其擊倒。

夏侯惇

以此戰出現的敵人之中擁有最高的攻擊力著稱。在受到連擊攻擊的時候，不要猶豫地馬上使用無雙亂舞進行緊急迴避。

程昱
許褚
G
荀彧
夏侯惇
夏侯淵
Z
B
徐晃
C1
D
E
曹仁
劉備
A
C2
START
F
于禁
樂進
脫出地點
諸葛亮

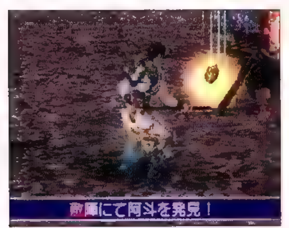
※ⓐ～ⓕ是裝有阿斗的木箱位置

CHAPTER 2 列傳模式

迅速擊倒曹仁、徐晃是重點

戰鬥開始之後，要發現隱藏在城內紅色木箱的阿斗就成為一大課題。木箱共有九個，何處裝有阿斗則是隨亂數變化。要是發現得晚了，劉備就有被擊倒的可能，所以，至多在破壞第五個木箱時就要發現，便成為獲得高評點的第一條件。在救出阿斗後由城中脫出，前往劉備所在的長阪橋時，為了出城，這時不得不擊倒曹仁和徐晃。若是多花工夫則劉備會有危險，所以要利用身為道具的阿斗的力量，將曹仁與徐晃單靠無雙亂舞加以擊倒。

城門突破之後，無視許褚與夏侯惇軍團，緊急趕往劉備身邊。劉備會被夏侯淵、樂進、于禁等包圍，所以要防止劉備在脫出成功前被消滅。劉備脫出之後，就專心擊倒敵方兵士以賺取擊倒數。



救出阿斗之後，會有60秒的時間可以任意使用無雙亂舞



藉任意使用無雙亂舞的效果，擊倒徐晃與曹仁

武將列表

武將名	戰術	道具	武勳
曹仁	堅實	劍	300
徐晃	堅實	盾	300
許褚	一般	劍	300
程昱	一般	盾	200
夏侯淵	突擊	盾	400
夏侯惇	突擊	劍	400
荀彧	一般	盾	200
于禁	一般	劍	250
樂進	一般	劍	250

主要事件

地點	標題	發生條件	效果
—	木箱出現提示 1	開卡開始後即刻。	在a地點附近發現木箱。
A	木箱出現提示 2	「救出阿斗」事件未發生之下，玩家武將進入A。	在b地點附近發現木箱。
B	木箱出現提示 3	「救出阿斗」事件未發生之下，玩家武將進入B。	在c地點附近發現木箱。
C1・C2	木箱出現提示 4	「救出阿斗」事件未發生之下，玩家武將進入C1或C2。	在d地點附近發現木箱。
D	木箱出現提示 5	「救出阿斗」事件未發生之下，玩家武將進入D。	在e地點附近發現木箱。
E	木箱出現提示 6	「救出阿斗」事件未發生之下，玩家武將進入E。	在f地點附近發現木箱。
—	諸葛亮援軍	劉備健在的狀態下，劉備的親衛隊被擊倒。	諸葛亮軍團出現，我軍的士氣上升。
—	救出阿斗	由木箱中救出阿斗。	勝利條件變更為玩家武將或劉備到達脫出地點。我軍的士氣上升。
F	敵方伏兵出現	劉備健在的狀態下，玩家武將進入F。	敵方伏兵出現，我軍的士氣下降。
—	北門開門	「救出阿斗」事件發生完成之下，擊倒曹仁、徐晃。	Z的門打開。
G	夏侯惇出現	玩家武將進入G。	夏侯惇軍團出現，敵軍的士氣上升。

關羽傳

徐州防衛戰

POINT 評點提升的重點

能夠使護衛標的的糜夫人所乘的馬車，盡可能地減少損害，就是獲得高得點的重點。此外，能擊倒愈多攻擊城門的的兵士，以及將率領這些兵士的于禁、樂進、李典等武將擊倒，也很重要。為了提升評點，不能讓這三名武將撤退，並加以擊倒。

RULE 劇情限制

不可裝備道具

限制時間	30分	道具配置	P.132
勝利條件	馬車的固守		
敗北條件	馬車的消滅		

Lv11武器 ▶P.154

經過迂迴曲折之下，劉備終於成為徐州太守。但是面對曹操軍的進攻，劉備敗走，關羽知其孤立無援，由下邳而至曹城，迎擊曹操軍。

CHAPTER 2 列傳模式



水路伏兵 2

如果不擊倒于禁１，在這個狹小地點會出現于禁２。馬車一旦遭到攻擊會有危險，所以在出現後就要立刻加以擊倒。

于禁

最初抵達的武將　如果不在此討伐，也會在水路再次出現，所以無論如何都要在城外擊倒為佳。擊倒之後便能滿足發現貴重品的條件

不加思索地出城討伐

于禁、樂進、李典三名武將，一開始會出現在城外，所以在事件後，就由打開的南門出到城外加以擊倒。此時，如果這三人無法在城外擊倒，經過一定時間後會出現在馬車附近。因此在前往城外擊倒他們時，將護衛兵留在馬車附近待命，嚴加看守。如果待命的護衛兵傳出脫離的報告，那就是馬車有危險的證明，應該儘速回到馬車旁。



擊倒于禁1不只會提升評點，還會成為赤兔猪出現的條件

武將列表

武將名	戰術	道具	武勳
程昱	一般	盾	250
于禁 1	一般	劍	250
于禁 2	一般	劍	250

武將名	戰術	道具	武勳
李典 1	一般	盾	250
李典 2	一般	盾	250
樂進 1	一般	劍	250
樂進 2	一般	劍	250

主要事件

地點	標題	發生條件	效果
—	城門開門	U、V、W、X門的守備兵長被擊倒。	守備兵長被擊倒的門打開。
—	于禁出現 1	關卡開始後經過一定時間發生。或是V和U門在關閉之下經過一定時間。	于禁 1 軍團出現。
—	馬車向東移動	❶「于禁出現」事件發生後經過一定時間 ❷武將接近于禁 1 。 U和V門在關閉狀態之下，滿足上述條件之一	馬車開始向東側移動
A	水路伏兵 1	馬車進入A。	擊倒出現的伏兵為止，馬車停止移動。
—	關平抵達	「馬車向東移動」事件發生完成。	關平軍團出現，于禁隊撤退。
B	李典、樂進兵出現	馬車進入B。	李典、樂進麾下的一般兵出現。
—	樂進出現 1	「李典、樂進兵出現」事件發生後經過一定時間發生。	樂進隊出現
—	李典出現 1	「李典、樂進兵出現」事件發生後經過一定時間發生。	李典隊出現。
—	馬車向西移動	❶「李典出現」事件發生後經過一定時間。 ❷武將接近李典 1 或于禁 1 。 W和X門在關閉狀態之下，滿足上述條件之一。	馬車開始向西側移動
C	水路伏兵 2	馬車進入C。	擊倒出現的伏兵為止，馬車停止移動。
—	周倉抵達	「馬車向西移動」事件發生完成。	周倉軍團出現，樂進隊、李典隊撤退
D	魏軍本隊抵達	馬車進入D。	程昱軍團出現。
—	關羽逃走計畫	「魏軍本隊抵達」事件發生後即刻。	勝利條件變更為玩家武將或馬車到達脫出地點
—	北門開門	「關羽逃走計畫」事件發生完成之下，Y門關閉中。	Y的門打開。
E	于禁出現 2	「關平抵達」事件使于禁撤退。而且玩家武將或馬車進入C。	于禁軍團出現
F	北路伏兵出現	馬車進入F。	敵方伏兵出現。
—	樂進出現 2	「周倉抵達」事件使樂進撤退。而且玩家武將或馬車進入E。	樂進軍團出現
G	李典出現 2	「周倉抵達」事件使李典撤退。而且「北路伏兵出現」事件發生完成。	李典軍團出現。

張飛傳

長阪橋防衛戰



西元208年，曹操開始大規模地進攻荊州。撤退中的劉備在長阪受到曹操的追擊，張飛獨自一人在長阪橋上迎擊曹操軍。

POINT 評點提升的重點

不許敵方兵士通過長阪橋，是最優先的第一要務。擊倒于禁、樂進、李典之後，就能使要突破長阪橋的兵士退卻，所以這三名武將要優先於夏侯惇等人先行擊倒。如此，再加上擊倒曹操和大多數的敵方兵士，就一定可以獲得高評點。

RULE 劇情限制

不可編成護衛兵

限制時間	10分	道具配置	P.132
勝利條件	限制時間的結束、阻止敵方部隊通過長阪橋、曹操的擊倒		
敗北條件	劉備的死亡		

Lv11武器 ▶P.154

曹操軍團

為了得到最高評點，擊倒曹操是必須的。但是曹操麾下的一般兵士中，也有會向長阪橋突擊的類型，請特別注意這點。



突破部隊

許多是會無視玩家武將直往長阪橋的。最好不要任意的離開橋端。

于禁

是長阪橋突破部隊的武將。部下的兵士會突擊長阪橋，但是本人有時卻不會前往。這個時候就先暫緩擊倒他的事情。

注意長阪橋突破部隊

首先要牢記的是，敵人有分為向張飛而來，以及優先突破橋的兩種類型。夏侯惇等玩家可選擇的武將所率領的軍團是前者，于禁、樂進、李典這三名武將所率領的軍團是後者。最要注意的是後者，會不接近張飛，而直往橋的方向突破。一旦被穿越，以張飛的移動速度是追趕不上的，所以要在于禁、樂進、李典還健在時，在橋的入口附近不要移動而應戰。

在擊倒曹操方面，雖然不進入敵方本陣不行，但是在較早的階段中，一旦前往本陣，就難以阻止敵方部隊的突破。因此，把往本陣來的許褚擊倒，讓曹操主動前來，會比較好。如果是曹操自己出擊的狀況下，往長阪橋而來的兵士會變得比較少，所以可以安心的攻擊曹操軍團。



擊倒率領突破部隊的武將，突破部隊會退卻



援軍趙雲雖然會出現，但是卻不足以阻止敵方的突破

武將列表

武將名	戰術	道具	武勳
曹操	萬能	無	350
夏侯惇	突擊	劍	250
夏侯淵	突擊	盾	250
張郃	計略	劍	250
曹仁	堅實	盾	250

武將名	戰術	道具	武勳
曹仁	堅實	盾	250
許褚	一般	劍	250
于禁	一般	劍	100
李典	一般	盾	100
樂進	一般	劍	100

主要事件

地點	標題	發生條件	效果
—	關羽救援	敵人有五部隊長通過長阪橋。	關羽軍團出現，我軍的士氣大幅上升。
—	劉備危急	敵人有七部隊長通過長阪橋。	我軍的士氣下降。
—	張飛喝斷長阪橋	玩家武將是張飛時，關卡開始後經過一定時間，或擊倒數在50以上。而且擊倒什長三人。	敵方一般兵撤退。
—	喝斷長阪橋	玩家武將非張飛時，關卡開始後經過一定時間，或擊倒數在60以上。而且擊倒什長三人。	敵方一般兵撤退。
—	夏侯惇、夏侯淵出現	「張飛喝斷長阪橋」事件，或「喝斷長阪橋」事件發生完成。	夏侯惇軍團、夏侯淵軍團、于禁軍團出現
—	張郃、曹仁出現	「夏侯惇、夏侯淵出現」事件發生後經過一定時間發生。或是擊倒夏侯惇、夏侯淵後經過一定時間。	張郃軍團、曹仁軍團、李典軍團出現。
—	徐晃、許褚出現	「張郃、曹仁出現」事件發生後經過一定時間發生。或是擊倒夏侯惇、夏侯淵後經過一定時間。	徐晃軍團、許褚軍團、樂進軍團出現。
—	曹操出現	關卡開始後經過一定時間發生。或是擊倒徐晃、許褚後經過一定時間。	曹操軍團出現。
—	趙雲單騎長驅	關卡開始後經過一定時間發生。或是「劉備危急」事件發生完成。	趙雲出現。



諸葛亮傳 月英獲得戰

因為對於月英出眾的才能，而使得諸葛亮為其深深吸引。為了能夠獲得芳心，就算是經歷如此大的試驗，也無法改變心意。

POINT 評點提升的重點

藉由儘快擊倒會多次出現的月英，就可以從她的身上得到高評價。當然另外還有三名情敵也要擊倒，但是如果太執著於此，反而會過遲擊倒月英，那就本末倒置了。三個對手只要在擊倒月英之間的空檔去擊倒即可。

RULE 劇情限制

不可編成護衛兵

限制時間 60分　　道具配置 P.133

勝利條件 月英的擊倒

敗北條件 玩家武將的死亡

Lv11武器 ▶P.154

月英 6

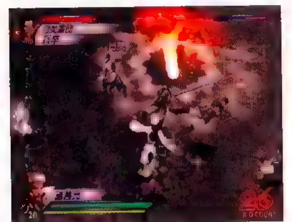
除近衛兵以外，還有投爆兵長會同時出現。又，因為是在有落差的階梯上戰鬥，所以用上下攻擊範圍狹窄的無雙亂舞很難奏效。

F　月英 6　宝　月英 7　E　嚴顏　D　月英 5　法正　月英 4　C　仙　B　宝　月英 3　馬岱　A　月英 1　月英 2　START　宝

以跳躍聚力攻擊開出生路

要將月英儘早擊倒，對於幾乎不防禦的月英，用跳躍聚力攻擊，對於她與擊飛她周圍的兵士來說，十分有效。被擊飛的月英雖然常會使出受身，但是在其著地的瞬間再追加普通攻擊的話，還是能夠確實的給予傷害。如果沒使出受身，可以在其起身的瞬間，繞到月英背後，重覆進行攻擊，就會因無法防禦而受到傷害。如果時機沒有抓好也不要深追下去，再一次用跳躍聚力攻擊重頭開始就行。

此外，和月英同時出現的近衛兵或投石器基本上可以不予理會。但是，如果放過最後和月英同時出現的虎戰車，有可能會被火焰連續燒傷，而無法和月英進行戰鬥。這些虎戰車以無雙亂舞做連續攻擊，將會非常有效，可在和月英戰鬥前將其掃蕩。



用跳躍攻擊因為不會受到敵人的連續攻擊，所以不容易受到傷害



在月英使出受身的瞬間再追加攻擊的話，將會令其無法防禦

武將列表

武將名	戰術	道具	武勳
月英 1	計略	盾	250
月英 2	計略	劍	200
月英 3	計略	盾	200
月英 4	計略	劍	300
月英 5	計略	盾	300
月英 6	計略	劍	350
月英 7	計略	無	350
嚴顏	一般	劍	200
法正	一般	盾	200
馬岱	一般	劍	200

主要事件

地點	標題	發生條件	效果
A	月英 2 出現	月英擊倒後經過一定時間。或是玩家武將進入A。	月英 2 軍團出現
B	月英 3 出現	月英擊倒後經過一定時間。或是玩家武將進入B。	月英 3 軍團出現。
C	月英 4 出現	月英擊倒後經過一定時間。或是玩家武將進入C。	月英 4 軍團出現
D	月英 5 出現	月英擊倒後經過一定時間。或是玩家武將進入D。	月英 5 軍團出現。
E	月英 6 出現	月英擊倒後經過一定時間。或是玩家武將進入E。	月英 6 軍團出現
F	月英 7 出現	月英擊倒後經過一定時間。或是玩家武將進入F。	月英 7 軍團出現。
—	月英的評價上升	月英 1～6 在一定時間內擊倒。	影響評點的提升。



為了促成三分天下之計，心中憂慮著失去正義的侵略戰爭，劉備對於同族劉璋所治理的荊州，開始展開了進攻。

POINT 評點提升的重點

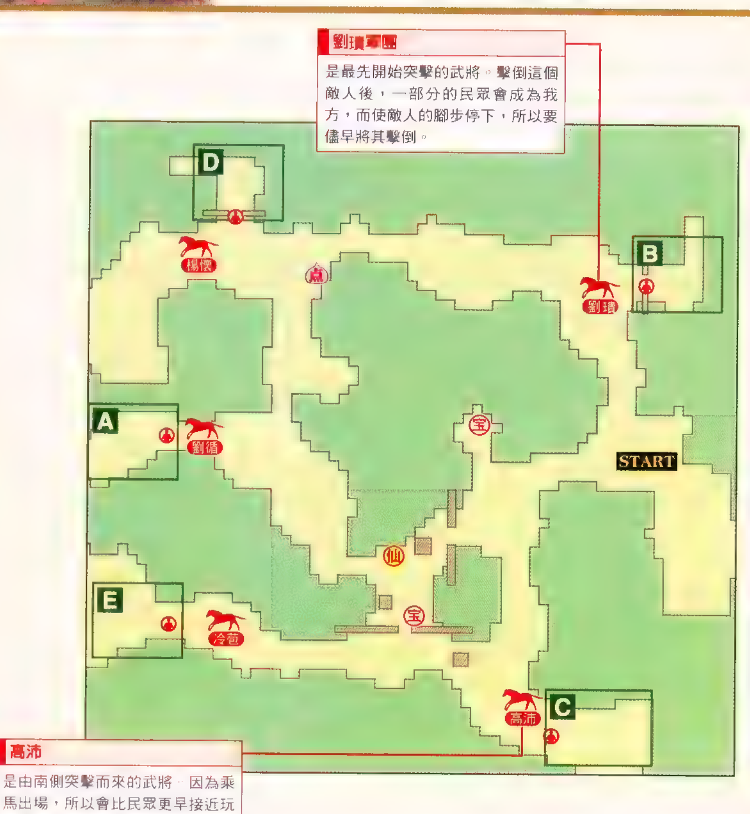
總之千萬不可使民眾（一般兵）被擊倒。民眾只要受到一次攻擊幾乎一定會被打倒，所以要選擇周圍沒有民眾的地點戰鬥才好。此外，會有企圖以打帶跑突擊劉備的敵方武將，所以要將其誘導至民眾較少的地點擊倒，不使其逃走。

RULE 劇情限制

無劇情限制

限制時間	60分	道具配置	P.133
勝利條件	全敵方武將的擊倒		
敗北條件	義民兵的離心		

Lv11武器 ▶P.155



劉璋軍團

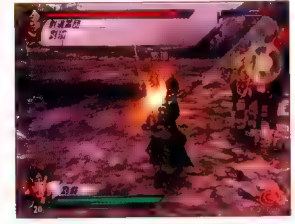
是最先開始突擊的武將。擊倒這個敵人後，一部分的民眾會成為我方，而使敵人的腳步停下，所以要儘早將其擊倒。

高沛

是由南側突擊而來的武將。因為乘馬出場，所以會比民眾更早接近玩家武將，可以在不使民眾捲入的情形下加以擊倒

在戰鬥開始地點迎擊

戰鬥開始之後，劉璝馬上由正面（北側）騎馬突擊而來。民眾的抵達會比劉璝還要稍微遲一點，所以可趁隙將其擊倒。以弓令其落馬之後，繞到敵人背後，以不使其倒地的普通攻擊重覆使用，就可將其儘早擊倒。將劉璝擊倒後，義民兵會加入我方，此後敵方武將就算發生突擊，其麾下的義民兵就可由我方的義民兵加以阻止，在攻略上會較為容易。



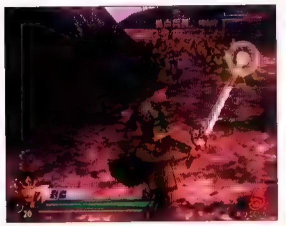
擊倒劉璝若花太多工夫，高評點就絕望了。一定要儘早擊倒



讓其退卻也是一個辦法

擊倒劉璝後，剩下的高沛、楊懷、冷苞、劉循等四名武將中，不讓在稍早階段突擊而來的高沛與楊懷歸營而將擊倒的話，評點的提升就有望了。如果，因為花太多工夫而敵人開始退卻時，可以先確認敵方武將的移動方向，搶先到在移動方向前的據點。在據點埋伏，將遠道而來的敵方武將擊倒，就可防止其歸營。

此外，開始退卻的敵方武將不會防禦我方的攻擊，一旦攻擊命中，擊倒一事就會更加容易。所以如此會有使其歸營的風險，但是如果要儘早擊倒，抓住其開始退卻的瞬間展開攻擊，也是一個方法。



被據點兵長擊倒就不好了，不要太過接近才是上策



民眾也有被馬踩死的危險性，在騎乘移動時要小心避免

◆ 武將列表

武將名	戰術	道具	武勳
劉循	一般	劍	300
劉璝	一般	盾	300
高沛	一般	劍	300
楊懷	一般	盾	300
冷苞	一般	劍	300

◆ 主要事件

地點	標題	發生條件	效果
—	徹底抵抗	玩家武將擊倒數在40以上。	義民兵突擊劉備
A	劉循歸營	劉循進入A。	影響評點。
B	劉璝歸營	劉璝進入B。	影響評點
C	高沛歸營	高沛進入C。	影響評點。
D	楊懷歸營	楊懷進入D。	影響評點。
E	冷苞歸營	冷苞進入E。	影響評點。
—	敵方武將降服	擊倒各武將。	被擊倒武將其麾下部隊會成為玩家武將的麾下。



葭萌關番外戰

POINT 評點提升的重點

總而言之，只要多擊倒敵兵就可以了。每經過一定時間進行的順位發表時，報上自己的名號是很重要的，但是當擊倒數有所提升之後，自然就會被喊出來。敵將的擊倒雖然多少也會影響評點，但是只要擊倒多數的敵兵時，就可取得最高等第了。

RULE 劇情限制

不可裝備道具　不可編成護衛兵

限制時間	10分	道具配置	P.133
勝利條件	達成限制時間中最多的擊倒數		
敗北條件	未達成限制時間中最多的擊倒數		



Lv11武器 ▶P.155

馬超是名曾經把曹操追入絕境的猛將。但是，對於他方才新加入就受到禮遇，心有不滿的諸將們對他下了戰書。



關羽

最有可能成為擊倒數競爭對手的武將。妨礙他只嫌浪費時間，還是自身盡力於敵人的擊倒為上。

高沛

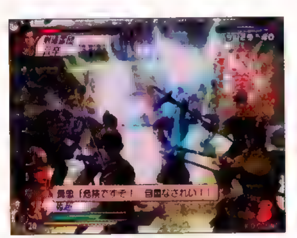
雖然是評點的標的，但是因為離開始位置太遠了，將其擊倒會花上太多時間。除了目標在最高評點之外，還是以無視為宜

維持不倒地而將敵人擊倒

為了盡可能地多擊倒一些敵兵，要極力地減少時間的損失。要有效率地擊倒敵兵，不使其倒地而擊倒，就顯得重要了。因為若使其倒地，到敵人再起身為止會浪費許多時間。馬超的攻擊中，最推薦普通攻擊的第四發攻擊。快速地橫掃，連背後都能攻擊得到，而且攻擊後的空門也少。以此反覆使出，就可有效率地拉開擊倒數。



第四發的可以不露空門，攻擊範圍又廣，可以重覆使用



一旦受到攻擊使動作受阻，就馬上發動無雙亂舞



不要勉強攻擊敵方武將

在此戰中，雖然有高沛和楊懷等敵方武將，但是因馬超的初期配置甚遠，前往擊破的話，會花上太多移動時間。雖說會為了提升評點而前往擊倒，但是比起移動所需時間，還是用在擊倒敵兵來得划算。在戰鬥開始後首先擊倒單圍的敵人，再朝北方的據點前進。基本上只要連續擊倒在此據點出現的兵士10分鐘，無論何種難易度，應該都能擊倒500人。



要是據點封鎖了，就往權據附近的據點移動

武將列表

武將名	戰術	道具	武勳
楊懷	一般	劍	300
高沛	一般	盾	300

主要事件

地點	標題	發生條件	效果
—	順位實況	開卡開始後每經過一定時間發生	宣告誰人占優勢
—	關羽的情況	關羽的擊倒數在100以上。	無。
—	張飛的情況	張飛的擊倒數在100以上	無
—	趙雲的情況	趙雲的擊倒數在100以上。	無。
—	黃忠的情況	黃忠的擊倒數在100以上。	無。
—	馬超的情況	馬超的擊倒數在100以上。	無。
—	敵方據點復活	擊倒敵方據點兵長後經過一定時間發生	敵方據點兵長復活

錦馬超的實力

在演義之中，馬超的騎乘功夫也是非常了得，能使率領精強騎兵軍團的華北霸者．曹操灰飛煙滅。其普通攻擊能對右側一側進行連續攻擊，以聚力攻擊，也能發出全方向的長射程衝擊波攻擊。而且此一衝擊波能使得在地上的敵人中招後昏眩。如果取得了不會落馬的「絕影鐙」，更是如虎添翼一般。另外除了馬超以外，吳軍的周泰在騎乘中的普通攻擊也是只能攻擊一側。但是周泰的騎乘聚力攻擊沒有衝擊波，攻擊範圍因此略顯狹窄。而在攻擊力上也是馬超居優勢，因此在騎乘狀態中，馬超仍舊是占了上風。

BACHO

黃忠傳

長沙攻防戰

劉備展開了行動，要將荊州的江南四郡納入手中。雖然已經有三郡淪陷，但是在長沙，有著身居高齡卻仍以武勇著稱的黃忠在把守。

POINT 評點提升的重點

將騎乘中的關羽儘早擊落是重點所在。此時，若在未受關羽挑釁階段將其擊落，會得到更高的評點。此外，盡可能地擊倒出現的敵方武將也是要事之一，但是要牢牢記住，黃忠自身是耐不住打擊的。

RULE 劇情限制

不可裝備道具

限制時間	60分	道具配置	P.134
勝利條件	關羽的擊倒		
敗北條件	韓玄的死亡		

Lv11武器 ▶P.155



關羽

無論是使其落馬或是普通的戰鬥，都是很辛苦的。更因為無法裝備道具，在出現敵人之中最高的攻擊力，充滿了威脅。

將關羽由馬上擊落

玩家可以由城壁上射箭命中關羽。在此可以射箭命中的機會，只有關羽停止移動的時候。首先要往城壁突出的地方移動，在此等候關羽才行。

關羽會在城壁前，以東西方向往復的規律路線行動。此時的關羽有數種行動組合，能夠射中的，是在移動中的普通停止時。由於停止的時間非常的短，從確認關羽的位置到架弓而射出箭矢，一連串的動作一定得要流暢的進行才可以。此外，也會有看來像要停止但卻會急加速的模式，這時射箭是不會命中的。


關羽在這附近會回頭，祈禱他會停下來吧


花太多工夫擊落時，魏延會叛變我軍，而使敵人增多



和魏延軍團協力作戰

擊落關羽後，就是正式和劉備軍進行戰鬥。由射弓地點下階梯再移動到城門，在門前迎擊周倉軍團。擊倒周倉後，接下來就是往東側的城門去，和與關平軍團交戰中的魏延會合。從此以後，和魏延軍團一起作戰，就可以更安全的擊倒敵人。黃忠在面對大量的敵人時，不如面對一人作戰般，在攻擊可及距離或範圍上都占不到優勢，故絕對要克制住衝動的突擊行為。


使用聚力1等的弓箭攻擊，以在後方掩護我方的方式作戰

武將列表

武將名	戰術	道具	武勳
關羽	一般	無	300
關平	一般	劍	100
周倉	一般	劍	100

武將名	戰術	道具	武勳
趙雲	堅實	盾	250
張飛	突擊	劍	250
魏延	一般	劍	250

主要事件

地點	標題	發生條件	效果
—	關羽挑釁1	關羽未落馬時經過一定時間發生。	影響評點。
—	關羽挑釁2	關羽未落馬時經過一定時間發生。	影響評點。
—	關羽落馬	關卡開始後一定時間以內使關羽落馬。	發生「魏延之斬」。
—	魏延之斬	「關羽落馬」事件發生後即刻。	韓玄軍團消滅。
—	魏延進軍	「魏延之斬」事件或「韓玄之怒」事件發生後即刻。	W、X、Y的門打開。
—	韓玄之怒	「關羽落馬」事件未發生之下，關卡開始後經過一定時間發生。	魏延叛變至敵軍。韓玄的體力下降。
—	趙雲援軍	「魏延之斬」事件或「韓玄之怒」事件發生完成之下，擊倒關平，或關卡開始後經過一定時間發生。或是關羽的體力在一定以下時。	趙雲軍團出現。
—	張飛援軍	「魏延之斬」事件或「韓玄之怒」事件發生完成之下，擊倒周倉，或關卡開始後經過一定時間發生。或是關羽的體力在一定以下時。	張飛軍團出現。



POINT 評點提升的重點

在這一戰中，要保護劉禪本身就是相當困難。但是為了得到高得點，不只是要保護劉禪，還要使其不受到傷害，是非常重要的。如果能夠盡全力使劉禪的體力不至於減少，那麼就可以期待有高得點了。剩下來的就是儘量地多討伐一些敵方武將。

RULE 劇情限制

無劇情限制

限制時間	10分	道具配置	P.134
勝利條件	限制時間內，劍閣關的死守		
敗北條件	玩家武將的死亡、劉禪的死亡，或是投降		

在魏的猛攻之下，蜀的天命似乎也要走到盡頭了。前有魏的大軍，後有昏庸的君主．劉禪，被託付蜀國的姜維，展開了這最後的一戰。

Lv11武器 ▶P.155

劉禪 A X Y 銅鑼 1 銅鑼 2 START 仙 曹仁 張郃 鄧艾 鍾會 宝 許褚 徐晃

劉禪

會向敵軍投降，一開始要關閉西側的門以阻止其逃亡。如果由西側逃亡了，因為很靠近據點，也就容易達成投降。

徐晃

攻擊力和攻擊範圍都很出色，無雙亂舞也能在地上連續命中，故能造成極大的傷害。在敵方武將之中，可謂最大的強敵

一邊的城門由護衛兵待命

玩家武將一面防守城塞，同時又得要阻止劉禪的逃亡才行。在此需要靈活運用的，是設置在左右兩道門邊的銅鑼，以武器敲擊之後，就可以進行門開關的動作。但是當敲擊銅鑼時，門會關閉而另一側的門會打開，劉禪則經常會往開啟的門的方向前進。因此要反覆進行著，一到左右側的門前時，看到劉禪的影子就馬上進行使門關閉的動作。敲擊銅鑼的瞬間，也會有敵兵由開門的那一側侵入，所以在左右任一側的門前要讓護衛兵原地待命，這樣就可以多少阻止敵人的侵入。



就算敵人侵入，在門內的劉禪也不容易被攻擊



讓護衛兵在門前待命的話，會較容易阻止敵人的侵入



用普通攻擊的組合應戰

姜維用普通攻擊的組合應戰，要比用聚力攻擊還來得有效率。為了迅速排除敵方兵士，要反覆使出不使其倒地的普通攻擊3～5。此外，想要開出一條前往銅鑼的路時，可以用普通攻擊的6，將出現的敵兵一掃而盡。尤其是普通攻擊的第五發和第六發，是非常有效的攻擊，攻擊範圍和可及距離，以及武技的速度，都是沒有話說的。要視狀況而加以區分運用。



真的被敵人包圍時，普通攻擊的第五發也可以攻擊得到背後

武將列表

武將名	戰術	道具	武勳
曹仁	堅實	劍	250
張郃	計略	劍	250
許褚	一般	劍	250
徐晃	堅實	劍	250
鍾會	一般	劍	250
鄧艾	一般	劍	150

主要事件

地點	標題	發生條件	效果
—	劉禪出現	關卡開始後經過一定時間發生。或是玩家武將擊倒數在40以下的狀態經過一定時間。	劉禪開始逃亡，鍾會軍團、鄧艾軍團出現。
—	關閉的東門開門	玩家武將攻擊銅鑼1。	X的門關閉，Y的門打開。
—	關閉的西門開門	玩家武將攻擊銅鑼2。	Y的門關閉，X的門打開。
—	劉禪方向轉換	「劉禪出現」事件發生完成之下，劉禪移動方向的門關閉。	劉禪往打開的門的方向前進。
A	劉禪通過門	劉禪進入A。	影響「敵方據點復活」事件。
—	敵方據點復活	「劉禪通過門」事件未發生之下，擊倒全部敵方武將與據點兵長。	敵方據點全部復活。
—	敵方據點復活	「劉禪通過門」事件發生完成之下，擊倒敵方據點兵長後經過一定時間。	敵方據點復活。



五文原番外戰

POINT 評點提升的重點

如果想要得到高評點，在由蜀軍叛離之前，就要將魏的武將擊倒。在一定時間內無法擊倒的話，雖然會自蜀叛離，但這時如果能夠儘早擊倒馬岱與關興，再加上擊倒其他的蜀武將與大量的敵兵，如此也能得到高的評點。

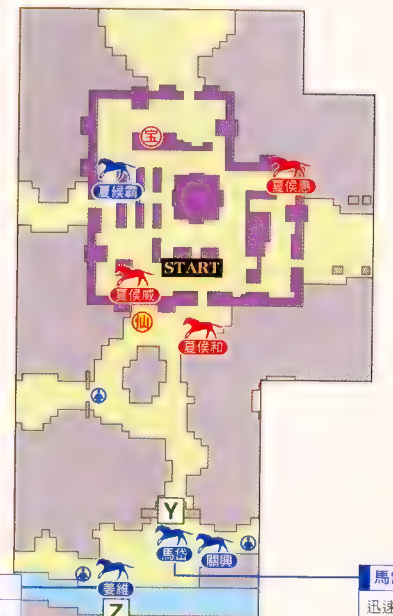
RULE 劇情限制

不可編成護衛兵

限制時間	20分	道具配置	P.134
勝利條件	魏軍全武將的擊倒		
敗北條件	玩家武將的死亡		

Lv11武器 ▶P.156

對於重視此戰，不容得有誤的諸葛亮，魏延提出了冒險求勝的作戰。不聽諸葛亮的制止，魏延開始了突擊。



姜維

是一名攻擊力在總大將諸葛亮以上的強敵，為了迴避其連續攻擊，要以無雙量表蓄滿的狀態與其戰鬥

馬岱

迅速擊倒而能獲得評點的目標。在與其為敵前就在關門前來回等待，門打開後就儘早將其擊倒，以使增援的關興出現。

王平

雖然軍團長張苞會先行突擊而來，但是為了得到評點，打倒王平是必要的。要注意的是，如果張苞先被擊倒的話，他就會撤退。



對魏軍的攻略不要太認真

雖然也可在「司馬懿演戲」事件發生之前擊倒魏的武將，但是這件事，在魏延有相當的成長之前，是無法達成的。如果無法迴避掉由蜀叛離的狀況，一開始就預先移動到蜀的陣地為上策。「反骨之相」事件發生之後，就會與蜀軍為敵，在Y的關門打開後，就準備好馬上前往攻擊馬岱，在擊倒之後於關門附近會突然出現關興，要將其擊倒，不要放過。

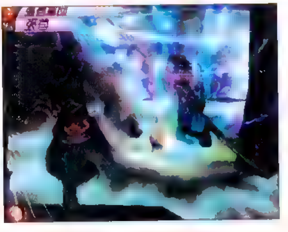


和蜀為敵前就在關門前徘徊，一打開門就將馬岱擊倒



封鎖姜維的連續攻擊

在為敵的蜀軍武將之中，姜維的高攻擊力是可稱為拔群的。受到六發連續攻擊之後，蓄滿的體力量表可以化為瀕死的狀態，所以一定要以可使用無雙亂舞的狀態下應戰。一開始受到連續攻擊之後，一定要發動無雙亂舞，以從姜維的連續攻擊之中脫出。當體力不到一半的時候，就暫時拉開距離，移動到遠處也不要緊，先到據點處取得回復道具再說。



挨到連段的話就沒希望了，一定要用無雙亂舞緊急迴避

武將列表

武將名	戰術	道具	武勳
夏侯惠	一般	盾	200
夏侯和	一般	盾	200
夏侯威	一般	劍	200
夏侯霸	一般	劍	200
諸葛亮	萬能	盾	350
馬岱	一般	劍	200
姜維	計略	劍	200
關興	一般	盾	200
張苞	一般	劍	200
王平	一般	劍	200

主要事件

地點	標題	發生條件	效果
—	識破伏兵	關卡開始後一定時間以內擊倒夏侯惠、夏侯和、夏侯威。	夏侯霸出現
—	司馬懿演戲	「識破伏兵」事件未發生的狀態之下，關卡開始後經過一定時間發生。	敵軍開始撤退。
—	反骨之相	「司馬懿演戲」事件發生後即刻。	與蜀軍為敵
—	城寨開門	「反骨之相」事件發生後即刻。	Y的門打開。
—	援軍關興	「反骨之相」事件發生後經過一定時間發生。或是擊倒馬岱。	關興軍團出現，敵軍的士氣上升。
—	援軍張苞	「反骨之相」事件發生後經過一定時間發生。或是擊倒關興。	張苞軍團出現，敵軍的士氣上升。
—	架橋車機關	「反骨之相」事件發生完成。而且關卡開始後經過一定時間，或擊倒關興。	Z處架起橋
—	援軍姜維	「反骨之相」事件發生後經過一定時間發生。或是擊倒張苞或王平。	姜維軍團出現，敵軍的士氣上升。

龐統傳

龐統夢幻戰

對於被任命為正軍師的諸葛亮，身為副軍師的龐統下了挑戰書。究竟在軍略上能夠勝出的，是臥龍，或是鳳雛？

POINT 評點提升的重點

接連會出現數個軍略順序上的提示，如果都能達成的話，評點就會上升。在這幾個軍略之中，難度最高的，就要算是封鎖兩個據點，所以在移動時間上不要花得太多，而又要在限制時間內將兩處據點同時封鎖，就成了一大難事。

RULE 劇情限制

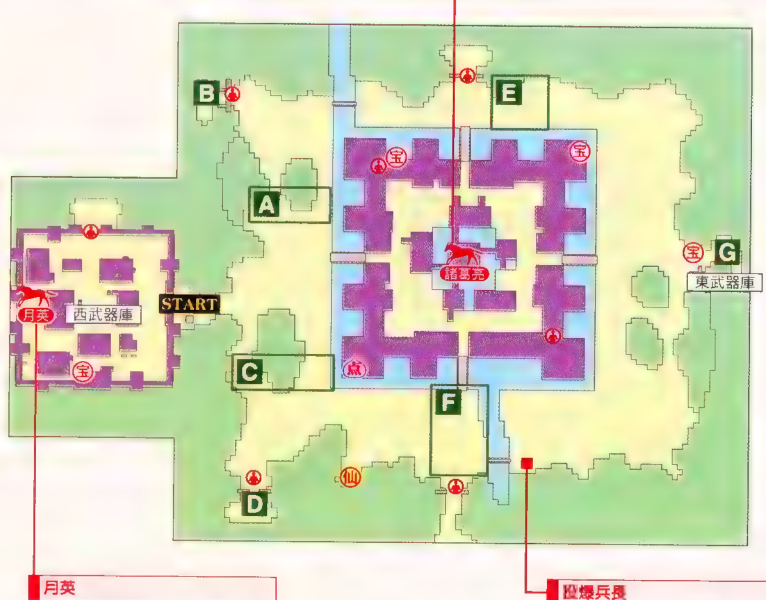
不可編成護衛兵

限制時間	60分	道具配置	P.135
勝利條件	諸葛亮的擊倒		
敗北條件	玩家武將的死亡		

Lv11武器 ▶P.156

諸葛亮

每次軍略成功，就會更強化。此外，因為是在被多數敵兵包圍下與之戰鬥，就藉由取得敵兵掉落的能力提升道具應戰。



月英

雖然要擊倒月英本身並不難，但是被虎戰車纏上的話，評價會下降。要以在階梯上誘出等方式，使其分離再加以攻擊。

投爆兵長

靠近連弩的投爆兵長，在體力所剩不多時，會連同連弩一同自爆。如果一來軍略會失敗，也無法阻止敵方增援的腳步。

使策略成功為第一要務

一開始的軍略是要壓制西武器庫，但是在這之前，先封鎖住地圖正北與正南兩處的據點。這兩處據點如果在一定時間以內加以封鎖，就能得到評點。封鎖住兩據點之後，再前往壓制西側武器庫。在此，如果不擊倒虎戰車而能將月英擊倒，也能達成評點提升的條件。此處不只要成功誘出月英，而且要在遠離虎戰車的地點將其擊倒。接下來的指示是向東側武器庫，但是途中要先擊倒保護連弩的守備兵長。之後再於東側武器庫擊倒投爆兵長，接著雲梯就會出現，而要往東城門前護衛雲梯。雲梯設置完成之後，剩下來的就是擊倒守護連弩的守備兵長。當連弩也壓制住時，軍略就全部完成了。



如果靠近連弩的投爆兵長受到太多傷害就會自爆，而使軍略失敗



多擊倒些敵兵也會提升評點，盡量可能的予以擊倒

武將列表

武將名	戰術	道具	兵數
諸葛亮	萬能	無	400
月英	計略	盾	350

主要事件

地點	標題	發生條件	效果
—	獲得虎戰車	擊倒月英。而且虎戰車健在　「發現連弩」事件未發生	虎戰車叛離原軍。玩家武將的評價隨健在的虎戰車台數越多而上升
A	敵方增援出現(北)	「獲得虎戰車」事件發生後經過一定時間發生。或進入A後經過一定時間。	敵方增援出現。玩家武將的評價下降。
B	據點擊倒（北）	「敵方增援出現（北）」事件發生前擊倒在B的據點兵長	可阻止「敵方增援出現（北）」事件。玩家武將的評價上升
C	敵方增援出現(南)	「獲得虎戰車」事件發生後經過一定時間發生。或進入C後經過一定時間。	敵方增援出現。玩家武將的評價下降。
D	據點擊倒（南）	「敵方增援出現（南）」事件發生前擊倒在D的據點兵長	可阻止「敵方增援出現（南）」事件。玩家武將的評價上升
—	龐統的評價上升 1	一定時間以內使「敵方增援出現（北）」事件與「敵方增援出現（南）」事件發生。	玩家武將的評價更加上升。
E・F	發現連弩	玩家武將進入E或F	敵方增援出現。月英健在時，月英開始進軍
—	取得連弩（北）	北側連弩健在的狀態之下，擊倒附近的守備兵長。	連弩叛離原軍。只要有一個連弩健在，玩家武將的評價就會上升。
—	取得連弩（南）	南側連弩健在的狀態之下，擊倒附近的守備兵長	連弩叛離原軍。只要有一個連弩健在，玩家武將的評價就會上升
—	投爆兵長自爆	「取得連弩（北）」事件未發生之下，北側投爆兵長的體力在一定以下。「取得連弩（南）」事件未發生之下，北側投爆兵長的體力在一定以下。	投爆兵長自爆。連弩消滅。玩家武將的評價下降。
G	武器庫壓制	擊倒在G的守備兵長。	雲梯叛離原軍。玩家武將的評價上升。在一定時間內壓制時，評價再上升。
—	龐統的評價上升 2	使「取得連弩（北）」事件與「取得連弩（南）」事件發生。	玩家武將的評價更加上升。



虎戰車實證戰

POINT 評點提升的重點

為了提高評點，最重要的是不能使虎戰車被破壞，以及擊倒五虎將時不能花上太多時間。虎戰車雖然不會簡簡單單就受損，但是受到五虎將的無雙亂舞時，還是有可能一下就被破壞。為了守護虎戰車，必需要將五虎將迅速擊倒才行。

RULE 劇情限制

不可編成護衛兵

限制時間	60分	道具配置	P.135
勝利條件	擊倒五虎將		
敗北條件	所有的虎戰車的壞滅		

Lv11武器 ▶P.156

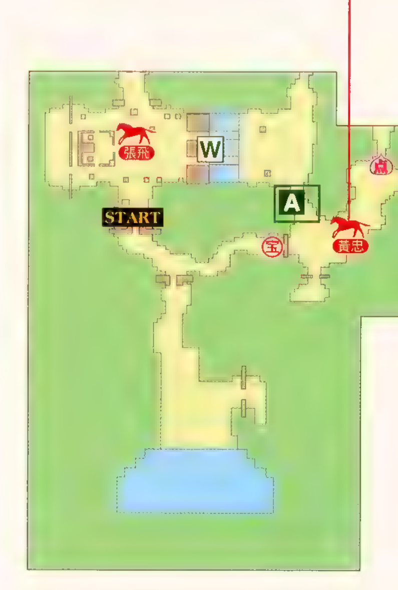
集結月英所有技術的精華而完成的虎戰車，究竟對於蜀漢而言，是否為有效的兵器呢？這一切將在這與五虎將的戰鬥之中，加以證明。

CHAPTER 2 列傳模式



黃忠軍團

會以弓兵等射擊部隊迎擊。要比虎戰車早一步趕到，在地上以及櫓上的弓兵狙擊虎戰車之前，先將其擊倒。



趙雲軍團

會以直接攻擊與射擊兩方面進行攻擊。如果不理會射擊的兵士，會在不經意間使得虎戰車受危，故要優先擊倒。

不要離開虎戰車的身邊

因為虎戰車的殘存台數會影響評點，所以無論如何都不能離開虎戰車太遠。但是在和五虎將遭遇的時候，可以稍稍離開虎戰車一點，在五虎將的攻擊不致於將虎戰車捲入的地點，進行戰鬥。將五虎將擊倒的話，其武將所率領的兵士就會撤退，所以盡可能的只攻擊武將就行。在這裡推薦的戰法是：對付五虎將就連續使出空門少的普通攻擊，對付兵士就以聚力１在接近前予以傷害。

此外，如果只有玩家武將突出，在虎戰車受害之前就將武將擊倒，這也是一種戰法的考量，但是還是少用為妙。因為用此戰法後，工作兵這種平常沒有的敵人會出現，而虎戰車會有被破壞的危險。因為這次的戰鬥畢竟是虎戰車的評價試驗，還是以在附近守護的想法採取行動較好。



及早使出聚力１，給予接近中的敵人傷害



工作兵出現後，虎戰車被破壞的危險性就會提高

武將列表

武將名	戰術	道具	武勳
關羽	一般	無	350
趙雲	堅實	劍	350
馬超	突擊	劍	350
黃忠	一般	盾	350
張飛	突擊	劍	350

主要事件

地點	標題	發生條件	效果
－	張飛擊倒	擊倒張飛。	張飛軍團撤退，追加虎戰車一台。
－	關門１突破	擊倒張飛。	W的門打開。
A	工作兵部隊１	虎戰車停留在W門之前的狀態下，玩家武將進入A。	工作兵部隊１在W門附近出現。
－	黃忠擊倒	擊倒黃忠。	黃忠軍團撤退。追加虎戰車一台。
－	關門２突破	擊倒黃忠。或是「工作兵部隊２」事件發生後，將X處的守門人擊倒。	X的門打開。
B	工作兵部隊２	虎戰車停留在X門之前的狀態下，玩家武將進入B。	工作兵部隊２在X門附近出現。
－	馬超擊倒	擊倒馬超。	馬超軍團撤退。追加虎戰車一台。
－	關門３突破	擊倒馬超。或是「工作兵部隊３」事件發生後，將Y處的守門人擊倒。	Y的門打開。
C	工作兵部隊３	虎戰車停留在Y門之前的狀態下，玩家武將進入C。	工作兵部隊３在Y門附近出現。
－	趙雲擊倒	擊倒趙雲。	趙雲軍團撤退。追加虎戰車一台。
－	關門４突破	擊倒趙雲。	Z的吊橋降下。
D	工作兵部隊４	虎戰車停留在Z橋之前的狀態下，玩家武將進入D。	工作兵部隊４在Z附近出現。
－	關羽擊倒	擊倒關羽。	關羽軍團撤退。



貂蟬傳 董卓暗殺

受到養父王允之託，貂蟬接下了誅殺董卓之命。對於董卓的橫暴越發的囂張，她也下了決心，要親自對於董卓進行討伐。

POINT 評點提升的重點

重點在於，不被敵方警備兵發現之下到達董卓身邊，在一定時間內脫出，這些獲得評點的條件要全部滿足。警備會循著一定的路線巡回，找出規則之後，就能到達董卓身邊，並不困難。相較來說，這算是可以輕鬆就獲得高等第的關卡。

RULE 劇情限制

不可裝備道具　　不可編成護衛兵

限制時間	15分	道具配置	P.136
勝利條件	董卓的擊倒		
敗北條件	玩家武將的死亡		

Lv11武器 ▶P.156

警備兵1

會在東西間往復。在開始地點是不會被發現的，所以可趁其往自身欲前進的反方向移動時，加以通過。

警備兵2

會在地圖的南北向往來。到北側時會折返向南，這時候跟隨在其背後，就不容易被發現。

警備兵3

會在四個房間中以畫圓的方式巡邏。不會被發現的移動法，是跟在警備兵的背後移動。

對付警備兵的處理方法

在開始之後和前進到董卓的房間之中，會有兩次碰到警備兵的機會。一開始碰到的警備兵，只要在開始位置等待機會，就可以在不被發現之下通過。只要在看不到警備兵的身影後，朝著其行進方向的反方向前進，就可通過。再往前會第二次碰到警備兵，但是只要保持相當的距離，尾隨在其後方前進，就可以不被發現而接近董卓的房間了。



董卓擊倒後將出現的武將擊倒並到達脫出地點，就能過關

武將列表

武將名	戰術	道具	武勳
董卓	一般	無	350
呂布	突擊	劍	250
樊稠	一般	劍	100
李傕	一般	劍	100
王方	一般	盾	100
郭汜	一般	劍	100
李儒	計略	盾	100
牛輔	一般	劍	100
徐榮	一般	劍	100
趙岑	一般	劍	100
董旻	一般	盾	100
李蒙	一般	劍	100
華雄	一般	劍	100
胡軫	一般	盾	100

主要事件

地點	概要	發生條件	效果
—	巡邏部隊起疑	玩家武將接近警備兵1～3。	接近玩家武將
—	被巡邏部隊發現	「巡邏部隊起疑」事件發生後，玩家武將再接近警備兵1～3。	呂布軍團出現
—	巡邏部隊解開疑慮	「巡邏部隊起疑」事件發生後，玩家武將遠離警備兵1～3，而且經過一定時間。	警備兵回復巡邏
A・B	開門	或打倒在A或是B的守備兵長。	可進入董卓的房間
—	時間結束	「巡邏部隊起疑」事件未發生，而且董卓健在的狀態之下經過一定時間。	呂布軍團出現
—	暗殺發覺	擊倒董卓。	V、W、X、Y的門關閉
C	郭汜軍團出現	「暗殺發覺」事件發生完成之下，玩家武將進入C。	郭汜軍團出現
D	牛輔軍團出現	「暗殺發覺」事件發生完成之下，玩家武將進入D。	牛輔軍團出現
E	董旻軍團出現	「暗殺發覺」事件發生完成之下，玩家武將進入E。	董旻軍團出現
F	樊稠軍團出現	「暗殺發覺」事件發生完成之下，玩家武將進入F。	樊稠軍團出現
G	華雄軍團出現	「暗殺發覺」事件發生完成之下，玩家武將進入G。	華雄軍團出現
—	敵方據點出現	「被巡邏部隊發現」事件與「時間結束」事件未發生之下，郭汜、牛輔、董旻、樊稠、華雄其中之一出現。	敵方進入據點出現。
—	敵方據點復活	「敵方據點出現」事件發生完成之下，打倒據點兵長後經過一定時間發生	敵方據點兵長復活
—	開門1	擊倒郭汜。或是接近郭汜不在那一側的V門。	V的門打開。
—	開門2	擊倒牛輔。或是接近郭汜不在那一側的W門。	W的門打開。
—	開門3	擊倒董旻。或是接近郭汜不在那一側的X門。	X的門打開。
—	開門4	擊倒樊稠。或是接近郭汜不在那一側的Y門。	Y的門打開。
—	脫出路徑確保	擊倒華雄。	Z的門打開。



呂布傳 虎牢關殲滅戰

POINT 評點提升的重點

能夠提升愈多的擊倒數，就愈能得到高的評點。不過這是個要以寡擊眾的狀態，若是依照一般的玩法，在滿足條件之前，就被擊倒的可能性是很高的。為了要達成條件，必需要用心在裝備能提升體力和防禦力的道具上頭。

RULE 劇情限制

不可編成護衛兵

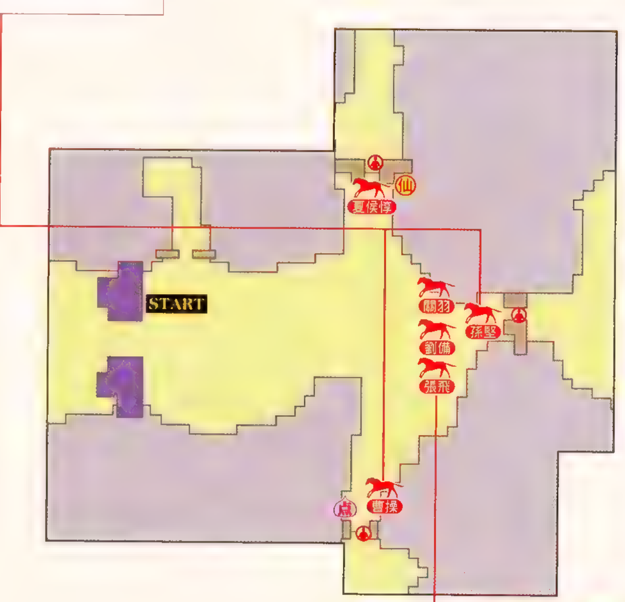
限制時間	60分	道具配置	P.136
勝利條件	聯合軍的離脫		
敗北條件	玩家武將的死亡		

揭起反董卓的旗幟，各地的群雄迫近虎牢關前。身在董卓麾下的呂布，在此展現其最強之武力，單槍匹馬，獨自面對聯合軍。

Lv11武器 ▶P.157

曹操、孫堅

敵方增援的曹操和孫堅，如果玩家武將不靠近的話，暫時是不會移動的。在他們開始移動前，要儘量增加擊倒數。



劉備、關羽、張飛

蜀軍的三武將中，只要擊倒一人，其餘的武將就會強化。因為第一個加以擊倒的，最好是較強的關羽或張飛。



在接近南側的據點處作戰

為了獲得高評點，需要馬不停蹄地擊倒敵人。在開始地點的虎牢關，因為是個敵方進入據點很少的地點，要在此滿足條件是非常困難的。因此，雖然會受到敵人較多的傷害，但是也要前往敵人最多的南側據點，進行敵人的擊倒。此時，就算擊倒了據點兵長，也會在短時間之後復活，所以不會有問題。



因為敵人很多，最好裝備能夠一擊就擊倒一般兵的斬王



盡可能延緩敵方武將的擊倒

在規則上，當敵方武將被擊倒一人後，下一名武將就會登場，最後要將所有的武將擊倒，或是使其撤退，才算勝利。事實上，這些敵方武將們在賺取擊倒數上面，是個障礙。雖然也可優先加以擊倒，但是越在後半出現的，會是越強的對手，如此將難以賺取擊倒數。因此要極力避免和敵方武將交手，使其在時間經過之後自動撤退為宜。



在擊倒敵方武將後，直到下名武將出現之前，儘量賺取擊倒數

武將列表

武將名	戰術	道具	武勳
孫堅	堅實	盾	300
曹操	萬能	盾	300
夏侯惇	突擊	劍	300

武將名	戰術	道具	武勳
劉備	一般	盾	300
關羽	一般	劍	300
張飛	突擊	劍	300

主要事件

地點	標題	發生條件	效果
—	孫堅登場	關卡開始後經過一定時間發生。或是擊破數在255以上。	孫堅軍團出現
—	孫堅軍撤退	「孫堅登場」事件後經過一定時間發生。或是擊倒孫堅。	孫堅軍團撤退。
—	曹操登場	「孫堅軍撤退」事件發生後經過一定時間發生。	曹操軍團出現，夏侯惇軍團出現。
—	曹操軍撤退	「曹操登場」事件後經過一定時間發生。或是擊倒曹操。	曹操軍團撤退。
—	奇襲部隊出現	「曹操軍撤退」事件發生後經過一定時間發生。	敵兵在虎牢關附近出現。
—	劉備登場	「奇襲軍撤退」事件發生後經過一定時間發生。	劉備軍團出現。
—	劉備激昂	擊倒關羽或是張飛。	劉備強化。
—	關羽激昂	擊倒劉備或是張飛。	關羽強化。
—	張飛激昂	擊倒劉備或是關羽。	張飛強化。
—	劉備軍撤退	擊倒劉備、關羽、張飛。	劉備軍團撤退。

董卓傳

十常侍討伐戰

率領大軍進入洛陽城的卓，誅殺了被稱作為十常侍的宦官之其中三名。董卓為了要實現野心，進而追趕殘餘的七名十常侍。

POINT 評點提升的重點

評點提升的條件，就是擊倒十常侍和擊倒大量的敵兵，相當簡單。但是，如果這兩項花了太多時間，就會讓過關條件的馬車逃走。在關卡的一開始，最好就預先裝備好斬玉等，能夠快速擊倒敵人的道具。

RULE 劇情限制

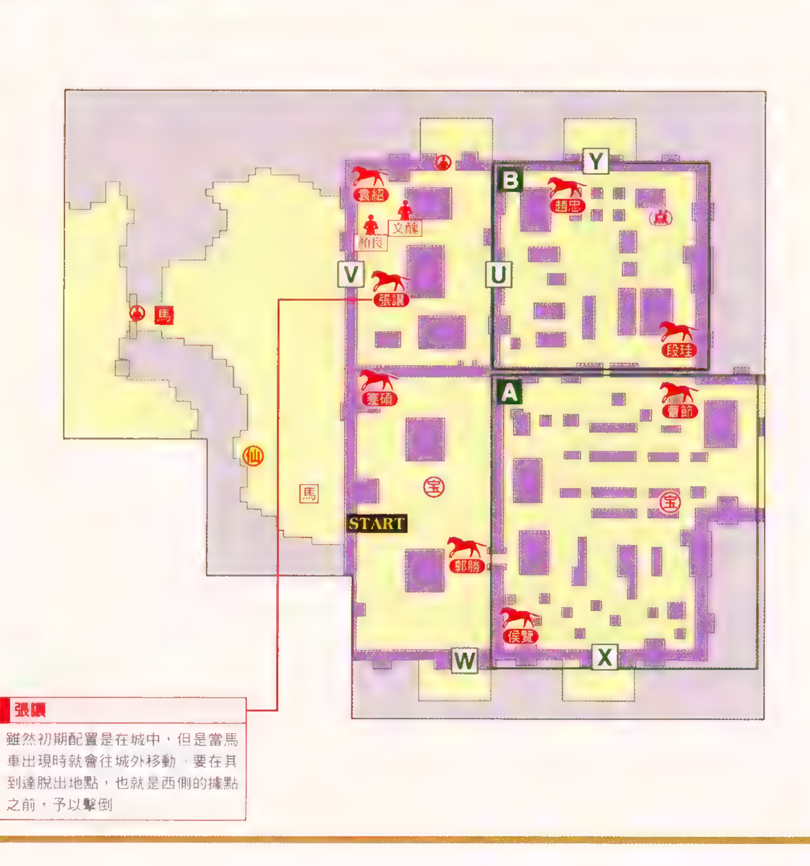
無劇情限制

限制時間 20分　　道具配置 P.136

勝利條件 張讓的擊倒

敗北條件 馬車的消滅或是離脫

Lv11武器 ▶P.157



以馬加神速符追趕宦官

十常侍的逃跑速度非常快，一旦讓其逃跑，以移動速度遲緩的董卓是很難追得上的。因此，要能再交戰所需花的時間也就會太多，而會使張讓與馬車逃走。所以最好預先裝備赤兔鐙或神速符等提高移動速度的道具而進行挑戰。再者，以聚力突進使敵人昏眩，再用使用聚力猛打等高攻擊力的攻擊方法，就可儘早擊倒對手



宦官的體力非常少，以普通攻擊命中六發就幾乎可致命



要各個擊破袁紹軍團

將十常侍全部擊倒之後，袁紹軍便會出現，將其擊倒後，連結張讓和馬車的所在處的V門就會打開。但是袁紹是和文醜與顏良等麾下武將一起出現的，如果同時和這三人交手，就會追趕不上馬車。在此先針對容易打倒的文醜與顏良，是為上策。如果袁紹軍團的出現位置靠近南側的話，袁紹就不會發覺玩家武將的存在



將張讓由馬上擊落，在其起身的瞬間繞到背後加以攻擊

武將列表

武將名	戰術	道具	武勳	武將名	戰術	道具	武勳
張讓	一般	無	250	段珪	一般	盾	200
郭勝	一般	盾	200	趙忠	一般	盾	200
蹇碩	一般	盾	200	袁紹	一般	盾	300
侯覽	一般	盾	200	文醜	突擊	劍	200
曹節	一般	盾	200	顏良	突擊	劍	200

主要事件

地點	標題	發生條件	效果
—	張讓準備脫出	關卡開始後經過一定時間發生。或是擊倒六名十常侍	影響「洛陽城內開門」事件
—	洛陽城內開門	「張讓準備脫出」事件發生後即刻。	U的門打開
—	袁紹登場	「洛陽城內開門」事件發生後即刻	袁紹軍團出現
—	張讓開始脫出	擊倒袁紹。或是擊倒一名以上十常侍，而且「袁紹登場」事件發生後經過一定時間。	張讓和馬車開始脫出
—	洛陽城外開門	擊倒袁紹，而且「張讓開始脫出」事件發生後即刻	V的門打開
—	郭勝、蹇碩開始脫出	關卡開始後經過一定時間發生。	郭勝和蹇碩開始往W移動，到達W後撤退
A	侯覽、曹節開始脫出	關卡開始後經過一定時間發生。或是玩家武將進入A後經過一定時間	郭勝和蹇碩開始往Y移動，到達Y後撤退
B	段珪、趙忠開始脫出	關卡開始後經過一定時間發生。或是玩家武將進入B後經過一定時間。	段珪和趙忠開始往X移動，到達X後撤退



界橋之戰

POINT 評點提升的重點

擊倒大量的敵兵，一定時間內擊倒敵方武將，防止袁紹的威信下降，這是會影響評點提升的三個條件。特別是由防止威信下降所獲得的評點很高，最能反映在等第之中。為了防止威信下降，儘早和敵方武將進入交戰狀態是重要的事情。

RULE 劇情限制

不可編成護衛兵

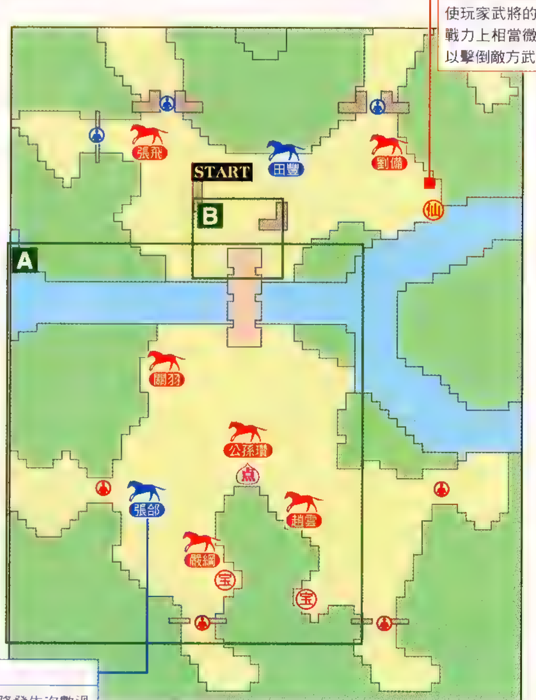
限制時間	30分	道具配置	P.136
勝利條件	公孫瓚的擊破		
敗北條件	玩家武將的死亡		

鄰國的強敵，公孫瓚，攻入了袁紹所統治冀州的界橋。袁紹為了擊倒公孫瓚，成為華北第一的勢力，和張郃一同上陣。

Lv11武器 ▶P.157

白馬義從

敵方增援的白馬義從會進行挑釁而使玩家武將的威信下降。但是因其戰力上相當微弱，故可不予理會，以擊倒敵方武將為優先。



張部

若玩家武將的威信下降發生次數過多，張部和田豐會叛離至敵軍。這會讓形勢更加不利，所以要絕對加以阻止。

和敵方武將交戰以防止威信下降

為了防止因為敵方增援的挑釁行為而使玩家武將的威信下降，儘早和敵方武將進入交戰狀態是必要的。但是敵方增援登場的次數非常的多，要完全防止挑釁是幾乎辦不到的。在此，可無視增援中出現的一般兵，只要連續和敵方武將進入交戰狀態即可。這樣就能抵擋住威信下降，容易將敵方武將在一定時間內擊倒，評點也連帶著能提升。



防止威信下降同時能防止評點下降，和我方的叛變

◆ 武將列表

武將名	戰術	道具	武勳
公孫瓚	一般	無	300
嚴綱	一般	劍	200
劉備	一般	盾	300
關羽	一般	劍	300
張飛	突擊	劍	300
趙雲	堅實	盾	300
張郃	計略	劍	300
田豐	一般	盾	200

◆ 主要事件

地點	標題	發生條件	效果
A	嚴綱出現	關卡開始經過一定時間發生。或是玩家武將進入A。	嚴綱軍團出現，張郃軍團的士氣下降。
—	嚴綱挑釁	「嚴綱出現」事件發生後經過一定時間發生，而且不曾和嚴綱交戰。	玩家武將的威信下降。
—	張郃喪膽	張郃的部下全滅。	玩家武將的威信下降
—	趙雲出現	關卡開始經過一定時間發生。或是擊倒嚴綱。	趙雲軍團出現。
—	白馬義從出現	滿足以下任一條件。 ❶關卡開始經過一定時間 ❷擊倒張郃。 ❸擊倒趙雲。	白馬義從出現
—	白馬義從挑釁	「白馬義從出現」事件發生後經過一定時間，而且不曾和白馬義從交戰。	玩家武將的威信下降。若一定時間未交戰，則會不斷發生。
—	張飛出現	關卡開始經過一定時間發生。或是擊倒白馬義從五名以上。	張飛軍團出現
—	張飛挑釁	「張飛出現」事件發生後經過一定時間，而且不曾和張飛交戰。	玩家武將的威信下降。若一定時間未交戰，則會不斷發生。
—	關羽出現	「白馬義從出現」事件發生後經過一定時間發生。或是張飛體力在一半以下。	關羽軍團出現
—	劉備出現	「白馬義從出現」事件發生後經過一定時間發生。或是關羽體力在六成以下。	劉備軍團出現。
—	公孫瓚出現	擊倒嚴綱、趙雲、張飛、關羽、劉備。	公孫瓚軍團出現。我軍的據點消滅。
—	名族之耀	玩家武將為袁紹之下，而且田豐健在而「公孫瓚出現」事件發生完成。	我軍的士氣大幅上升。
B	伏兵出現	「公孫瓚出現」事件發生完成之下，玩家武將進入B。	敵軍伏兵出現。
—	威信下降	田豐、田豐麾下武將、張郃、我軍據點其中任一個消滅。	每次條件滿足時，玩家武將的威信下降。
—	張郃叛變	袁紹的威信下降五回。	張郃叛離至敵軍。
—	田豐叛變	袁紹的威信下降八回。	田豐叛離至敵軍。



POINT 評點提升的重點

在一定時間內盡可能的多封鎖敵方的據點，以及儘量擊倒更多的敵兵，是重點所在。只要據點健在，敵方武將就會有出現的可能，一旦出現了，不但會很棘手，而且已封鎖的據點也會復活。因此，要在敵方武將出現之前，將據點予以封鎖。

RULE 劇情限制

無劇情限制

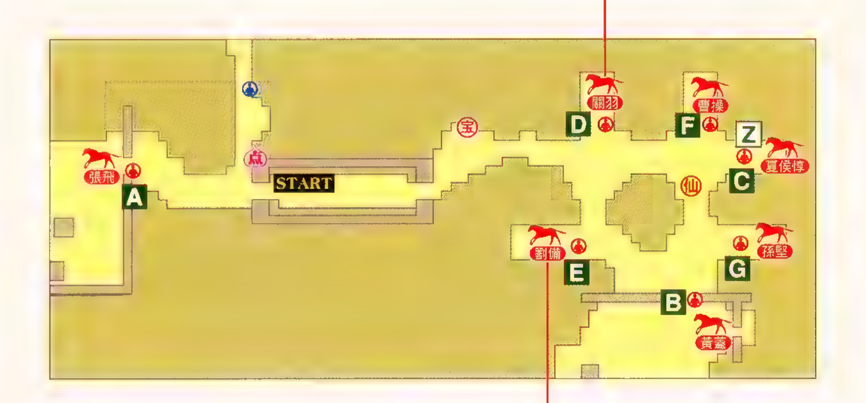
限制時間	60分	道具配置	P.137
勝利條件	討伐軍全據點的壓制，或討伐軍全武將的擊倒		
敗北條件	玩家武將的死亡		

Lv11武器 ▶P.157

朝廷派出了精銳部隊，來對抗以破竹之勢進軍的黃巾軍。黃巾軍的總大將·張角，自己挺身在前頭，要將阻擋理想的人們給予排除。

關羽

關羽雖然是名勁敵，但是如果在關卡開始之後，於張飛出現處的據點加以封鎖的話，此處的據點也會跟著被封鎖而不會出現



劉備

阻止了關羽的出現後，接著就是要封鎖此處的據點。如果能儘早封鎖，就可以阻止劉備的出現。



防止劉備、關羽、張飛的出現

會出現敵方武將的據點全部有七處，要完全不使敵方武將出現而加以全部封鎖，是不可能的事情。因此在作戰上，要預先決定好要加封鎖的據點，以極力抑止敵方武將的出現。首先是要封鎖的，張飛會出現的西側據點，再來要封鎖的是關羽出現處的據點。接著若能封鎖住劉備出現位置處的據點，則會登場的七名武將之中，會成為強敵的三人就能加以預防了。



封鎖住三處據點後，可無視黃蓋和夏侯惇，進行據點的封鎖



無視黃蓋與夏侯惇而以據點的封鎖為優先

封鎖住劉備、關羽、張飛會出現的三處據點之後，再來雖然會有黃蓋和夏侯惇的出現，但是若去處理他們，則會使得孫堅和曹操出現。孫堅和曹操出現後，黃蓋和夏侯惇會強化，所以會造成無法進行擊倒數的賺取。因此，最好是無視黃蓋和夏侯惇，優先封鎖孫堅和曹操會出現的據點。黃蓋和夏侯惇可以留待稍後再擊倒。



只要不擊倒敵方武將，敵方據點會不斷地復活

◆武將列表

武將名	戰術	道具	武勳
劉備	一般	盾	300
關羽	一般	劍	300
張飛	突擊	劍	300
曹操	萬能	盾	300
夏侯惇	突擊	劍	300
孫堅	堅實	劍	300
黃蓋	一般	盾	300

◆主要事件

地點	事件	發生條件	效果
A	張飛登場	A處據點兵長健在的狀態之下，關卡開始後經過一定時間發生。	張飛軍團出現。
B	黃蓋登場	B處據點兵長健在的狀態之下，關卡開始後經過一定時間發生。	黃蓋軍團出現。
C	夏侯惇登場	C處據點兵長健在的狀態之下，關卡開始後經過一定時間發生。	夏侯惇軍團出現。
D	關羽登場	D處據點兵長健在的狀態之下，關卡開始後經過一定時間發生。	關羽軍團出現。
—	張飛奮發	「關羽登場」事件發生完成之下，張飛健在。	張飛強化，張飛軍團的士氣上升。
E	劉備登場	E處據點兵長健在的狀態之下，關卡開始後經過一定時間發生。	劉備軍團出現。
—	關羽、張飛奮發	「劉備登場」事件發生完成之下，關羽、張飛任一健在。	健在的武將強化，士氣上升。
—	夏侯惇退卻	「曹操登場」事件未發生之下，夏侯惇的體力在一定以下時。	夏侯惇到達Z地點後，夏侯惇軍團撤退。
F	曹操登場	F處據點兵長健在的狀態之下，關卡開始後經過一定時間發生。而且夏侯惇健在。	曹操軍團出現。
—	夏侯惇奮發	「曹操登場」事件發生完成之下，夏侯惇健在。	夏侯惇強化。
G	孫堅登場	G處據點兵長健在的狀態之下，關卡開始後經過一定時間發生。	孫堅軍團出現。
—	黃蓋奮發	「孫堅登場」事件發生完成之下，黃蓋健在。	黃蓋強化，黃蓋軍團的士氣上升。
—	據點復活	擊倒敵方據點兵長後一定時間經過發生。而且已消滅據點的附近，敵方武將健在。	敵方據點復活。



消滅蜀漢的曹魏派出了南征軍，攻入了南中。在擁有壓倒性陣容的魏軍面前，孟獲命令部下們逃離此地。

POINT 評點提升的重點

會回到孟獲身邊的我方武將，如果能救出的愈多，就愈能達成獲得評點的條件。救出我方武將方面，只要將和我方武將在交戰狀態下的敵方武將擊倒就行。此外，只有在司馬昭附近出現的祝融，是當玩家武將靠近時就可以救出。

RULE 劇情限制

不可編成護衛兵

限制時間	60分	道具配置	P.137
勝利條件	司馬昭的擊倒		
敗北條件	玩家武將的死亡		

Lv11武器 ▶P.158



必需用馬來救出我方

我方武將從一登場開始，就在苦戰狀態之中，要是放置稍久一些，就可能被擊倒。因此一定要快速的前往救援才行，但是孟獲的腳程很慢，只靠徒步則極有可能會趕不上。為了要確實救出我方武將，預先在關卡開始前就裝備好鐙道具，以馬來進行移動。如果沒有鐙道具的話，用神速符來提高移動速度也可以。



最好依照我方武將出現苦戰訊息的順序前往救援



要確實地救出楊鋒

救出在我方武將中最先出現的楊鋒時，會得到遠高於其他武將的評點。只要救出他之後，就可能獲得大幅度的等第提升，所以要提高等第，就要先救出楊鋒。其他的雖然不及楊鋒，但是在楊鋒出現後，救出於東側出現的高定和鄂煥，也有不錯的評點。如果能救出此三人，則差不多就已能得到此關卡近半數的評點了。



無法救出的我方武將，會在交戰中和敵方武將一同消滅

◆武將列表

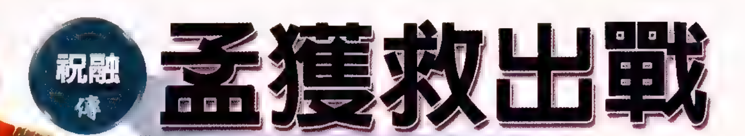
武將名	戰術	道具	武勳
司馬昭	一般	無	250
鄧艾	一般	劍	200
鍾會	一般	盾	200
夏侯威	一般	劍	200
夏侯惠	一般	劍	200
夏侯和	一般	盾	200

◆主要事件

地點	標題	發生條件	效果
—	楊鋒出現	關卡開始後經過一定時間發生。	楊鋒軍團出現
—	鄂煥、高定出現	「楊鋒出現」事件發生後即刻。	鄂煥軍團、高定軍團出現。
A	帶來洞主、孟優出現	關卡開始後經過一定時間發生。或是玩家武將進入A。	帶來洞主軍團、孟優軍團出現。
B	祝融登場	關卡開始後經過一定時間發生。或是玩家武將進入B。	祝融軍團出現。
—	我方武將死亡	我方武將被擊倒。	被擊倒的我方武將和與其交戰狀態中的敵方武將消滅。
—	救出我方部隊	擊倒和我方武將在交戰狀態的敵方武將。	玩家武將的人望上升。

南蠻的諸位猛者

說起了南蠻的猛者，就讓人想到南蠻王「孟獲」與其妻子「祝融」，但是除此之外還有許許多多的猛者。例如號稱擁有南蠻第一智慧的朵思大王，利用在遊戲中也有登場的毒泉，使蜀軍吃足苦頭，木鹿大王使用妖術，使得趙雲和魏延敗走。如上述般，除了單純以力較勁之外的作戰，也十分擅長。此外，還有製作出在裝備道具中登場的藤甲鎧，南蠻的兀突骨。



CHAPTER 2 列傳模式

為了救出遭到蜀軍俘虜的孟獲，祝融趁著夜色昏暗，潛入了蜀軍陣營之中。準備要稍稍地救出孟獲，給諸葛亮來個出其不意。

POINT 評點提升的重點

只要進入看守隊附近的U～Y地點，就可以得到評點。在被看守隊發現之前，若能進入這些地點，之後就算被發現了，評點也不會下降，所以，若是想要提升評點，就要以如何能夠及早進入U～Y地點的方法，為行動的考慮前提。

RULE 劇情限制

不可裝備道具	不可編成護衛兵
限制時間 60分	道具配置 P.137
勝利條件 諸葛亮的擊倒	
敗北條件 玩家武將的死亡	

Lv11武器 ▶P.158

王平

在關卡開始之後，就會被王平發現。如果置之不理，就會有傳令隊出擊的指令，所以一定要予以擊倒。

A 關索 諸葛亮 關興 仙
Y 黃忠 黃忠看守隊
宝 趙雲 魏延 魏延看守隊
X 馬超 馬超看守隊
V 看守隊2
王平 宝 U 看守隊1
馬岱看守隊 馬岱
START

※在被看守隊發現之前，如果能進入特定地點，評點會提升。
看守隊1→U、看守隊2→V、馬岱看守隊、馬超看守隊→X、魏延看守隊、黃忠看守隊→Y



確實將敵人擊倒後再前進

在為提升評點而接近Y～U地點方面，會碰上敵方的看守隊巡邏。在進入Y～■地點之前如果被看守隊發現了，就無法得到評點，所以在進入Y～U地點時，一定要確認附近是沒有看守隊的。另外，進入了Y～U地點，就算之後被發現了，也不會造成評點的下降。如果體力上還有餘裕，賺點擊倒的武勳也不錯。



被看守據點的敵方一般兵發現了也不會有問題

武將列表

武將名	戰術	道具	武勳
諸葛亮	萬能	無	350
關索	一般	劍	150
關興	一般	盾	150
趙雲	堅實	劍	300
王平	一般	劍	200
馬超	突擊	劍	250
黃忠	一般	劍	250
魏延	一般	劍	250
馬岱	一般	劍	100

主要事件

地點	標題	發生條件	效果
—	王平傳令隊出現	關卡開始後即刻。	王平傳令隊出現。
—	看守隊1發現	玩家武將和看守隊1接近。或是對於看守隊1展開攻擊。	傳令隊1出現。
—	敵本隊出現1	「看守隊1發現」事件發生完成。或是王平傳令隊和看守隊1接觸。或與騎馬傳令隊、看守隊2接觸。	敵增援出現。
—	騎馬傳令隊1出現	擊倒傳令隊2後經過一定時間發生。而且看守隊1與看守隊2健在	騎馬傳令隊1出現。
—	看守隊2發現	玩家武將和看守隊2接近。或是對於看守隊2展開攻擊。	傳令隊2出現。
—	敵本隊出現2	「看守隊2發現」事件發生完成。或是傳令隊1和看守隊2接觸。	敵增援出現。
—	騎馬傳令隊2出現	擊倒傳令隊2後經過一定時間發生。而且看守隊2與馬超看守隊健在。	騎馬傳令隊2出現。
—	馬超看守隊發現	玩家武將和馬超看守隊接近。或是對於馬超看守隊展開攻擊。	馬超傳令隊出現。
—	馬超出現	「馬超看守隊發現」事件發生完成。或是傳令隊3或騎馬傳令隊和馬超看守隊接觸。	馬超隊出現。
—	馬超騎馬傳令隊出現	擊倒馬超傳令隊後經過一定時間發生。而且馬超與魏延看守隊健在	馬超騎馬傳令隊出現。
—	魏延看守隊發現	玩家武將和魏延看守隊接近。或是對於魏延看守隊展開攻擊。	魏延傳令隊出現。
—	魏延出現	「魏延看守隊發現」事件發生完成。或是馬超傳令隊或馬超騎馬傳令隊和魏延看守隊接觸。	魏延隊出現。
—	魏延騎馬傳令隊出現	擊倒魏延傳令隊後經過一定時間發生。而且魏延與黃忠看守隊健在。	魏延騎馬傳令隊出現。
—	黃忠看守隊發現	玩家武將和黃忠看守隊接近。或是對於黃忠看守隊展開攻擊。	黃忠傳令隊出現。
—	黃忠出現	「黃忠看守隊發現」事件發生完成。或是魏延傳令隊或魏延騎馬傳令隊和黃忠看守隊接觸。	黃忠隊出現。
—	馬岱出現	玩家武將和馬岱看守隊接近。	馬岱隊出現。
—	趙雲有感	玩家武將和趙雲軍團接近。	趙雲強化。
A	黃忠現身	玩家武將進入A。而且馬岱健在狀態之下，「黃忠出現」事件未發生。	黃忠隊出現。





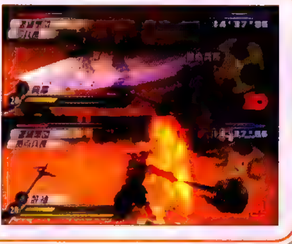
以兩人同玩挑戰列傳模式！

什麼？拿不到Lv11武器！？嗯～，一個人挑戰果真是太嚴苛了嗎……。好，就讓我的親衛隊，許褚和典韋，他們來傳授你一下，有關兩人同玩的訣竅，你可要好好學起來，以兩人同玩重新開始挑戰喔！

兩人同玩時的好處

短時間內可達成多項條件

要進入S等第的條件，其實不需要完全由自己達成也可以啦。兩人分擔起來，會比較輕鬆喔。例如說，讓同伴擔任敵方武將的對手，自己則追趕逃走的輸送隊，這樣也是可以的哩。





分配角色與敵作戰

雖然不是很希望兩人同時對上一個敵方武將，但有時還真碰上不得不讓你這麼做的強敵。這個時候，一人引起敵方武將的注意，另外一人就繞到背後進行攻擊，這麼一來，無論和多強的猛將做爲對手，也都可以擊倒。



但也有兩人所無法滿足的條件

二位，真是辛苦你們了，但是兩人同玩還是有必需要注意的重點唷。在孫堅傳的評價重點中，「擊倒呂布、華雄、胡軫」和「據點的封鎖」，就非得要孫堅本人達成不可的。還有曹操傳與黃忠傳裡頭，稀有裝備道具的獲得條件也是，藉由兩人合作所無法達成的哪。



總結　在有限制時間的關卡中特別有效

如上所述，使用兩名玩家武將聯手的話，要在列傳模式中得到S等第並不是夢。尤其是條件達成上有時間限制時，原則上兩人可以用一半的時間達成。此外，能在短時間中達成條件，也就是可以在限制時間內達成一人玩時一倍以上的條件，也就是更容易賺到評點了。


CHAPTER
3
Shura
修羅模式

ROAD TO THE MASTER OF SHURA MODE

修羅模式稱霸之道

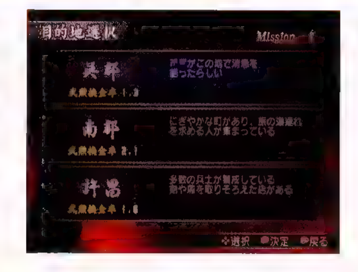


在修羅模式中，有著各式各樣的限制，考驗著玩家的真正實力。在挑戰這嚴苛的戰鬥之前，要先記得模式的基本規則及遊戲目的。

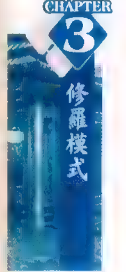


無限延續的任務挑戰

所謂修羅模式，是以挑戰稱作任務的關卡，以過關多寡為競賽的模式。每過一個任務，難度不但會上升，過關後的體力量表也不會自動回復，只能靠取得關卡中的回復道具等等，而遊戲就是在這些嚴苛的條件下進行的。這樣的修羅模式，和其他模式在規則上有不同之處，一定要在確實掌握之下進行遊戲。



任務有如滔滔江水般不斷出現，而這時的地圖也是以亂數決定的。



修羅模式的行程



武將選擇
遠征準備
目的地選擇
商店
任務攻略
任務過關
中斷．終了／往下個任務

包含編輯武將，最多可有47人供選擇。道具的取得及武將的能力資料，只限於修羅模式存在。

選擇目的地後會進入商店畫面，能以持有金購入回復道具或成長道具等。

任務過關之後，會根據在該關卡得到的武勳而獲得金錢。而多餘的裝備道具也可以換成金錢。

獲得的道具或武將能力在保存之後，可以選擇結束遠征，或是挑戰下一個任務。

遠征前的基礎知識

關卡是由40個地圖之中隨機出現的。而且，道具的種類與配置位置、登場的敵方或我方武將、會發生的事件，全部都是亂數產生，所以，就算將這些記下來，對於戰鬥也不會有幫助。因此，只要「使武將成長」、「戰鬥中儘量不要受傷」、「盡可能賺錢」這三個重點牢記在心而進行遊戲，這樣就可以應付任何的狀況了。



為了能買到想要的回復道具或成長道具，一定要多賺一些錢才行

玩家武將會從頭開始成長起

武將的育成，是藉由戰鬥和購買商店的道具進行。在戰鬥時將敵方武將打倒所得的劍系與盾系，配置在地圖上的于吉仙酒，藉武將攻擊而得的武器等級，是育成的重心。另一方面，在商店會有使體力量表上限提高的點心等等，除了武器經驗值之外都可以購得。

珍惜體力量表與致力傷害回復

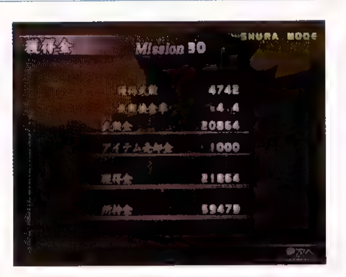
在關卡中破壞木箱或壺，或擊倒敵方武將時，可以從中取得回復道具。但是這些都是亂數決定的，而以不出現的場合居多，所以在戰鬥中並不能隨意地使體力回復。因此，確實地防禦，保持不受傷害的狀況，是一件要事。另外，過關之後前往商店，在此購得回復道具，也是很重要的。



購入回復道具後，除玩家武將外，連夥伴武將的體力量表也可回復

儲蓄金錢的重要性

在修羅模式中非常重要的錢，會被稱作「獲得金」，在每次任務過關後就可取得。此金額是以「（武勳＋武勳點數）×換金率＋道具賣出金」而求得，所以，要多賺錢，除了要多擊倒一些敵方武將和敵兵之外，再加上在短時間內過關就行了。此外，在商店購得的道具之中，也有能增加武勳點數效果的。



過關之後，所獲得的武勳乘上換金率後就變成金錢

影響獲得金的因素

項目	說明
武勳	敵將兵的擊倒數，依過關時間而算出的點數
武勳點數	因事件達成或道具使用而得到的武勳
道具賣出金	在戰鬥中獲得的道具裡，若有已經獲得的就會自動被賣出。
換金率	隨每個關卡而設定，獲得的武勳要換算成金錢時所用的數值。



有效運用商店

選擇目的地之後，就會進入該關卡的商店。在商店中可以取得回復道具，輔助過關的道具，或是傭兵（請參照下表）。但是商店的內容也是亂數決定，所以不一定能夠買得到想要的道具。此外，武將和成長系以外的道具價格會隨購入回數而逐次增加，或是隨著任務的前進而提高價格。



有很多只有在商店中才能取得的道具，其中以點心和華佗膏的價值最高。

商店道具一覽

商品名	基本價格	分類	效果
肉包	600	回復	體力回復50。
華佗膏	2000	回復	體力完全回復。只有在商店購買才能取得。
青銅之劍	1000	成長	攻擊力成長1。
黑鐵之劍	1800	成長	攻擊力成長2。
白銀之劍	3300	成長	攻擊力成長4。只有在商店購買才能取得。
黃金之劍	6000	成長	攻擊力成長8。只有在商店購買才能取得。
兵卒之盾	600	成長	防禦力成長1。
伯長之盾	1000	成長	防禦力成長2。
將軍之盾	1800	成長	防禦力成長4。只有在商店購買才能取得。
伏犧之盾	3400	成長	防禦力成長8。只有在商店購買才能取得。
點心	2000	成長	體力量表成長10，體力也回復10。
于吉仙酒	800	成長	無雙量表成長10。
馱馬鎧	50	道具	以騎乘一般馬的狀態開始戰鬥。只在該任務中有效
神珍鐵枷	200	道具	能力下降，但可獲得武勳1000。只在該任務中有效。
天眼珠	50	道具	能得知伏兵或輸送隊潛在的地點。只在該任務中有效
黃龍鎖	100	道具	過關為止的限制時間延長5分。只在該任務中有效。
水蛟印綬	100	道具	每擊倒敵方將兵50人就可獲得武勳。只在該任務中有效。
護衛委託書	200	道具	能守衛商人直到過關就可獲得武勳1000。
【數字】的手形	500～2000	通行證	依數字多寡可跳關至前方的任務，但難度會上升
【傭兵名】招集狀	500～700	傭兵	招集所屬部隊（請參照P.114）。
【武將名】勸誘	700～1200	武將	邀請武將成為夥伴。



在目的地情報中調查特賣商品

在目的地情報畫面中，有時候會顯示「全商品特賣」或「肉包真便宜」等，只有該關卡才有的商店情報。在所持金較少的時候，由此畫面中選擇有特賣的關卡，就可減少支出。此外，特價的比例大約在30%～50%左右。還有，成為夥伴的武將不會成為漲價的標的，而會成為特賣的對象。



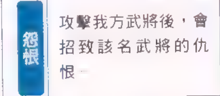
值得慶幸的特賣事件，別忘了在目的地情報畫面中調查清楚。

滿載事件的任務攻略

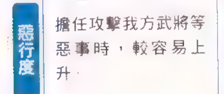
在任務中，準備了有使武將成為夥伴、擊退怪物委託等等的十九個種類的事件（請參照P.118）。其中以玩家武將興建國家，並在之後有自國商店可運用的建國戰，以及可取得稀有裝備道具的防衛戰最為重要。此外，雖然無法在畫面上確認，但是依照玩家武將的善行度或惡行度等，也會大幅影響事件的發生條件或內容。

◆修羅模式中的隱藏設定

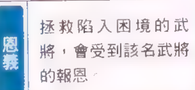
善行度　達成擊退山賊等民眾的委託時，較容易上升。



怨恨　攻擊我方武將後，會招致該名武將的仇恨。



惡行度　擔任攻擊我方武將等惡事時，較容易上升。



恩義　拯救陷入困境的武將，會受到該名武將的報恩。

與武將為敵或是同伴，端看玩家選擇

在關卡中出現的武將是敵人或是同伴，可以由判斷武將名的文字顏色得知。藍色表示於該時刻沒有敵意，紅色時則顯示為敵人。夥伴武將只會成為藍色的武將。但是，有時藍色的武將在敵視玩家武將時，在靠近之後會成為敵人。

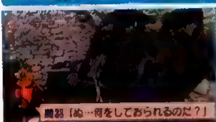
◆協力、敵對的事件舉例

成為夥伴的模式



拯救陷入絕境的武將後，就會成為夥伴。此外，也有可能以誘拐使武將成為夥伴。

成為敵人的模式



有的武將在太接近時，名字會由藍轉紅。這時如果再攻擊一次，對方就會完全敵對。

任務數與敵人強度的不同

隨著任務的前進，敵人的體力、攻擊力、防禦力會上升，體力和防禦力以任務18，攻擊力以任務140時為最大。而在進入任務11之後，妖術師、虎戰車等等的棘手敵人也會登場。如此一來，單靠玩家武將一人攻略是有其困難的，所以，隨著敵人的強化而成長的夥伴武將的幫助，也是很有必要的。



雖然到任務5為止都是以山賊或小兵為主體，但在任務11之後，虎戰車等的棘手敵人就會接連登場

「終了」比遊戲結束要來得好

一旦遊戲結束時，雖然目前為止的成績會記錄在排名上，但是此次遊戲而成長的武將資料卻不會留下來。不過，若是以遠征準備畫面中的「終了」結束遠征的話，就可以保存已成長的能力和所獲得的道具，在下回也能使用。因此，對於下個任務沒有自信過關的時候，就選擇「終了」。只是所僱用的傭兵與所持金是無法留下的。



遠征終了後，成績不錯時就會在排名上揭載。遊戲結束時就會以敗北顯示



修羅武將育成指南

要留下好記錄，有效率地使玩家武將成長，是第一要務。因此，了解如何增加我方的武將，有效地使用回復道具，就成為不可或缺的事情了。



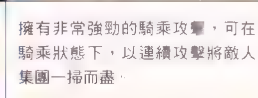
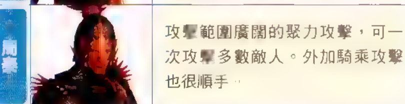
發掘出適合修羅模式的武將

為了在修羅模式中有效率，而且確實地將敵人擊倒，有寬廣攻擊範圍的武將就很值得推薦。若又是體力量表高的武將，那就更是沒話說了。符合這些條件的，有呂布、張遼、馬超等等，是進行此模式遊戲時不做他人想的最佳武將（武將的詳情請參照P.115）。



如貂蟬等攻擊範圍較窄的武將，宜在使用裝備道具補足其弱點後參戰。

推薦武將

武將		說明
呂布		擁有無話可說的強度。而且使用他時，敵人中不會出現呂布，也是魅力之一。
張遼		推薦可進行全方位攻擊的聚力6。使用此招，將可以一口氣攻擊大量的敵人。
馬超		擁有非常強勁的騎乘攻擊，可在騎乘狀態下，以連續攻擊將敵人集團一掃而盡。
周泰		攻擊範圍廣闊的聚力攻擊，可一次攻擊多數敵人。外加騎乘攻擊也很順手。





強化能力以求生存

要使玩家武將成長，就必需要成長道具。要在修羅模式中收集成長道具，與其擊倒武將，還不如在商店購入要來得確實。在這裡就介紹這個方法。

首先是由最基礎的任務1開始進行，在這裡的商店購入成長道具之後，任務就會開始。之後當任務過關之後，不前往下個任務，而使其「終了」。如此就能保存武將成長的能力，所以只要如此重覆下去，就可以輕鬆的使武將成長了。另外，呂布等一開始所持金很少的武將，就前進到任務2～3，儲蓄了金錢之後，再購買道具。



體力減少時是無法作戰的

因為在過關的時候體力是不會自動回復的，所以一定要記得肉包及華佗膏的取得方法才行。這個方法有四種，第一個確實取得的方法，就是在商店中購得。再來是在戰鬥中取得的方法，也就是由木箱或壺中取得，還有擊倒敵方武將、輸送兵長時取得。此外，夥伴武將被敵人擊倒時，也會有肉包掉落。在危急的時候，橫下心犧牲掉夥伴武將也是一個辦法。



受到敵人的攻擊後會因傷害而減少體力，所以盾系道具的收集也很重要

回復道具的取得方法

方法	說明
木箱、壺	由木箱等處可取得肉包。取得機率很低，有時一關也拿不到一個。
敵方武將掉落	擊倒敵方武將、輸送兵長時，偶爾會有肉包掉落，但出現機率很低。
夥伴武將被擊倒	夥伴武將被擊倒時一定會有肉包掉落。在萬不得已的時候請記得這點。
在商店購得	會漲價的物品之中，最有可能取得的是肉包與華佗膏。



為了護身，裝備是不可缺少的

玩家武將的能力有如天差地遠，值得推薦的裝備道具也隨武將不同而異。但是，提升防禦力的玄武甲和藤甲鎧，可說是無論哪名武將都共通的必要裝備。因為這是個回復道具取得困難的模式，如何使傷害減少而能將任務過關，是最重要的。反過來說，提高攻擊力，在被打倒前先打倒對手，也是一種考慮方法，但這個方法還是有極限，所以還是避免為佳。

必須裝備道具

道具	說明
玄武甲	防禦力會提升，可算基本中的基本。
藤甲鎧	越往前進，敵方弓箭攻擊也越強，因此而必備。
孫子兵法	是個能力上升道具取得機會增加的至寶

配合武將的特徵選擇裝備

雖然如前所述，無論哪名武將都需要提高防禦的裝備道具，但是對一部分的武將而言，裝備上能將專長能力加以發揮的道具，也是一個方法。例如馬超或周泰等，騎乘攻擊好用的優秀武將，就可令其騎乘攻擊的能力加強，而曹仁或徐晃等以無雙亂舞為攻擊的重心的武將，裝備上能容易積蓄無雙量表的道具，就很合適。像這樣視武將的能力而加裝裝備，就可更有效率的擊倒敵人，賺取武勳及金錢。

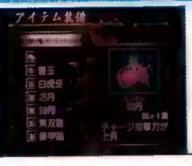
依武將類型推薦裝備範例

馬超或周泰等騎乘拿手的武將



選擇和騎乘有關的裝備道具。為了發揮騎乘攻擊力，羌族角絕不可少。絕影鞍也是推薦的裝備。

張遼等攻擊範圍廣的武將



對於如張遼攻擊範圍廣、有強力聚力攻擊的武將，能強化聚力攻擊的仙丹最為有效。

和夥伴武將一起的戰法

在商店或任務中成為夥伴的武將（夥伴武將），能力比傭兵還要優秀。和敵方武將作戰，也不會輕易就被擊倒，所以可用下列的方法與強敵應戰。此外，同時能成為夥伴武將的人數只有三名而已，如果連被擊倒的武將也含入而總共到達10人時，就無法再加入新的夥伴了。對於能力或戰法上，要加以考慮後再決定。



當於修羅模式培育的武將在成為夥伴的時候，會反映出成長的能力。

基本上和夥伴一起的戰法

當作盾用



接近敵方武將後，會先優先於玩家武將，而與夥伴武將交戰。趁此二人交戰的空隙，就可以繞到敵方武將的背後攻擊。

夾擊



夥伴武將靠近時，玩家武將就專心防禦。這樣一來，夥伴武將就可趁隙攻擊敵人，而玩家武將也可轉為反擊。

所屬部隊的角色地位

所謂所屬部隊，是指玩家武將指揮下的傭兵們，和夥伴武將相比，各項能力都有所不及，但是因為便宜，所以可以多僱用幾名，這是其優點。此外，若是在任務中當敵人被擊倒時，被擊倒的人數便不再補回，但在任務過關後，剩下的人數可以續繼參加下次的任務。另外，同時可以僱用三隊所屬部隊。

修羅模式才有的兵士

騎馬山賊　黃巾巫女　妖術師



在列傳模式不會登場的妖術師及黃巾巫女，能以有玉效果的遠距離攻擊，對玩家武將進行掩護

傭兵一覽

部隊兵種	僱用道具	金額	特徵
山賊	山賊杯	500	僱用起來最便宜的部隊。也因此能力很低，表現無法如其他部隊般值得期待。
騎馬山賊	騎馬山賊杯	600	騎乘的山賊，能力雖和山賊相同，但因騎乘狀態所以較不易受到敵人攻擊。
精銳兵	精兵召狀	700	擁有在步兵中最高的能力。會使用多種如跳躍聚力攻擊等攻擊方法。
弓兵	弓兵召狀	600	由遠距離進行掩護，值得信賴。但是因無法防禦而有容易被擊倒的傾向。
雜兵	雜兵召狀	500	金額與能力和山賊相同。若沒有其他的部隊時，就僱用吧。
近衛兵	近衛兵召狀	600	比精銳兵的能力稍低。是貂蟬等女性武將在初期就有所屬部隊。
妖術師	妖術師召狀	700	修羅模式的原創兵士。以使用有毒和烈屬性的遠距離攻擊為主。
黃巾巫女	巫女召狀	700	和妖術師一樣使用遠距離的攻擊。在遠距離攻擊上附加有冰或雷等的屬性。
義民兵	—	—	劉備才有的初期所屬部隊（請參照P.115）。戰力不值得期待。

CHAPTER 3 修羅模式

明瞭登場武將的初期能力吧

每個武將們，在初期所持金、所屬部隊，身為夥伴武將時的僱用金額等，都各有不同。初期所持金或僱用金額會隨武將的設定而或高或低，所以在選擇玩家武將時，或是僱用為夥伴武將時，可以依此衡量。所持金多的武將在育成上一定會較為輕鬆。此外，下表的「備考」，是以為了選擇玩家武將為目的而記載的有利情報。

武將初期資料

武將名	初期所持金	僱用金額	所屬部隊	備考
夏侯惇	1000	800	雜兵	弓箭防禦力低，可用藤甲鎧補足弱點。
典韋	1000	900	山賊	體力、攻擊力兼優，但攻擊範圍略窄。
許褚	1000	900	雜兵	防禦力低，故玄武甲為必需。
曹操	2000	900	精銳兵	推薦裝備擅長屬性的斬玉。
夏侯淵	1500	900	弓兵	為補足弓箭防禦力，宜裝備藤甲鎧。
張遼	1000	800	騎馬山賊	攻擊範圍廣，且攻擊後的空門少。
司馬懿	1500	700	弓兵	一開始就可裝備三個道具。
徐晃	1000	900	雜兵	揮動武器迴轉的攻擊多，可與多人交手。
張郃	1500	700	近衛兵	擅長對敵人進行空門少的連續攻擊。
甄姬	2000	900	近衛兵	特徵是空門少的普通攻擊。可裝備白虎牙。
曹仁	1500	900	雜兵	體力佳，加上朱雀翼可謂如虎添翼。
周瑜	1500	800	精銳兵	攻擊力較低，宜用白虎牙彌補。
陸遜	1500	700	弓兵	低攻擊力可用強力的無雙亂舞掩蓋。
太史慈	1000	900	山賊	體力和攻擊力俱佳。可用玄武甲補足低防禦力。
孫尚香	1500	700	近衛兵	以真空書發揮攻擊範圍廣的聚力攻擊。
孫堅	1500	800	精銳兵	高體力與豐富的持有金是其魅力所在。
孫權	1500	700	精銳兵	能力皆低，但所持金和可裝備道具數多。
呂蒙	1000	800	雜兵	有防禦力低的弱點，可裝備玄武甲。
甘寧	1000	900	山賊	不但攻擊力高，攻擊後的空門也少。
黃蓋	1000	700	山賊	善用能將我方也捲入的爆彈是訣竅。
孫策	1000	800	精銳兵	弱點是攻擊範圍窄。宜裝備真空書。
大喬	2000	700	近衛兵	原則上以過少的體力以可裝備道具數補足。
小喬	2000	700	近衛兵	裝備朱雀翼後可掩蓋體力的不足。
周泰	1000	700	山賊	聚力攻擊的範圍廣，騎乘攻擊也好用。
趙雲	1000	900	雜兵	原則上以攻擊範圍廣的聚力攻擊為主。
關羽	500	900	騎馬山賊	所持金少，但擁有許多全方向的攻擊。
張飛	500	900	山賊	腳程慢是瓶頸。建議裝備鐙道具。
諸葛亮	1500	700	精銳兵	可裝備道具量多與強力跳躍聚力攻擊是魅力。
劉備	500	700	義民兵×2	以仙丹強化攻擊範圍廣的聚力攻擊。
馬超	500	900	騎馬山賊	為發揮騎乘攻擊力，可裝備鐙道具。
黃忠	1000	900	弓兵	弓攻擊力最強等級。宜以遠距離攻擊活用。
姜維	1500	700	雜兵	為發揮其高無雙量表，可裝備真亂舞書。
魏延	1000	900	山賊	聚力4攻擊的範圍廣，初期狀態就可輕鬆應戰。
龐統	1500	700	雜兵	發揮其可快速遠距離攻擊的聚力1即可。
月英	1500	900	精銳兵	每種攻擊的攻擊範圍都廣。可裝備冰屬性的玉。
貂蟬	2000	800	近衛兵	以真空書掩蓋攻擊範圍的狹窄。
呂布	0	1000	—	攻擊力、防禦力、移動進度全都是沒話說的強。
董卓	2000	900	近衛兵	體力一枝獨秀。但是攻擊範圍略窄是其弱點。
袁紹	2500	1200	精銳兵	可享初期所持金與所屬部隊之便。
張角	500	700	黃巾巫女	為強化強力的無雙亂舞，可裝備活丹。
孟獲	1000	800	南蠻兵	體力很多是最大特徵。可用朱雀翼更加強化。
祝融	1000	800	南蠻兵	使用能全方位攻擊的聚力4為主力即可。
編輯武將	2000	—	—	在修羅模式進行遊戲時，推薦槍或戟的動作。



修羅貯蓄術指南

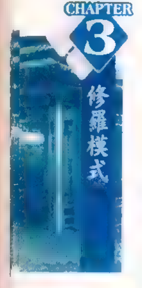
金錢在修羅模式之中，是最為重要的要素。只要有錢，進行武將的育成，或是增加夥伴等，就顯得簡單了。在此將介紹有效率的「賺錢的方法」。

以武勳點數大把賺錢

要增加獲得金的金額，只要多獲得武勳和武勳點數即可。另外，以武勳來說，有的時候會因為任務的條件而不容易增加。因此，目標放在滿足條件就能得到的武勳點數，只要依此進行遊戲即可。這個方法最常用的，是發生在任務中對於玩家武將的「委託」事件，只要達成了，最多可以獲得2000的武勳（詳情請參照P.119）。



我方武將或民眾的委託只要達成了，武將會成為夥伴，還可得到武勳或道具。



利用能幫忙賺錢的道具

購入道具雖然需要費用，但是其中也有購入之後，有增加獲得金效果的道具。使用這些道具，將可能收到比購入費用還要大幅度的利益提升，所以請積極地加以利用。此外，會影響獲得金的道具如下述介紹的，有護衛委託書、水蛟印綬、神珍鐵枷等三種。使用狀況有若干差異，所以請配合任務運用。



以任務1～10相對而言算是安全的關卡，商人的護衛也容易達成。

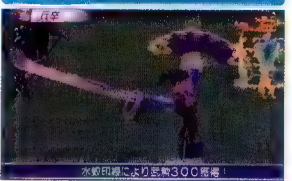
會增加報酬的道具

護衛委託書



在任務過關為止，商人不被擊倒，就可獲得武勳1000。相較來說較為簡單，所以玩家武將不需成長也可輕鬆達成。推薦用在初期的任務。

水蛟印綬



每擊倒敵兵50人，就會得到100、200、300的武勳。集中打倒弓兵、弩兵等體力低的兵種，就可增加擊倒數。建議用在敵兵多的建國戰。

神珍鐵枷



玩家武將在能力下降之下過關時，可獲得武勳1000。因為任務的難度會大幅提高，所以請使用育成至某個程度的武將。



取得武將的謝禮

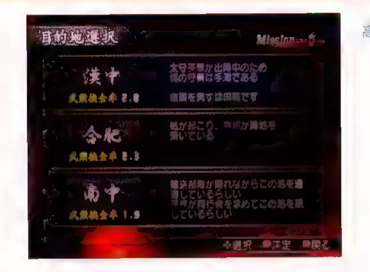
達成武將或民眾的委託時，有時會得到道具取代武勳做為謝禮。這個時候的道具如果是新獲得的，就會留在手邊，如果是已經獲得的，在任務過關後會自動賣出而變為金錢（請參照右表）。此外，當接受武將來的委託時，緊貼著委託人時，雖然也可以進行攻擊，但還是不要攻擊來得好。有時會因攻擊而拿不到謝禮。

已獲得道具的賣出金額

種類	金額
稀有道具	1000
玉	等級×200
其他的道具	等級×50

興建自國的好處非常大

如果在目的地情報中出現建國戰或防衛戰時，一定要優先選擇這樣的關卡。建國或防衛戰比普通的任務的換金率要高，但難度卻不是那麼的高。再加上會出現大量的敵兵，所以可期待藉由擊倒數而得到的武勳。還有，建國戰過關後，就可以有自己的國家，可以得到如下述介紹的好處。



建國戰或防衛戰每五個任務必會發生 特色是換金率比其他要高

建國後可以便宜購物

建國戰過關後會建立自己的國家，在往後的任務中如果選擇了以自國為主的關卡，商店所賣的道具會有打折。因此在建國後，要盡可能的選擇自國的關卡，以便宜地購入道具來節省金錢。此外，自國的商店常常會有賣肉包，所以當玩家武將或我方武將剩餘體力變少時，這也會成為至寶。



自國的商店比較起來貨色較齊而且店員也會變為女性

防衛戰是發現貴重品的機會

建國之後，往後每五個任務就會有守護自國的防衛戰發生（請參照P.121）。防衛戰在高換金率等的好處之上，還有可能取得稀有裝備道具的特色。稀有裝備道具在當敵方總大將於一定時間以上未被擊倒時就會出現，在擊倒輸送兵長之後可以取得。第一次獲得的可以在之後的戰鬥中運用，已經獲得的可以賣出1000的高價，都很有賺頭。



輸送兵長會在玩家武將接近之後開始撤退，故要追趕上去以擊倒



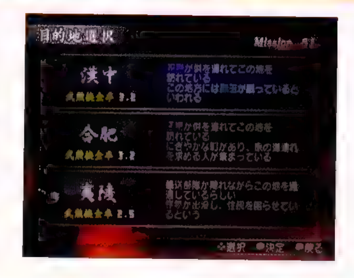
ALL EVENTS OF SHURA MODE

全事件介紹

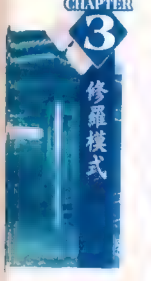
任務中會有擊退山賊或略奪行為等的事件發生。於目的地情報中多少可以預測得到事件內容，所以可依武勳或善行度等的目的來選擇事件。

由目的地情報預測事件內容

雖然事件基本上是依亂數發生，但是從目的地情報中，可以做某種程度的可能發生事件預測。目的地情報之中有事件情報、商店情報、夥伴情報。會顯示事件情報的如下表，共有十七項。但是，目的地情報所顯示的，不過只是任務中會發生事件的代表舉例而已。實際進行遊戲後，也可能會有目的地情報中沒有的事件會發生。



確認目的地情報的內容與下表的內容之後，可做為關卡選擇時的參考。



◆ 顯示事件內容的目的地情報一覽

目的地情報	內容
傳說這個地方似乎有【裝備道具名】沈睡在此。	達成某些委託之後會以謝禮的方式出現，或成為隱藏的輸送部隊（需要用天眼珠發現）持有的道具出現。
不太了解這個地方最近的樣子。	這個地方沒有情報，不知道會發生什麼樣的事件。
山賊在這一帶似乎很猖獗。	發生事件「略奪（P.119）」。
這裡有山賊的根據地。	發生事件「山賊的秘巢（P.122）」或「山賊的山寨（P.122）」。
戰端掀起，【武將名】正在構築陣地。	發生事件「他國的戰爭（P.119）」。
【武將名】的消息在這個地方消失了。	發生事件「被俘的武將（P.119）」。
有怪物出沒，居民感到很困擾。	發生事件「怪物出現！（P.120）」、「黃巾黨的據點（P.121）」或「牽虎戰車的總大將（P.122）」。
有補給據點，佈有嚴密的警戒。	發生事件「襲擊他國補給據點（P.120）」。
【武將名】被帶著到此地造訪。	發生事件「武將的駐屯（P.120）」、「誘拐（P.120）」、「擊退山賊（P.121）」。
有大量的兵士警戒著。	發生事件「追討隊出現（P.122）」，敵方部隊在廣範圍內擴散。
輸送部隊似乎稍稍的正在通過此地。	在其中的敵兵附近，有潛藏的隱藏輸送部隊。購入「天眼珠」就可發現輸送隊。
民眾對太守【武將名】的不滿升高，一觸即發。	發生事件「建國戰（P.121）」。
似乎有將兵對於太守【武將名】不滿。	發生事件「建國戰（P.121）」。
太守【武將名】在出兵中，因此城內守衛單薄。	發生事件「建國戰（P.121）」。
對【玩家武將名】不滿的將兵把【武將名】請入國內。	發生事件「防衛戰（P.121）」。
【武將名】對諸侯發出檄文，組織【玩家武將名】的討伐軍。	發生事件「防衛戰（P.121）」。
【武將名】正率兵侵入【玩家武將名】的領地。	發生事件「防衛戰（P.121）」。

在任務中會發生的十九種任務

在戰鬥中會發生的事件全部有十九種。其中有的設有發生條件，基本上隨著任務的推進，條件也會越嚴苛。隨事件發生所得的效果，玩家武將對於該事件要如何對應，也會有變化。以下會介紹各事件的發生條件與效果，請在此詳細的檢視。



事件會使玩家武將的善行度或惡行度的上升，或使夥伴武將有特別的發言

略奪

發生條件
惡行度在一定值以上

山賊頭會成為我方而登場，玩家武將在接近後會受到擊倒輸送兵長的委託。此處擊倒輸送兵長時，惡行度會上升，擊倒山賊頭時善行度會上升。因此不接受委託而擊倒輸送兵長後再擊倒山賊頭時，兩種值都會上升。需要上升某些數值時，可以在此事件中調整。



輸送兵長常有敵方武將守護著

效果
- 在關卡開始同時，惡行度減少。
- 委託達成後，惡行度上升。
- 不接受委託而擊倒輸送兵長後，惡行度上升。
- 擊倒山賊頭後，善行度上升。

他國的戰爭

發生條件
自國以外的關卡

接近成為我方武將的委託人時，會受到擊倒客將所擔任的敵方總大將的委託。但是，如果委託人和玩家武將之間有怨恨關係時，委託事件就不會發生，委託人會成為敵方，對玩家武將攻擊。這個時間，對手會無故發出憤怒的台詞並且名字是紅色的，很容易分辨。



委託主的武將多半是關羽、陸遜、袁紹、張遼其中之一

效果
- 委託達成後，會獲得道具或武勳1000。
- 委託達成後，委託人與玩家武將之間會有恩義關係。
- 玩家武將攻擊委託人後，委託人和玩家武將之間會有怨恨關係。

被俘的武將

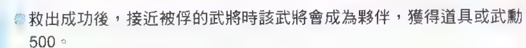
發生條件
無

我方武將被山賊或敵方武將俘虜。被俘的武將大致上會在有柵欄的敵方陣地，如果不擊倒陣門前的守備兵長，會不知道在地圖上的何處。接著擊倒俘虜武將的山賊頭或敵方武將，就可救出成功。但是救出時間如果在一定程度以上，被俘的武將會敗走。



夥伴武將在兩人以下時，對手的武將有時也會加入夥伴中。

效果

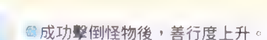


- 救出成功後，接近被俘的武將時該武將會成為夥伴，獲得道具或武勳500。
- 救出成功後，接近被俘的武將時善行度會上升。

怪物出現！

發生條件
任務3以後的關卡

玩家武將到達指定的區域後，民眾會給予擊退怪物的委託。接著前往委託指定地點後，會出現強化的呂布、騎象的武將、率領虎戰車的武將之中的一種。是騎象的武將時，雖然也可以奪象應戰，但是乘象經過一會兒之後，祝融就會成為敵方增援而出現。



效果
- 成功擊倒怪物後，善行度上升。
- 成功擊倒怪物後，獲得道具或武勳1000。
- 擊倒虎戰車後，獲得武勳點數500。
- 擊倒強化呂布後，獲得武勳點數1000。



當呂布成為怪物登場時，要和夥伴武將一起應戰。

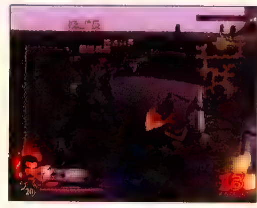
襲擊他國補給地點

發生條件
自國以外的關卡

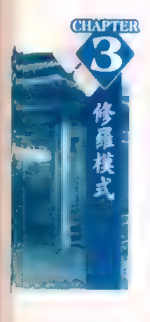
接近身為委託人的我方武將後，會有擊倒輸送兵長的委託。之後在指示地點，會出現伏兵的敵方武將和多數的輸送兵長。將這些擊倒後，有時會有道具掉落，但委託人和玩家武將之間有怨恨關係時，委託事件就不會發生。在這個時候，委託人會成為敵人攻擊玩家武將。



效果
- 委託達成後，獲得道具或武勳1000。
- 委託達成後，委託人和玩家武將之間會有恩義關係。
- 委託事件發生後，玩家武將攻擊委託人時，委託人和玩家武將之間會有怨恨關係。



這樣的事件如果沒有天眼珠，也能輕鬆發現輸送兵長。



CHAPTER 3 修羅模式

武將的駐屯

發生條件
無

在可選擇的42名玩家武將之中的一人，會成為同伴上陣。但是，如果玩家武將和我方的武將之間有怨恨關係，或是玩家武將的惡行度在一定值以上時，就會成為敵人進行攻擊。除此以外，可以緊隨著我方的武將並攻擊。此外，在該名武將陷入絕境後加以救助，會得到謝禮。



效果
- 受到對手武將的攻擊時，惡行度會減少。
- 玩家武將向對手武將進行攻擊並擊倒時，惡行度會上升，和該名武將有怨恨關係。
- 救助對手的武將後，獲得道具或武勳500。



就算能攻擊我方的武將，也還是別攻擊的好。

誘拐

發生條件
無

委託人會是曹操、董卓、袁紹、張角、孟獲其中之一，在接近該名武將時，會受到委託，要求玩家武將把女性武將或是陸遜帶回。接受委託後，接近標的武將時可以進行攻擊，只要減低其一半的體力，就算確保安全而成功。之後，引導其回到委託人處時，委託就算達成，但有時可緊隨著委託人並擊倒。

效果
- 委託達成後，會獲得道具或武勳1000，惡行度上升。
- 委託達成後，和委託人間有恩義關係，和被誘拐武將間有怨恨關係。
- 擊倒委託人後，善行度會上升，和委託人間有怨恨關係。
- 夥伴在兩人以下而以誘拐狀態下過關，被誘拐武將會成為夥伴。



在需要夥伴時，放手擊倒委託人也是一個辦法。

建國戰

發生條件
沒有自國時每隔五個任務發生

隨著玩家武將的善行度，會有奇襲敵國、建國兵士叛亂、敵國居民起義等等，改變為不同的事件內容。其中因玩家武將善行度高而發生居民起義與兵士叛亂時，關卡開始之後，敵國的居民或敵國的叛亂兵等會成為玩家武將的協力者，所以比較容易攻略。



有時劉備、關羽、張飛其之一會成為■方增援出現

效果
建立起自國。建國後具體上的效果請參照P.117。

防衛戰

發生條件
建國後每隔五個任務發生

發生防衛戰的關卡時要注意，如果不選擇該關的話，就會失去國家。隨著玩家武將的惡行度，事件的內容會變為鄰國入侵、自國兵士的叛亂、受到多數武將組成的玩家武將討伐聯合軍的攻擊。但是全部的共通點是，一定要一面保護防衛我軍據點的我方武將，一面作戰。



有夥伴武將的話，他們會成為我方武將而來支援

效果
- 不使防守三處據點的我方武將被擊倒而過關後，獲得剩下的我方的軍團數×500的武勳點數。
- 關卡開始後經過片刻，若敵方總大將生存時，會出現持有稀有道具的輸送兵長。

黃巾黨的據點

發生條件
任務11以後的關卡

敵方的總大將是張角。張角雖會帶著幻影兵和黃巾巫女，但是要用天眼珠才能消去幻影兵。因為幻影兵的消失條件，是裝備著天眼珠，在接近張角時將出現的敵方武將擊倒。此外，玩家武將或是夥伴武將是張角時，這個事件不會發生。



如果沒有裝備天眼珠時，專心擊倒張角就能過關

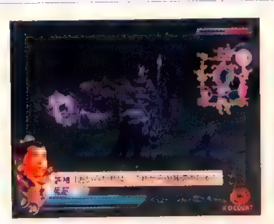


效果
- 裝備天眼珠，並擊倒接近張角時出現的武將時，獲得武勳500。

擊退山賊

發生條件
善行度在一定值以上

接近身為我方武將的委託人時，會接受到擊退山賊的委託。接著擊倒山賊的話，就算達成委託，會得到委託人的謝禮。但是，當委託人和玩家武將之間有怨恨關係時，不會發生事件，而委託人會成為敵人襲來。另外，在其他的狀況下，玩家武將可以緊貼著委託人並攻擊。



事件發生後，委託人本身也會前往擊退山賊。



效果
- 委託達成後，委託人會成為夥伴，或是獲得道具或武勳1000。
- 委託達成後，委託人與玩家武將之間會有恩義關係。
- 玩家武將擊倒委託人後，惡行度會上升，和委託人間會有怨恨關係。

心懷恩義的我方援軍

發生條件 和我方的武將或玩家武將有恩義關係＋在建國戰或防衛戰中

在之前有和玩家武將有恩義關係的武將，在我方的增援中，該名武將會出現。我軍的士氣和戰力都會因此提升。另外在事件後，此恩義關係會完全解除。



效果 我方的增援武將和玩家武將的恩義關係解除。

心懷怨恨的敵方武將增援

發生條件 和我方的武將或玩家武將有怨恨關係＋在建國戰或防衛戰中

在之前有和玩家武將有怨恨關係的武將，在敵方的增援中，該名武將會出現，並追趕玩家武將。另外在事件後，此怨恨關係會完全解除。



效果 敵方的增援武將和玩家武將的恩義關係解除。

山賊的秘巢

發生條件 無

山賊頭是敵方的總大將，敵方武將會成為副長出現。而且在事件發生後經過一定時間，副長的增援部隊會登場，但敵人的數量不多，難度並不高。



效果 任務過關時，善行度會上升一定數值。

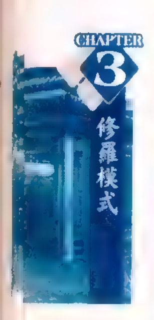
山賊的山寨

發生條件 任務11以後的關卡

山賊頭是敵方的總大將，會有多名副長出現。此外，靠近山賊頭時，會出現強化狀態的副長，最多兩人。因此比事件「山賊的秘巢」的難度為高。



效果 任務過關時，善行度會上升一定數值。



率虎戰車的總大將

發生條件 任務11以後的關卡

敵方的總大將部隊是虎戰車。因為虎戰車噴射出的火焰是不能防禦的，注意不要讓夥伴武將突入，而以玩家武將率先予以破壞。



效果 無

追討隊出現

發生條件 惡行度在一定值以上

關卡開始後經過一定時間，會出現強化狀態的敵方武將增援，並追趕玩家武將而來。此外，玩家武將的惡行度愈高，敵方武將就愈強。



效果 追討隊出現時，惡行度會減少一定數值。

普通增援

發生條件 無

關卡開始後經過一定時間，敵方軍團（除去可選擇成玩家武將之外者）會有增援登場，並開始追趕玩家武將。經常發生在初期配置武將極少的時候。



效果 無

普通武將的駐屯

發生條件 無

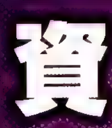
玩家武將無法選擇的武將其中之一會以我方武將身分登場。但是當玩家武將惡行度高時，接近該名武將後就會成為敵人，朝向玩家武將攻擊。



效果 無

CHAPTER

4 Data



資料

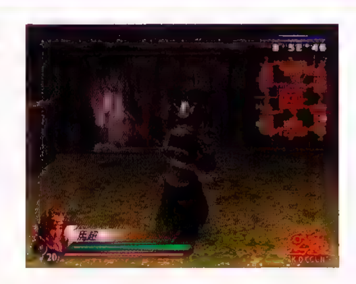


列傳模式道具配置

在列傳模式中，隨著劇情的不同，地圖上配置的回復道具或成長道具的種類與地點，也會不同。此處將其全部公開，請仔細地確認之後，加以運用。

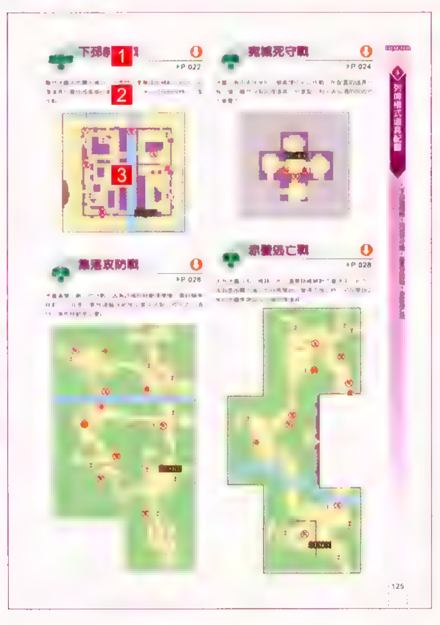
要掌握住地圖的特徵

在戰鬥開始前，要對地圖的地形及道具的位置進行確認，可謂為了達成勝利條件的基礎。因為若是明白了回復道具的地點，當體力減少時，也可以從容應對，而避免遊戲結束的危機。此外，在決定進軍路線之際，也可以回收靠近該路線的寶箱或成長道具不至於遺忘，能夠在短時間內過關，而武將又能有效率的成長。



掌握道具配置，對於要花時間移動的廣寬地圖來說，特別重要。

道具配置地圖的閱讀方式



1 關卡名

使用此地圖的列傳名與其攻略所在頁數。

2 提示

介紹關卡整體性的特徵。

3 地圖

關卡的全體地圖。上為北，下為南，右為東，左為西。此外，地圖上的圖示內容請參照下方的「圖示一覽」。

圖示一覽

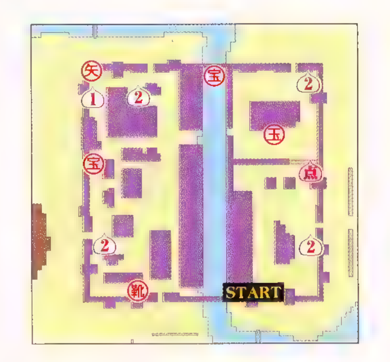
圖示	內容	圖示	內容
START	玩家武將的開始位置	玉	玉璽
1	肉包	靴	韋馱天靴
2	肉包２個	點	點心
骨	帶骨肉	仙	于吉仙酒
鳥	火烤全雞	宝	寶箱
矢	箭束	地名	地名



夏侯惇傳 下邳前哨戰

▶P.022

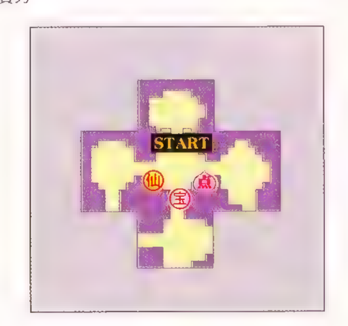
雖然地圖中也顯示城外，但實際上是無法出城的。此外，回復道具在曹性或高順的撤退路線上，所以可在回收時，一面作戰。



典韋傳 宛城死守戰

▶P.024

地圖只有中央狹窄的一個區塊中可以作戰。所配置的道具只有三個，雖然沒有回復道具，但是點心和于吉仙酒的回收也不會費力。

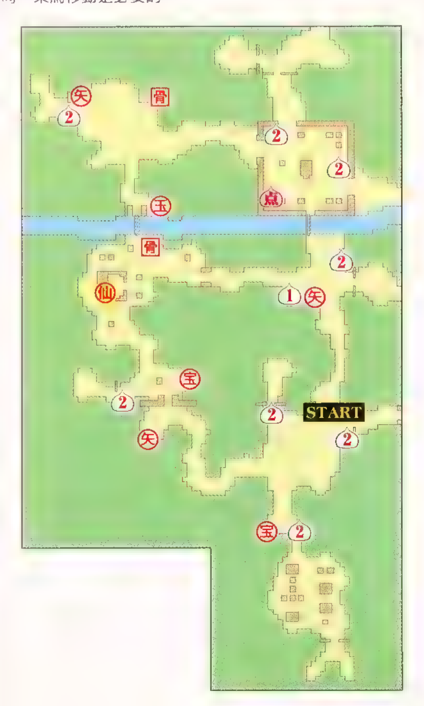





許褚傳 集落攻防戰

▶P.026

地圖廣闊，敵人也分散。因為許褚的移動速度慢，最好騎馬移動。尤其是不要放過輸送部隊又要回收點心或于吉仙酒時，乘馬移動是必要的。

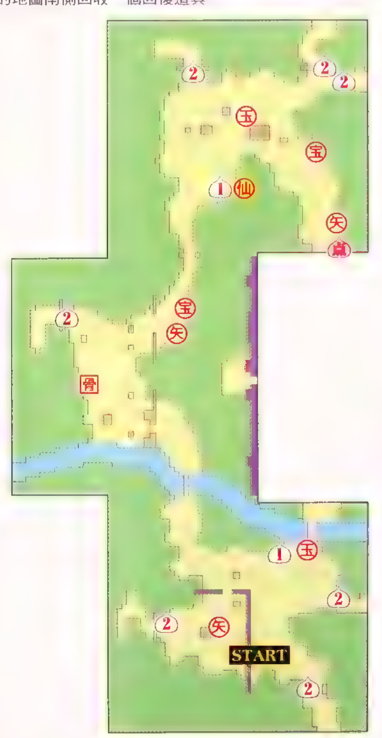


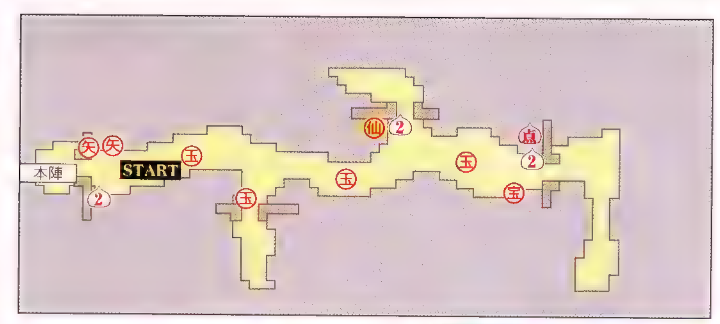



曹操傳 赤壁逃亡戰

▶P.028

因為地圖只有一條路，所以進軍路線絕對不會迷失。此外，因為是由體力減少的狀態開始，覺得不放心時，可在開始之後的地圖南側回收一個回復道具。



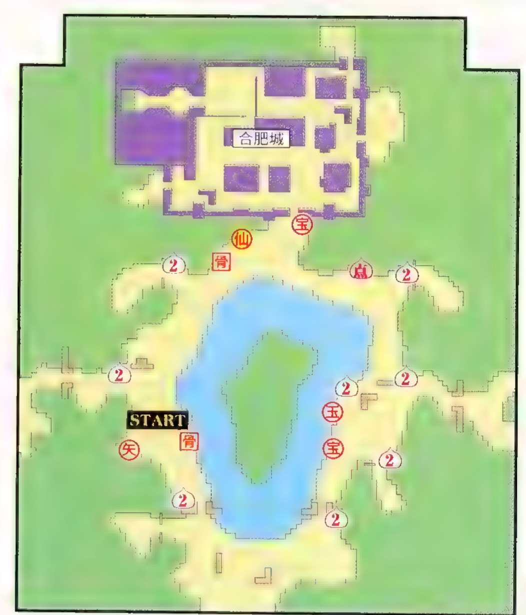


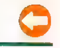


夏侯淵傳 定軍山挽回戰

P.030

在本陣前的戰鬥非常棘手，所以能取得的回復道具也有限。但是由敵兵掉落的回復道具，應該就很夠用。在本陣前的肉包 2 個可做為緊急時用。



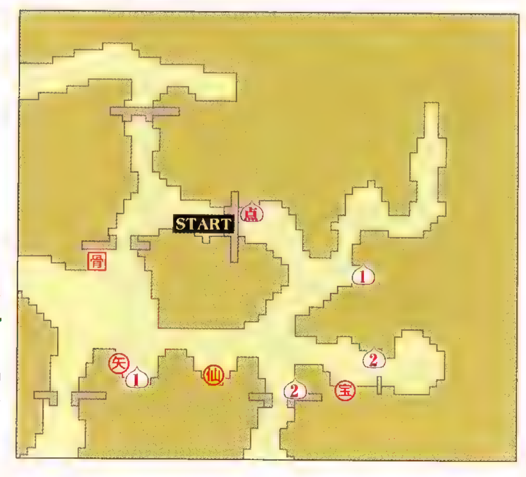



張遼傳 合肥奇襲戰

P.032

中央的池水將地圖分割為東西兩半。因為地圖南方無法入侵，所以只能由對面移動，通過地圖北側的合肥城前。可順道回收城門附近的點心和于吉仙酒，一面移動。







司馬懿傳 祁山之戰

P.034

此地圖的最大特徵，就是作為玩家武將開始地點的地圖北側埋有地雷。此區中沒有回復道具，如果少受傷害而使降雨的事件發生，就成為重點。

徐晃傳

樊城防衛戰



▶P.036

地圖的本身並不廣，但是要為了擊倒攻城兵器而來回奔走。最好能奪敵人的馬以縮短時間。此外點心及于吉仙酒在攻入位於西側的敵陣後再取得即可。





祁山追擊戰



▶P.038

雖然看來進路多所分歧，但是因門是關閉的，所以基本上仍是單一路線。而在此路線上的回復道具很平均地配置。

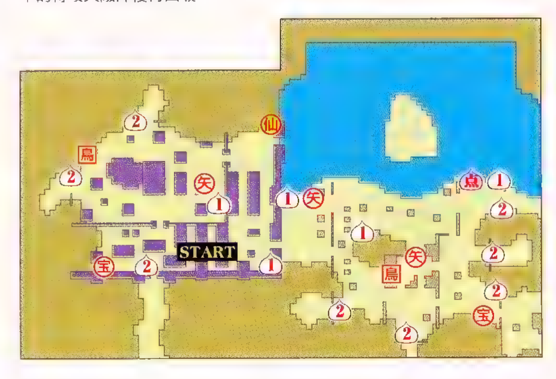


冀州番外戰



▶P.040

點心和于吉仙酒各自配置在曹丕軍與袁熙軍本陣的城內。一開始在任一方陣營中時，只要回收該側的成長道具即可。剩下的待攻入敵陣後再回收。



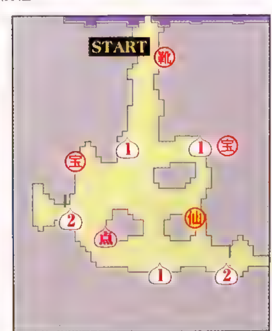


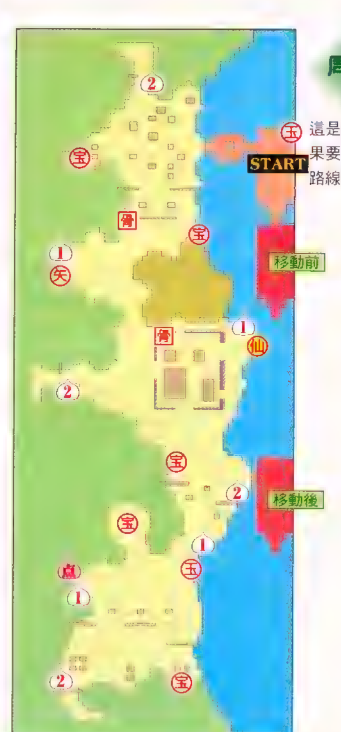
江陵攻防戰



▶P.042

地圖雖窄，但是一定要保護牛金才行，所以並沒有太多餘裕回收道具。點心、于吉仙酒、寶箱等的回收，待牛金不被敵方武將攻擊時再前往。





※紅色的船在事件發生後向南移動

周瑜傳 赤壁謀略戰

▶P.044

這是視野良好，也沒有分歧的地圖，故不用擔心會迷路。如果要在諸葛亮登場後專心追趕，在道具的回收上只要在追趕路線上的點心和寶箱就好。

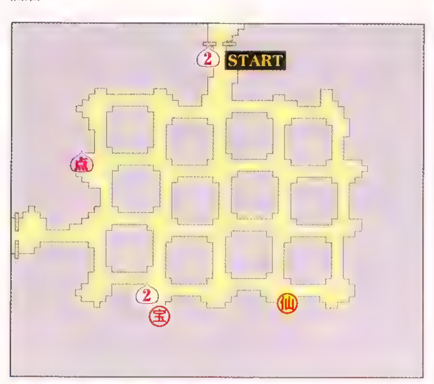


魚腹浦突破戰



▶P.046

因回復道具很少，在北側的肉包 2 個最好留至尾聲。此外，進軍路線若是正確，在過關之前的過程中會取得點心及于吉仙酒。





太史慈傳 劉繇軍壞滅戰

▶P.048

地圖非常之廣，有長距離移動的必要。但是無論要追趕誰，都只能因為限制太短而作罷，所以就算徒步移動也沒問題。在作戰時一面回收各寨附近的寶箱就行了。





孫尚香 傳

劉備逃亡戰

▶P.050

地圖分為中央池水甜甜圈狀區域，和側面的直線狀區域。依照被發現的順序救出女兵士的話，在途中就能將點心、于吉仙酒、寶箱全部取得。

孫堅 傳

反董卓前哨戰

▶P.052



在地圖東側有華雄、呂布等強敵並列，所以要確實記得其周邊肉包２個與帶骨肉的位置。點心與于吉仙酒在與敵方武將交戰地點的附近，在前往戰鬥的途中就可回收。



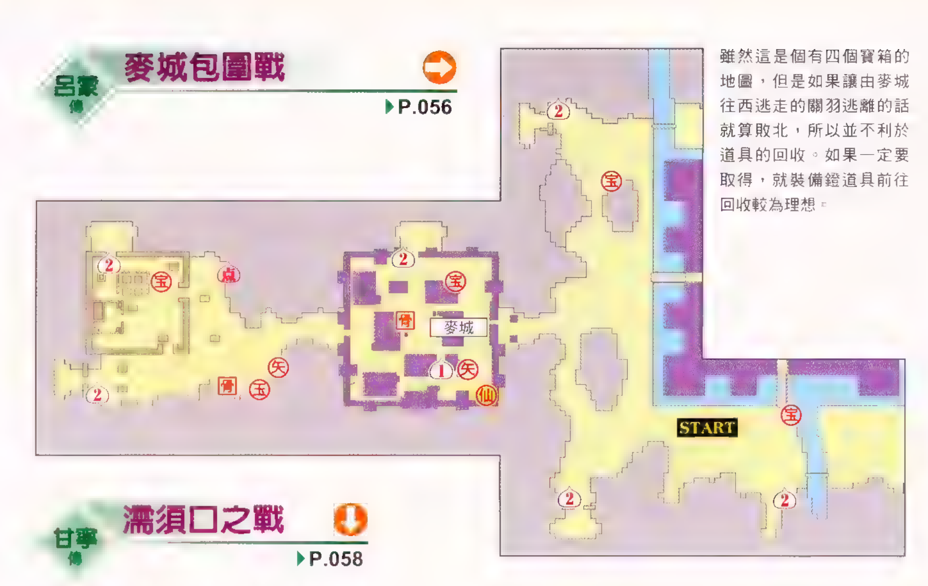


合肥退卻戰



▶P.054

由開始地點的合肥城到目的地的小師橋，共有東西兩條路線，但是在途中能夠取得的道具卻沒什麼差別。此外，因為沒有配置點心或于吉仙酒，所以不利於武將的育成。



麥城包圍戰

▶P.056

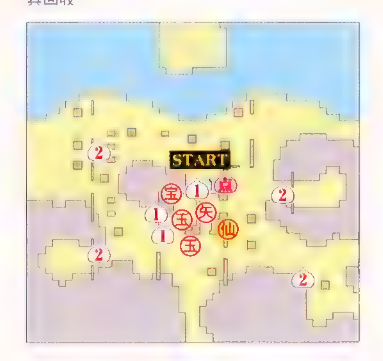
雖然這是個有四個寶箱的地圖，但是如果讓由麥城往西逃走的關羽逃離的話就算敗北，所以並不利於道具的回收。如果一定要取得，就裝備鎧道具前往回收較為理想。

濡須口之戰

甘寧傳

▶P.058

在地圖中央配置了有許多的道具，但是很多都是空箱，所以發現不易。因為是夜襲的劇情，所以限制時間很短，還是以完成任務優先於道具回收



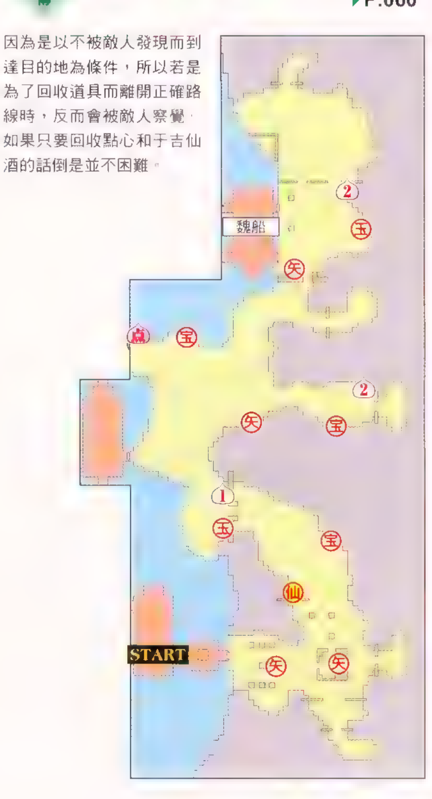


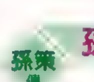
赤壁前哨戰



▶P.060

因為是以不被敵人發現而到達目的地為條件，所以若是為了回收道具而離開正確路線時，反而會被敵人察覺。如果只要回收點心和于吉仙酒的話倒是並不困難。





孫策幻影戰



▶P.062

點心和于吉仙酒在靠近的地點，敵人的數量也不多。如果難易度是「入門」的話，只要2～3分就可達成勝利條件，故為適合武將育成的地圖。



大喬傳

吳郡番外戰

▶P.064

因為斜坡非常多，所以視野不佳。此外，此地圖非常寬廣，道具和進軍路線相離甚遠，故並不利於寶箱或成長道具的回收。





銅雀台脫出戰



▶P.066

這是在左右對稱的大型建築物・銅雀台之內的戰鬥。因為配置的道具只有五個，而成長道具一個也沒有，所以是個很不適合武將育成的地圖。





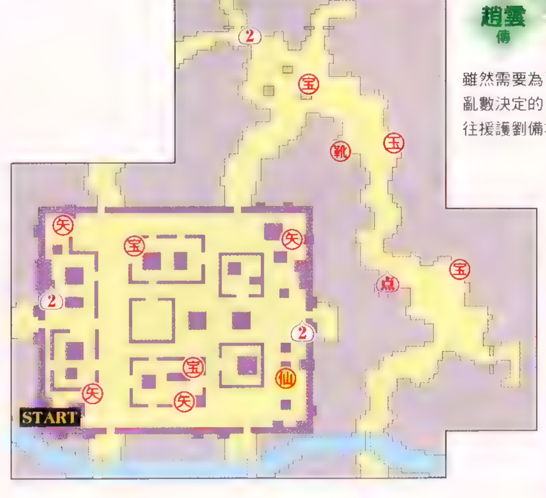
牛渚之戰



▶P.068

要前往地圖北側，救出被敵人包圍的孫權。此路線雖分為東西兩條，但為了取得高評點，在這兩路線上苦戰的我方武將都需要儘早救出。因此，道具的回收也只能擺在一旁。







長阪單騎戰



▶P.070

雖然需要為了找出阿斗而在城內來回，但是因阿斗的位置是亂數決定的，有時候會花上許多時間才找到。而且還得要前往援護劉備才行，騎馬移動是絕不可少的。

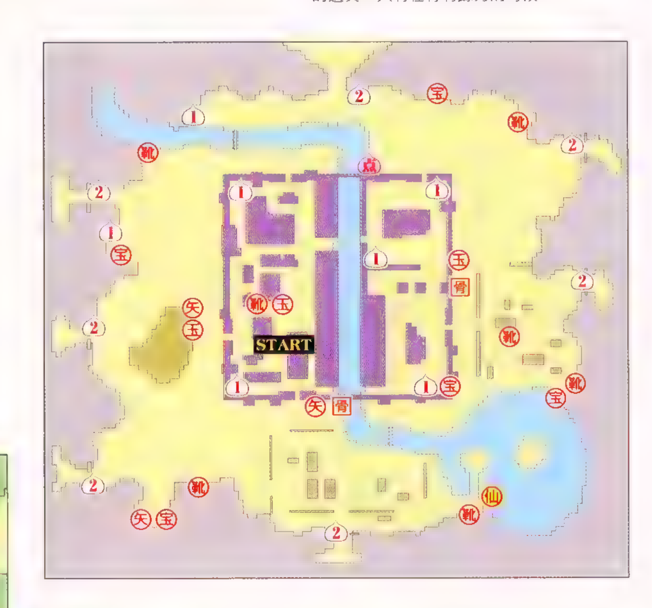


徐州防衛戰



▶P.072

為了阻止敵人侵入，要敲響城門旁的銅鑼而在城內東奔西走，並且還得要保護夫人的馬車不受侵入敵人的攻擊。要回收在城外散佈的道具，只有在行有餘力的時候。





START

長阪橋

張飛
傳

長阪橋防衛戰



▶P.074

為了阻擋湧現的敵兵，要固定在開始位置應戰。要回收地圖北方的點心和于吉仙酒，只有等到敵人收拾到一定程度之後才行。

諸葛亮傳 月英獲得戰

P.076

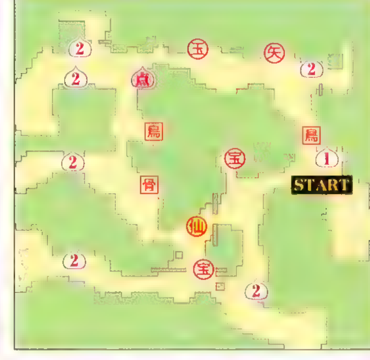
為了追趕攻擊目標月英而進軍，過程中不能有無謂的移動，所以並沒有餘力留心地圖的大小。此外，道具的回收上，在擊倒月英而再登場的間隔中再去即可



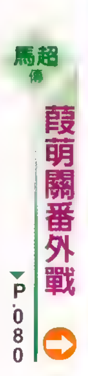
成都前哨戰



P.078



因為地圖狹窄，所以回復道具或寶箱的配置顯得格外豐富，點心和于吉仙酒也在容易取得的地點。但是因為不能為了回復道具而打倒敵人，所以嚴禁浪費



P.080



雖然是相當廣大的地圖，但是為了賺取擊倒數，所以並沒有必要由開始位置進行大幅的移動，地圖的大小也就無關了。但是想要回收道具時，因限制時間的不足，還是以騎馬等快速的方式前往較佳。





長沙攻防戰

黃忠傳



▶P.082

一開始一定要用箭將關羽自馬上射落才行。在城壁上裝有箭筒的木箱整齊羅列著，可以在必要的時候補給。此外，要回收城內的道具時，在往城外進軍之前行動較好。



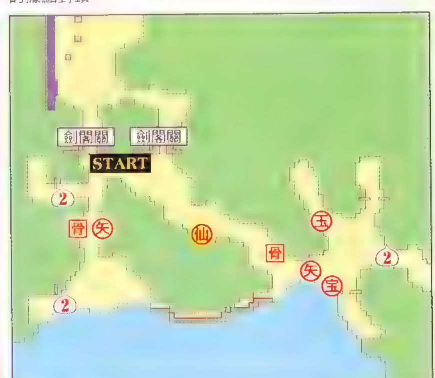
劍閣防衛戰

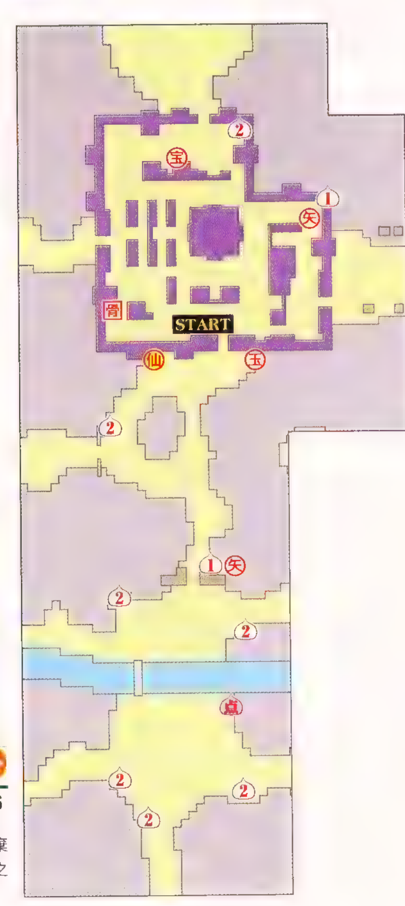
姜維傳



▶P.084

劍閣看來是為了防止敵人侵入，其實是為了不讓劉禪逃走而用的門。一直忙著敲擊關門的銅鑼，實在是沒有餘力回收道具。如果一定要收集的話，就在不使劉禪投降之下，將敵方的據點封鎖。







五丈原番外戰

魏延傳



▶P.086

為了擊破魏軍，就沒有回收道具的時間。一方面，如果捨棄蜀軍時，在門外的戰鬥也很棘手，所以還是儘早回收市街之中的道具吧。



▶P.088

這裡有兩個建築物，一個是月英所在的武器庫，還有諸葛亮所在的本城。建築物內外雖然配置有許多道具，但是為了使計略成功，幾乎會忙得沒有時間回收道具。

西武器庫　東武器庫　START

START

月英傳 虎戰車實證戰

▶P.090

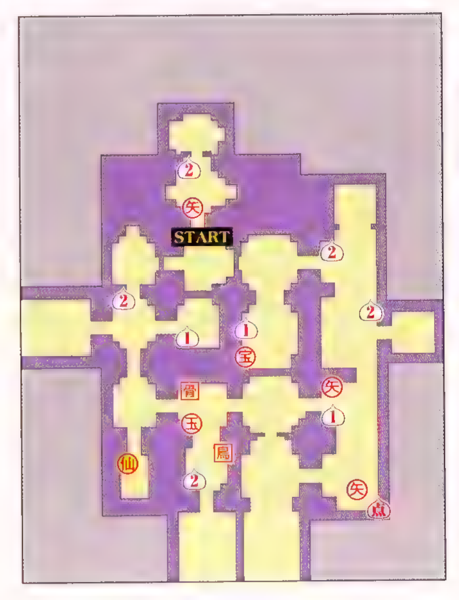
只有在L字形的地圖中沿著道路前進，是不致於迷路的。一定要一面守著虎戰車一面進軍，但是虎戰車並不會被簡單擊倒，而且道具就配置在和敵方武將的交戰地點，所以要回收是很容易的。

董卓暗殺戰

貂蟬傳

▶P.092

地圖雖然簡單，但是門把通路都阻斷了。再加上必需要在不被敵人發現下前進，實際上是要通過複雜的路線的。被發現時，因為會出現強敵呂布，所以不利於道具的回收。



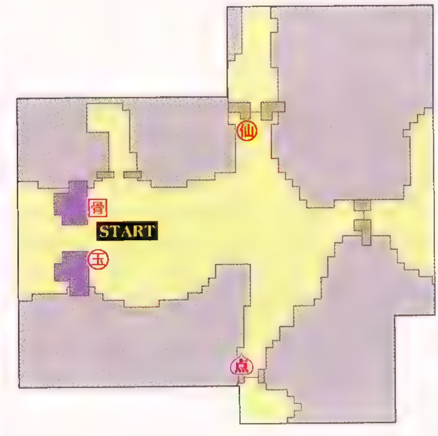


虎牢關殲滅戰

呂布傳

▶P.094

因為是夜晚，視野很差，但是地圖本身非常的狹小，只有南北端有成長道具而已，所以可簡單地獲得。其他的道具很少，所以只要專心和敵人交戰就能回收。



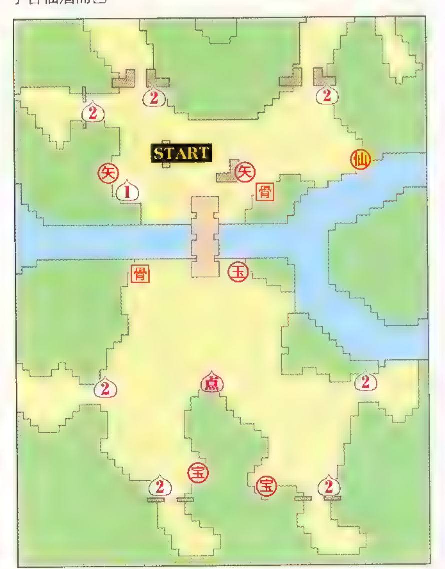
界橋之戰

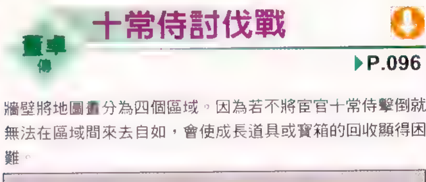
袁紹傳



▶P.098

為了提升評點而必須將敵方武將儘早擊倒，故並無回收道具的餘裕。如要回收，至多就是和敵方武將交戰地點的點心和于吉仙酒而已。



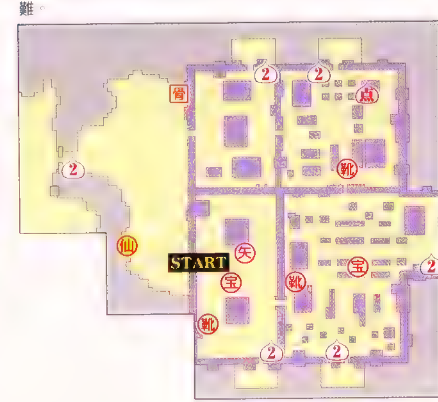


十常侍討伐戰

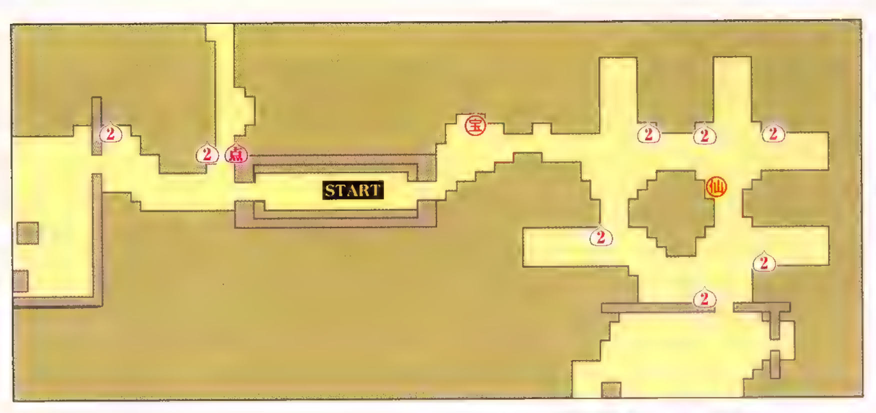
董卓傳

▶P.096

牆壁將地圖畫分為四個區域。因為若不將宦官十常侍擊倒就無法在區域間來去自如，會使成長道具或寶箱的回收顯得困難。







黃巾最終戰

張角傳



P.100

道具的配置雖然零散，但為了追趕敵方武將而需要到處移動，所以也有取得點心或于吉仙酒的機會。再加上勝利條件的達成並不難，很適合武將的育成。

孟獲救出戰

祝融傳



P.104

地圖並不怎麼寬廣，平坦而單純的地形在移動上並不會多花工夫。但因為是夜晚，視線不良，再加上要不被敵人發現而前進是本劇情的目的，所以並不利於道具的回收。



南蠻會戰

孟獲傳



P.102

此為南北狹長的地圖，四處配置著回復道具或寶箱。如果不為了獲得高評價，要達成勝利條件很是簡單的，如果以馬移動的話，回收道具並不困難。

CHALLENGE INSTRUCTION

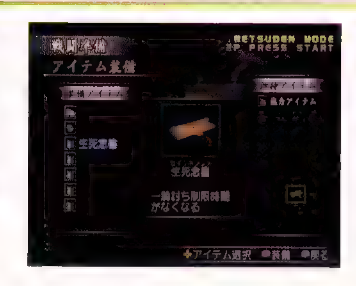
挑戰模式攻略



加上了新競賽「連鬥」，挑戰模式變得更教人著迷了。另外，因為可以用已鍛鍊的武將進行挑戰了，為了得到高得點，武將的育成更是不可少。

連鬥 比較單挑獲勝的次數

這個競賽的內容是，不斷的和敵方武將重覆單挑，較量能夠勝出的人數。敵人會由十名武將之中，一次一名地依序出現，只要玩家勝出，敵人就會強化。此外，因為單挑的對戰時間是沒有限制的，所以遊戲的終了只有玩家武將的體力為零，或是選擇「終了」時才會結束。而如果在此連鬥中達成30連勝，就可以得到新的稀有裝備道具「生死念書」。



生死念書是能使單挑限制時間消失的裝備道具。在分出勝負前，單挑不會中斷

敵人出現的組合

在連鬥中登場的敵方武將，是依照一定的法則而決定的。第一到九人是由右表的小組中亂數選擇，而第十人則固定是呂布。而只要第十人也勝出後，敵方武將和出現順序就會固定，以後就以十人為一組，二十人、三十人地持續下去。也就是說，一開始交戰的是趙雲、關羽、夏侯惇、張遼、張郃其中之一，而往後相同的武將就會成為第十一人、第二十一人不斷登場。此外，最後的呂布雖然是眾所周知的強敵，但是第二、第六人的小組也有動作靈活的危險敵人，需要注意。

登場候補小組

順序	候補				
1	趙雲	關羽	夏侯惇	張遼	張郃
2	祝融	小喬	貂蟬	孫尚香	
3	典韋	許褚	徐晃	曹仁	張飛
4	月英	大喬	甄姬	馬超	
5	周瑜	陸遜	呂蒙	姜維	龐統
6	太史慈	甘寧	孫策	周泰	
7	劉備	孫堅	袁紹	孟獲	魏延
8	孫權	董卓	張角	黃蓋	
9	諸葛亮	黃忠	夏侯淵	司馬懿	曹操
10	呂布				



Lv11武器的附加效果值得注目

在挑戰模式中雖然不能裝備道具，但是裝備上Lv11武器時，它的附加效果就可以發揮了。附加效果中，有提升攻擊力的白虎牙、容易積蓄無雙量表的活丹等，裝備道具的效果就可出現了（請參照P.146）。如此一來，取得Lv11武器再進行挑戰，一定會對戰鬥更為有利，如果想要締造新紀錄的話，就在取得Lv11武器之後再挑戰吧。

戰術 堅持防禦，消耗敵人的無雙量表

要連勝30人以上，盡可能地使受到的傷害減到最低，是重點所在。因此就要在確實地防守住對手的攻擊後，再予以攻擊，如此基本戰術的重覆進行，是很重要的。再者，不要想一口氣給予大量傷害，而是趁隙以使小攻擊確實命中，更是關鍵。

其他應該要注意的地方，就是敵人的無雙亂舞。特別是第三十人以後，敵人的無雙亂舞威力很強，一但中招就免不了會有大傷害。為了防患於未然，先消耗掉敵人的無雙量表就行。雖然很可惜對於摔技型的沒有作用，但是對於擁有突進型聚力１的武將，刻意出空招就可以誘其浪費使出無雙亂舞。但是，對於敵人攻擊若受到反擊是很危險的，所以要從其側面出招，是重點所在。

基本戰術

- 堅持防禦，等待敵人使出空門大的武技。但是也要小心敵人的報名而造成卻步。
- 使敵人消耗無雙量表。刻意以聚力１的揮空造成空門，引誘敵人的無雙亂舞。
- 不使用空門大的武技。一切以不受到敵人的攻擊為最優先考量。
- 以防禦無效的特殊技瓦解敵人的防禦，再加以攻擊。



突進型的聚力1使出後，覺得要被敵人攻擊時，就使出無雙亂舞

針對類型 攻略1 以在移動中可以攻擊背後的武技使防禦瓦解

在大約擊倒十五人左右之後，敵人的防禦就會變得很堅固。在這邊建議的是，用張郃的無雙亂舞或孫堅的聚力１等，會向敵人突進的武技。用這些武技之後，敵人的防禦還是很堅固，但是我方已經移動到其背後附近，故攻擊可以命中。對於防禦堅固的敵人來說，這項戰法一定能有效地給予傷害。用這個戰法時，要保持比一開始的時候，我方與敵人之間的距離再短一點點的位置時使出，將會容易成功。但是，當敵人的無雙量表在最大量時，會有受到反擊的危險性，這是需要注意的。

俯瞰圖

❷敵人仍然面對正面防禦

❶武技中會斜向通過。

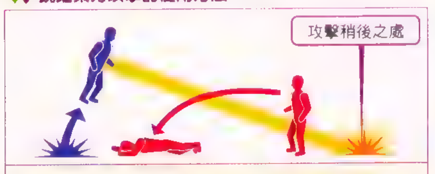
攻擊範圍

❸背後的攻擊將會命中

針對類型 攻略2 諸葛亮的跳躍聚力可以奏效

雖然限定用在諸葛亮和司馬懿，但只要重覆使出跳躍聚力攻擊，就能發揮絕大的效果。因為由武技所發生的爆風範圍廣，如果能使敵人捲入，則不必直接命中也可以。而且，因為不是直接命中，敵人也不會想要防禦，幾乎可以確實的給予傷害。再加上敵人在自身的附近落下之後，就可以連續攻擊給予追打，也是優點之一。唯一要注意的，是敵人跟隨在我方之後也跳躍起來時，在空中受到攻擊的可能性，但如果能抓好距離的話，應當可以將傷害抑止到最低限度。

跳躍聚力攻擊的使用方法



- 找不到敵人時，就用往前方的跳躍聚力攻擊。則敵人一定會在附近被捲入。未被捲入時，敵人就是在尚遠之處。
- 敵人浮起時，用普通攻擊６或聚力４給予連續攻擊。敵人被擊飛的話就再次以跳躍聚力攻擊。

斬合 在體力尚存之下競爭擊倒數

這是在體力和時間到達極限之前，擊倒敵人，以此較量擊倒數的競賽。因為可以使用在列傳模式中培育的武將，所以在戰鬥開始之後的敵人就很強勁。反過來說，如果不以經過成長的武將進行挑戰，就難以留下好成績。敵方武將的出場，除了呂布以外都是亂數，而每次在擊倒後就更加強化。而且因敵人很快就會變得極強，故請把武將鍛鍊過之後再向紀錄挑戰。



雖然可用無雙亂舞給予致命一擊，但也有如此下來仍無法擊倒的敵人，特別是在挑戰攻擊力高的武將時。

戰術 將敵人予以分散再各個擊破

敵方武將大約會有二至三人，一發現玩家武將後便會靠近。可利用這個習性，將敵方武將單獨誘開後再予擊倒。以這個方法就可避免和多數的敵方武將同時交戰。此外，擊倒呂布後一定會掉落華佗膏。因回復道具極為稀少，所以並不要將剛開始出現的呂布馬上擊倒，而是等道具的效果能充分發揮時機，再予擊倒。

推薦武將

武將		說明
呂布		擁有可擺脫敵人的高移動力與廣大的攻擊範圍。再加上Lv11武器“鬼神”，可謂無懈可擊。
甘寧		甘寧就算在受到強化過的敵人以快速的腳程來襲，也可以用無雙亂舞一口氣進行攻擊和脫離。
夏侯淵		靠聚力1的遠距離攻擊，初學者也能覺得好用。如裝備具黃忠弓效果的Lv11武器則更完美。

神速 較量擊倒100人所需的時間

對應武將的經過鍛鍊，敵人的能力比『真・三國無雙3』中更為強化，但是出現點或規則等的卻沒有變更。包含敵方武將率領的兵士在內，是以將分散在關卡內的100名敵人儘早擊倒為目的。，所以能夠取得有效率地擊倒敵人的路線，在這項競賽中就顯得很重要。初期配置的武將是亂數決定，而擊倒其中的五人後，呂布就會在開始的地點登場。



若Lv11武器有神速符的附加效果將會很便利。還有攻擊力提升的效果的話就更棒了。


CHAPTER 4 資料

戰術 以衝刺攻擊將兵士一次排除

因為和敵方的軍團有段距離，最好用衝刺攻擊或聚力1一面移動一面攻擊。如此可擊倒部下的兵士，若能只剩下敵方武將則是最佳狀況。移動力極端遲緩的武將雖然是例外，但以擁有一擊就能將敵人擊倒的攻擊的武將，較能爭取到好成績。這個時候如果還要補打，會形成時間的損失，所以攻擊範圍的廣度也是同樣的重要。

推薦武將

武將		說明
呂布		在此關卡中，呂布的強勁仍能發揮。以衝刺攻擊殺入，要補打時就用普通攻擊加以擊倒。
甘寧		以能同時進行高速移動與攻擊的無雙亂舞為主軸，故要以空門少的武技儘早積蓄無雙量表。
[illegible]		擁有能補足弱點的Lv11為大前提。擁有時，以聚力4或無雙亂舞為主，就能有好成績。

流星 較量在規定時間內能擊落多少人

這個競賽所較量的，是在時間內能夠將多少名敵人由平台上擊落。除了落下之外，敵人無法被擊倒，如果自身也落下的話，無論體力剩餘狀況都會終了，故以能同時將敵我擊飛的能力越高，就越受注目。敵人有八種出現的組合，第八人一定是呂布外，其餘為亂數。將呂布擊倒後就回到最初的武將，而第十六人又是呂布。如此循環下去。

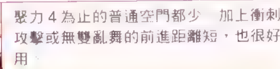


受到摔投型的聚力1時，幾乎一定會摔落。故在遇到呂布等有摔投技的武將時，要特別注意。

戰術 以幾乎無空門的武技連接聚力 4

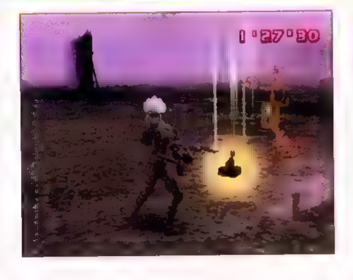
因為只要考量將敵人擊落就好，故以攻擊空門少，擊飛能力高，以及動作靈活為基準來挑選武將。衝刺攻擊雖強，但也伴隨有自身毀滅的危險，所以攻擊的主軸最好是有將敵人擊飛效果的聚力 4。小喬等的跳躍攻擊雖能將敵人擊飛，但在跳躍中如果被迎擊會很危險，所以不推薦用跳躍攻擊。

推薦武將

武將		說明
魏延		 聚力 4 為止的普通空門都少，加上衝刺攻擊或無雙亂舞的前進距離短，也很好用。
許褚		空門雖大，但強力的聚力 4 堪用。以此將敵人擊飛並積蓄量表後再使出無雙亂舞，最為周全。
[illegible]		所有武技的空門都少，無雙亂舞也強。能掌握正確的移動距離的話，用聚力 1 也可以。

破壞 在規定時間內較量所破壞的物體

這是在限制時間內，以破壞物體所賺取點數多寡為重點的競賽。被破壞物體點數是固定的，箱或壺點數較低，衝車或虎戰車等較高。本作品的變更點在於，因為破壞標的增加，所以能夠輕易的就突破1000點。以普通攻擊破壞木牛以積蓄無雙量表，再於衝車或虎戰車中處發動無雙亂舞即可。



靈活運用箱或壺中的道具極為重要。特別是玉璽或韋駄天靴為不可或缺。

戰術 別放過高點數的衝車或虎戰車

雖然要在戰場上來回，高的移動力是必須的，但還要加上能以普通攻擊一擊就將木牛破壞的攻擊力。和前作一樣不變的是甘寧還是容易表現出好成績，但是這次因為有Lv11武器的特性，在移動力與無雙量表增加量有強化之下，祝融等也是有力的候補。以隱藏的玉璽連續發出無雙亂舞，並儘早將衝車與虎戰車破壞。在此過程中，木牛等的就盡可能的加以破壞。

推薦武將

武將		說明
甘寧		能高速的移動且瞬間破壞物體的無雙亂舞十分強勁，無雙量表靠攻擊木牛在前期積蓄。
祝融		在破壞物密集地帶放出無雙亂舞，威力很強。因沒有使用全部量表的必要，所以可留下約一半待下回使用。
諸葛亮		攻擊範圍廣的無雙亂舞可發揮效果。運用移動力高與攻擊空門少，可以快速積蓄量表。



道具列表

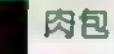
道具共分為普通道具、玉道具、裝備道具三種進行介紹。此外，有在滿足特定條件後才能入手的裝備道具，也會一併說明其條件。



全新追加稀有裝備道具

在本作品中，追加了九種『真・三國無雙3』所沒有的道具。其中的仙玉秘書能將玉道具的等級加一級，相當具有效果，特別值得推薦。稀有裝備道具因為無關難易度而都能取得，故一定要獲得才行。此外，只有生死念書在挑戰模式才能取得。

普通道具

肉包
效果 體力回復50



肉包2個
效果 體力回復100。



帶骨肉
效果 體力回復200。



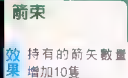
火烤全雞
效果 體力完全回復。



華佗膏
效果 體力和無雙量表完全回復



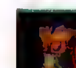

老酒
效果 無雙量表全滿

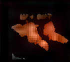
箭束
效果 持有的箭矢數量增加10隻



戰神之斧
效果 30秒內攻擊力變為兩倍



戰神之鎧
效果 30秒內防禦力變為兩倍



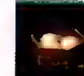
韋馱天靴
效果 30秒內移動速度上升。



玉璽
效果 10秒內無雙量表維持全滿。



阿斗
效果 60秒內無雙量表維持全滿。



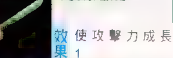

點心
效果 體力量表最大值加10



于吉仙酒
效果 無雙量表最大值加10。



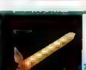
寶箱
效果 能夠獲得裝備道具。

青銅之劍
效果 使攻擊力成長1



黑鐵之劍
效果 使攻擊力成長2



白銀之劍
效果 使攻擊力成長4



黃金之劍
效果 使攻擊力成長8



兵卒之盾
效果 使防禦力成長1



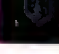
伯長之盾
效果 使防禦力成長2



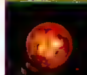
將軍之盾
效果 使防禦力成長4



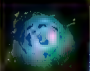
伏犧之盾
效果 使防禦力成長8



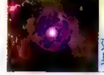
玉道具



炎玉
效果 聚力攻擊附有炎屬性效果



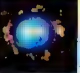
雷玉
效果 聚力攻擊附有雷屬性效果。



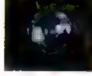
斬玉
效果 聚力攻擊附有斬屬性效果。



冰玉
效果 聚力攻擊附有冰屬性效果



烈玉
效果 聚力攻擊附有烈屬性效果。



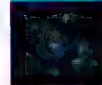
毒玉
效果 聚力攻擊附有毒屬性效果。





裝備道具


朱雀翼
效果 體力量表的最大值上升


青龍臘
效果 無雙量表的最大值上升


白虎牙
效果 攻擊力上升


玄武甲
效果 防禦力上升

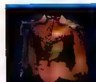

神速符
效果 移動速度上升


翔靴
效果 跳躍力上升


黃忠弓
效果 弓箭攻擊力上升

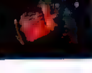

籐甲鎧
效果 弓箭防禦力上升

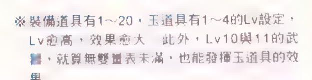

羌族角
效果 騎乘攻擊力上升


騎甲鎧
效果 騎乘攻擊力上升


七星帶
效果 運上升


活丹
效果 無雙量表的增加量上升



仙丹
效果 聚力攻擊的攻擊力上升


※裝備道具有1～20，玉道具有1～4的Lv設定，Lv愈高，效果愈大　此外，Lv10與11的武器，就算無雙量表未滿，也能發揮玉道具的效果

稀有裝備道具

赤兔鎧
效果 以騎乘赤兔馬的狀態開始關卡


取得條件 關羽傳 ▶ P.072
在于禁1撤退前擊倒

的盧鎧
效果 以騎乘的盧的狀態開始關卡。運大幅上升


取得條件 劉備傳 ▶ P.078
不使義民兵被擊倒20人以上，並擊倒三名以上敵方武將




飛電鎧
效果 以騎乘爪黃飛電的狀態開始關卡



取得條件 董卓傳 ▶ P.096
袁紹出現後即刻擊倒

絕影鎧
效果 以騎乘絕影的狀態開始關卡



取得條件 曹操傳 ▶ P.028
在關卡開始後即刻擊倒黃蓋、甘寧、呂蒙、凌統（不可玩家兩人分頭進行）

象鎧
效果 以騎乘象的狀態開始關卡


取得條件 祝融傳 ▶ P.104
將所有看守兵在發現自己前儘早擊倒。為了滿足條件，有時需要以弓的遠隔攻擊一擊擊倒。

孫子兵法
效果 延長戰神之斧、戰神之鎧、玉璽、韋駄天靴、發破傳書的有效時間


取得條件 孫堅傳 ▶ P.052
在呂布出現後即刻擊倒

發破傳書
效果 在體力量表變紅時，由倒地起身後，30秒內攻擊力變為兩倍


取得條件 姜維傳 ▶ P.084
關卡開始後一定時間內達成擊倒150人。

護衛心得
效果 護衛兵變強


取得條件 曹仁傳 ▶ P.042
關卡開始後一定時間內使「牛金感謝」事件發生。

稀有裝備道具

真亂舞書

效果 無關剩餘體力，可使用真．無雙亂舞。

張遼傳 P.032

取得條件 封鎖敵軍據點四處以上，並達成擊倒200人。

剛柔法書

效果 刀刃交鋒時不會輸。

徐晃傳 P.036

取得條件 關卡開始後一定時間內封鎖敵軍全部據點。

真空書

效果 攻擊範圍變為1.5倍。

甄姬傳 P.040

取得條件 關卡開始後一定時間內達成擊倒200人。

淨炎火矢

效果 弓箭攻擊附加炎屬性。

黃忠傳 P.082

取得條件 擊倒關平與周倉（不可玩家兩人分頭進行）。

鐵甲手

效果 聚力攻擊中可承受敵人普通攻擊一發。

甘寧傳 P.058

取得條件 關卡開始後即刻擊倒李典、樂進。

背水護符

效果 給予傷害變為1.5倍，但所受傷害也變為2倍。

諸葛亮傳 P.076

取得條件 擊倒月英，使諸葛亮評價上升。

生死念書

效果 單挑時間變為無限，直到分出勝負

連鬥 P.138

取得條件 挑戰模式「連鬥」中，取代初始設定排名的第一名記錄。

饅頭袋

效果 肉包出現機率提高。但修羅模式中肉包出現機率仍然極低。

許褚傳 P.026

取得條件 儘早擊倒于禁、李典，及增援的樂進、滿寵。這其間，要使離脫的輸送部隊數量在一定以下。

無雙鎧

效果 受到弓箭攻擊時也不會失去重心，但是仍會受傷

孫權傳 P.054

取得條件 擊倒關卡中出現輸送部隊的輸送兵長後取得

亂[illegible]剛[illegible]

效果 無雙亂舞時，無雙量表以普通的1.5倍速度消耗，可彈開防禦

呂布傳 P.094

取得條件 劉備出現前，達成一定數量以上擊倒數後，輸送部隊出現。擊倒該輸送兵長後取得。

鼓舞太鼓

效果 我軍的士氣上升率提高，同時士氣減少率降低

孟獲傳 P.102

取得條件 在我軍據點被封鎖前，封鎖敵軍全部據點

仙玉秘書

效果 屬性攻擊的威力提高。

周泰傳 P.068

取得條件 儘早救出徐盛、蔣欽、程普、韓當，並封鎖敵軍全部據點。

咆哮兜

效果 報名之中受到一般兵攻擊時，雖會受傷但不會被打斷

張飛傳 P.074

取得條件 在長阪橋附近（不超過橋附近）停留，會出現輸送部隊。擊倒該輸送兵長後取得

頑鐵蹄

效果 騎馬時能將敵人擊飛，騎象時的攻擊威力上升。

馬超傳 P.080

取得條件 關卡開始後一定時間內，封鎖敵軍一定數量據點，並擊倒楊懷、高沛。



馬・象資料

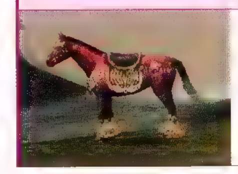
玩家武將可以騎乘的馬與象，全部共有十一種，而各自的移動速度、擊飛敵人時所給予的傷害等等的能力，也都各有不同。基本上裝備鎧道具後能騎乘的馬，其能力較高，武將馬和一般馬的能力相較之下稍低。此外，擊飛敵人時所給予的傷害以強象為最大，但只限修羅模式中登場。



若使如馬超般騎乘攻擊力高的武將騎上絕影，將可大鬧戰場

騎乘物體一覽

赤兔馬



呂布或關羽等有名猛將所愛用的名馬。所有的能力都高，特別是移動速度更無馬能及。

的盧



移動速度次於赤兔馬、爪黃飛電、絕影。雖傳言騎乘者會受咀咒，但卻曾拯救主人劉備於絕境之中。

爪黃飛電



曹操的愛馬，在狩獵時所用。移動速度或擊飛時給予的傷害僅次於赤兔馬。

絕影



曹操於宛城之戰中退卻時所乘之馬。騎乘後就算受到敵方攻擊也不會落馬是其特徵

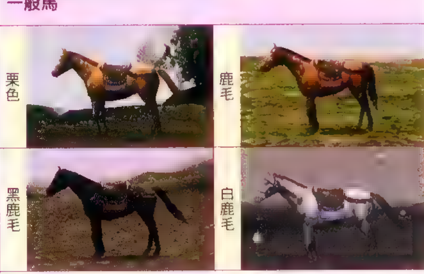
武將馬



栗色、鹿毛、黑鹿毛、白鹿毛

毛色雖有四色但能力皆相同。多為敵方軍團長所騎乘，能力較上述名馬為遜。

一般馬



栗色、鹿毛、黑鹿毛、白鹿毛

騎馬山賊等所騎乘的馬　能力低，擊飛敵人時所給予的傷害也輕微。

象



移動速度雖慢，但擊飛敵人時所給予的傷害也大。與馬不同的是，以□△○鈕各會有三種不同的攻擊。

強象



比象還要強力，依攻擊方法，可一口氣擊倒大量敵人，但是只限修羅模式中出現



Lv10&Lv11武器資料

要得到Lv10以上的武器，就得要通過嚴格的條件才行。但是這些武器的攻擊力高，還有特別的效果，請仔細調查一下的取得條件，進行挑戰。



Lv10武器的取得方法與特徵

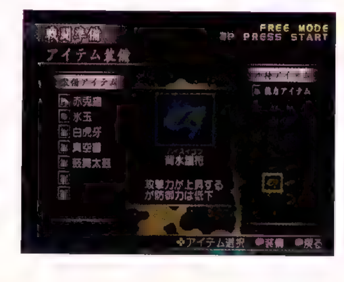
要取得Lv10，非得要在遵守右列規則之下，滿足各武器所設定的取得條件才行。以Lv10武器來說，就算無雙量表不在蓄滿狀態，所裝備的玉道具一樣能在聚力攻擊時發揮效果，是其特徵。因此若裝備了Lv10武器，就不必為了發揮玉道具的效果而保留無雙亂舞。

取得時的規則

- 預先取得完成Lv9武器。
- 以難易度「困難」或「達人」進行遊戲。
- 選擇各武將自身的列傳（劉備就是劉備傳）。
- 滿足武器固有的取得條件下將列傳過關。

較前作更容易取得Lv10武器

Lv10武器在讀取『真・三國無雙3』光碟之後，也可以從原創劇情之中取得。但是這個時候的取得條件就和列傳模式不同了。尚且，比起非得要滿足五花八門各式條件不可的前作，以滿足條件較少的本次作品，會較容易取得Lv10武器。因此，如果在之前有未能取得的武器，可在列傳模式之中嘗試挑戰。



原創劇情之中也可反映武器資料，故可用Lv11武器於前作進行遊戲。



Lv11武器的取得方法與特徵

要取得Lv11武器，首先要取得Lv10武器是第一條件。再來，一定要在各自武將所對應的列傳模式之中獲得S等第，才能夠取得。此外，Lv11武器之中，雖然會有玄武甲Lv16或藤甲鎧Lv20等四種裝備道具的附加效果，但是其內容會隨武器不同而千變萬化。有時候，其附加效果和裝備道具的效果是有可能會重覆的。

取得時的規則

- 預先取得完成Lv10武器。
- 以難易度「達人」進行遊戲。
- 選擇各武將自身的列傳。
- 過關後的評點在S等第。

武器資料的閱讀方式



1 所屬勢力

顯示該名武將所屬的勢力。

2 武將名

記載該武將的名字與列傳模式的參照頁數。

3 武器名

記述武器的名字、畫像、攻擊力。

4 取得條件

武器的取得條件，其中也有需要滿足多項條件者

5 附加效果

Lv11所附加的效果。效果的內容與標示的裝備道具種類及等級相同。

武器資料INDEX


魏
夏侯惇
元讓
下邳前哨戰
P.022
Lv10
滅麒麟牙
攻擊力 +56
●關卡開始後一定時間內，擊倒曹性 1 與達成擊倒50人
Lv11
滅盡麒麟牙
攻擊力 +60
玄武甲
16
七星帶
12
藤甲鎧
20
活丹
18
典韋
宛城死守戰
P.024
Lv10
真極牛頭
攻擊力 +58
●張繡出現之前，達成擊倒200人
Lv11
黑焰
攻擊力 +60
玄武甲
16
藤甲鎧
20
神速符
17
騎甲鎧
16
許褚
仲康
集落攻防戰
P.026
Lv10
蚩尤瀑布碎
攻擊力 +59
●典韋第三次出現之前，使敵方輸送隊逃亡回數在四回以下
Lv11
炎帝瀑布碎
攻擊力 +60
朱雀翼
14
翔靴
19
神速符
20
七星帶
16
曹操
孟德
赤壁逃亡戰
P.028
Lv10
倚天的奸劍
攻擊力 +56
●關卡開始後一定時間內，擊倒關羽以外所有敵方武將
Lv11
魏王
攻擊力 +60
玄武甲
18
騎甲鎧
16
黃忠弓
12
七星帶
20
CHAPTER
4
資料



夏侯淵 妙才

定軍山挽回戰

P.030

等級	武器	攻擊力
Lv10	金剛九天斷	+55
Lv11	炎帝瀑布碎	+60

●夏侯惇出現前，達成擊倒400人

道具	數值	道具	數值
白虎牙	10	藤甲鎧	19
黃忠弓	19	活丹	17



張遼 文遠

合肥奇襲戰

P.032

等級	武器	攻擊力
Lv10	黃龍鉤鐮刀	+56
Lv11	神龍鉤鐮刀	+60

●關卡開始後一定時間內，擊倒凌統、徐盛

●即刻擊倒敵增援出現的甘寧與呂蒙

●周泰出現前，達成擊倒150人

道具	數值	道具	數值
青龍服	17	羌族角	18
黃忠弓	11	活丹	20

司馬懿 仲達

祁山之戰

P.034

等級	武器	攻擊力
Lv10	窮奇羽扇	+50
Lv11	酸與羽扇	+60

●上方谷門打開後，即刻擊倒魏延

道具	數值	道具	數值
玄武甲	18	騎甲鎧	16
藤甲鎧	15	七星帶	11



徐晃 公明

樊城防衛戰

P.036

等級	武器	攻擊力
Lv10	白虎牙斷	+57
Lv11	白虎牙斷極	+60

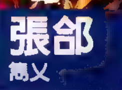
●關卡開始後，即刻擊倒關平、周倉、廖化

道具	數值	道具	數值
青龍服	16	羌族角	19
黃忠弓	13	活丹	19

魏



張郃 儁乂



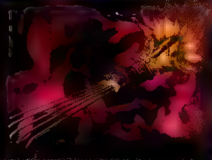
祁山追擊戰

P.038

Lv10

朱雀虹

攻擊力 +52

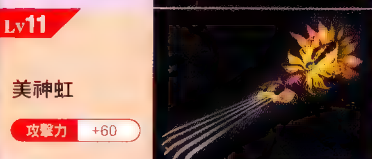


●玩家武將麾下的部隊健在任一個以上，使「落石停止」發生。

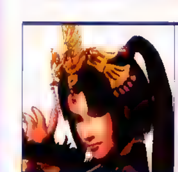
Lv11

美神虹

攻擊力 +60



朱雀翼	翔靴
12	20
神速符	黃忠弓
20	10



甄姬



冀州番外戰

P.040

Lv10

月妖日狂

攻擊力 +51

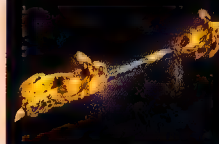


●關卡開始後一定時間內，擊倒總大將以外之所有敵方武將。

Lv11

真月妖日狂

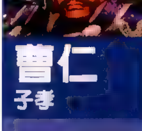
攻擊力 +60



青龍膽	羌族角
18	13
藤甲鎧	七星帶
10	20



曹仁 子孝



江陵攻防戰

P.042

Lv10

鳳嘴凰翼

攻擊力 +56

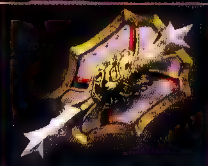


●關卡開始後一定時間內，擊倒甘寧與韓當。

Lv11

金剛尖壁

攻擊力 +60



朱雀翼	騎甲鎧
18	19
藤甲鎧	七星帶
17	12





吳



周瑜 公瑾

赤壁謀略戰

P.044

Lv10



古錠刀真打

攻擊力 +54



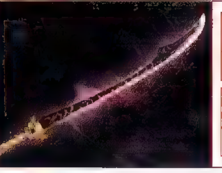
●敵方援軍到達前，擊倒孫乾、糜竹、張飛、關羽。

Lv11



古錠刀夢幻

攻擊力 +60



玄武甲	七星帶
16	13
翔靴	活丹
18	17





陸遜 伯言

魚腹浦突破戰

P.046

Lv10 閃飛燕 攻擊力 +52

●關卡開始後一定時間內，到達諸葛亮身邊

Lv11 燕帝 攻擊力 +60

道具	數值	道具	數值
白虎牙	14	翔靴	17
神速符	20	騎甲鎧	11



太史慈 子義

劉繇軍壞滅戰

P.048

Lv10 虎撲毆狼改 攻擊力 +56

●擊倒薛禮時，麾下部隊在兩隊以上
●擊倒樊能時，麾下部隊在四隊以上
●擊倒于糜或陳橫時，麾下部隊在六隊以上

Lv11 真虎撲毆狼 攻擊力 +60

道具	數值	道具	數值
白虎牙	20	藤甲鎧	16
翔靴	11	仙丹	19



孫尚香

劉備逃亡戰

P.050

Lv10 日月乾坤圈 攻擊力 +51

●和程普、潘璋、徐盛、丁奉進入交戰狀態後（敵方的訊息顯示之後）即刻擊倒

Lv11 龍虎乾坤圈 攻擊力 +60

道具	數值	道具	數值
玄武甲	14	翔靴	12
神速符	19	養忠弓	16



孫堅 文台

反董卓前哨戰

P.052

Lv10 真天狼劍 攻擊力 +54

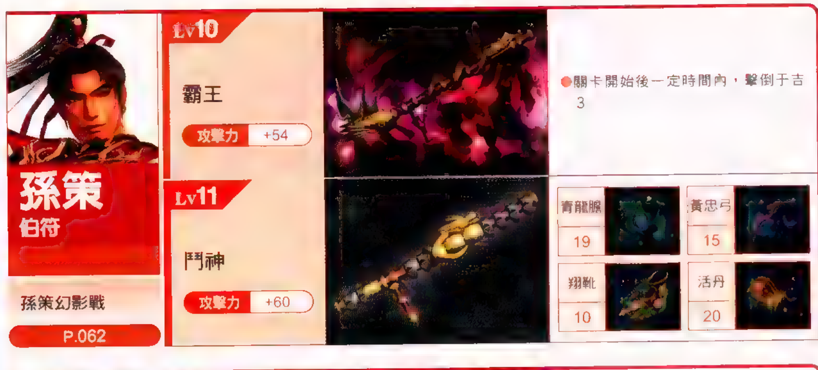
●關卡開始後一定時間內，擊倒胡軫、華雄、呂布

Lv11 吳王 攻擊力 +60

道具	數值	道具	數值
玄武甲	20	藤甲鎧	18
翔靴	10	仙丹	16



吳
孫權
仲謀
合肥退卻戰
P.054
Lv10
白炎皇狼劍
攻擊力 +53
樂進與李典出現後即刻擊倒。
Lv11
碧炎王
攻擊力 +60
玄武甲
18
七星帶
15
騎甲鎧
14
活丹
16
呂蒙
子明
麥城包圍戰
P.056
Lv10
白虎顎
攻擊力 +54
關卡開始後一定時間內，擊倒廖化與關平。
Lv11
真白虎顎
攻擊力 +60
玄武甲
19
黃忠弓
10
神速符
15
仙丹
20
甘寧
興霸
濡須口之戰
P.058
Lv10
霸海
攻擊力 +56
關卡開始後一定時間內，達成擊倒80人。
Lv11
海王
攻擊力 +60
神速符
20
七星帶
16
羌族角
11
仙丹
19
黃蓋
公覆
赤壁前哨戰
P.060
Lv10
斷海鞭
攻擊力 +56
未曾被發現之下，封鎖所有據點。
Lv11
斷界鞭
攻擊力 +60
朱雀翼
19
活丹
14
神速符
17
仙丹
16
CHAPTER
4
資料



孫策 伯符

孫策幻影戰

P.062

Lv10 霸王 攻擊力 +54

Lv11 鬥神 攻擊力 +60

●關卡開始後一定時間內，擊倒于吉3

青龍膽	黃忠弓
19	15
翔靴	活丹
10	20



大喬

吳郡番外戰

P.064

Lv10 喬美麗 攻擊力 +50

Lv11 愛喬翠扇 攻擊力 +60

●「開始落石」事件未發生狀態下，食客1～3出現後即刻擊倒

朱雀翼	羌族角
19	11
藤甲鎧	七星帶
15	15



小喬

銅雀台脫出戰

P.066

Lv10 喬佳麗 攻擊力 +50

Lv11 愛喬蒼扇 攻擊力 +60

●關卡開始後一定時間內，擊倒夏侯惇、典韋、許褚、曹仁

青龍膽	活丹
17	19
神速符	仙丹
14	10



周泰 幼平

牛渚之戰

P.068

Lv10 宵 攻擊力 +55

Lv11 刹那 攻擊力 +60

●關卡開始後即刻救出孫權

青龍膽	羌族角
14	18
翔靴	活丹
13	20



蜀



趙雲 子龍

長阪單騎戰

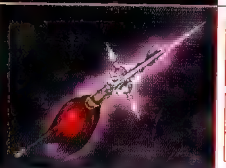
P.070

Lv10 豪龍膽　攻擊力 +55



●關卡開始後一定時間內，擊倒許褚、程昱、夏侯淵。

Lv11 逆鱗　攻擊力 +60





道具	數值	道具	數值
青龍膽	18	活丹	20
騎甲鎧	14	仙丹	13

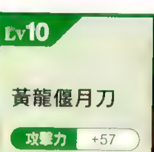




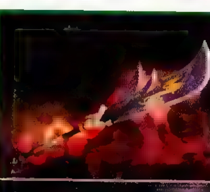
關羽 雲長

徐州防衛戰

P.072

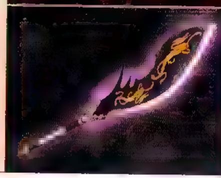


Lv10 黃龍偃月刀　攻擊力 +57

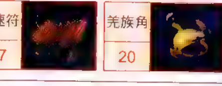


●關卡開始後一定時間內，達成擊倒150人。

Lv11 神龍偃月刀　攻擊力 +60

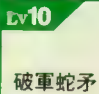






道具	數值	道具	數值
朱雀翼	17	黃忠弓	13
神速符	17	羌族角	20





張飛 翼德

長阪橋防衛戰

P.074

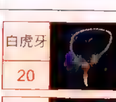
Lv10 破軍蛇矛　攻擊力 +58



●敵方增援出現的武將，在出現後即刻擊倒。

Lv11 破國蛇矛　攻擊力 +60





道具	數值	道具	數值
白虎牙	20	活丹	18
羌族角	13	仙丹	17





諸葛亮 孔明

月英獲得戰

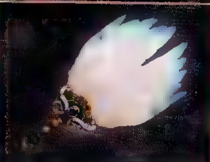
P.076

Lv10 朱雀羽扇　攻擊力 +50



●第六次出現的月英在出現後即刻擊倒(評價上升則成功)。

Lv11 青龍扇　攻擊力 +60





道具	數值	道具	數值
白虎牙	11	騎甲鎧	20
藤甲鎧	20	七星帶	9







劉備 玄德

成都前哨戰

P.078

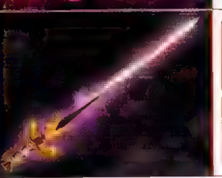


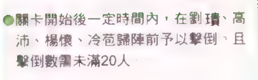
Lv10 真黃龍劍 攻擊力 +52





Lv11 蜀王 攻擊力 +60



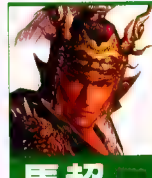


●關卡開始後一定時間內，在劉璝、高沛、楊懷、冷苞歸陣前予以擊倒，且擊倒數需未滿20人





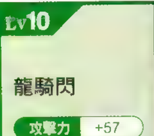
道具	數值	道具	數值
玄武甲	19	羌族角	9
神速符	14	七星帶	20



馬超 孟起

葭萌關番外戰

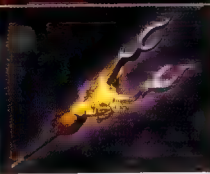
P.080



Lv10 龍騎閃 攻擊力 +57



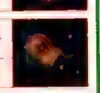
Lv11 雙龍尖 攻擊力 +60



●關卡開始後一定時間內，達成擊倒300人







道具	數值	道具	數值
白虎牙	12	騎甲鎧	20
羌族角	20	活丹	15

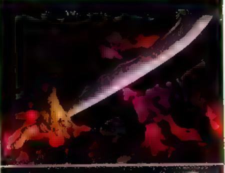


黃忠 漢升

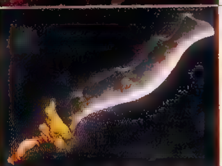
長沙攻防戰

P.082

Lv10 破邪旋風斬 攻擊力 +54

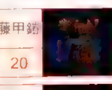


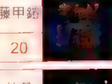
Lv11 黃仙秘刀 攻擊力 +60

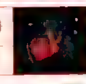


●長沙城開門後一定時間內達成擊倒100人









道具	數值	道具	數值
朱雀翼	8	藤甲鎧	20
黃忠弓	20	仙丹	16



姜維 伯約

劍閣防衛戰

P.084

Lv10 昴龍顎閃 攻擊力 +55



Lv11 四聖一閃 攻擊力 +60



●擊倒曹仁、張郃、徐晃、許褚

道具	數值	道具	數值
朱雀翼	14	羌族角	14
翔靴	20	仙丹	17


蜀
魏延
文長
五丈原番外戰
P.086
Lv10
雙極滅星
攻擊力 +57
●關卡開始後一定時間內，達成擊倒50人
Lv11
陰牙陽刀
攻擊力 +60
朱雀翼 18
騎甲鎧 16
藤甲鎧 14
仙丹 19
龐統
士元
龐統夢幻戰
P.088
Lv10
豪風神杖
攻擊力 +51
●關卡開始後即刻達成擊倒100人
Lv11
鳳凰杖
攻擊力 +60
青龍膽 14
騎甲鎧 20
藤甲鎧 20
七星帶 7
月英
虎戰車實證戰
P.090
Lv10
湖底蒼月
攻擊力 +53
●關卡開始後一定時間內，在虎戰車全部健在的狀態下，擊倒張飛、黃忠、馬超
Lv11
浮月
攻擊力 +60
白虎牙 18
羌族角 14
黃忠弓 13
仙丹 18
他
貂蟬
董卓暗殺戰
P.092
Lv10
金麗玉鍾
攻擊力 +51
●不被警備兵發現而擊倒董卓
●樊稠郭汜、王方、李傕、李儒、徐榮、趙岑、董旻、牛輔、李蒙之中的任意四名
Lv11
炫麗
攻擊力 +60
青龍膽 12
活丹 20
七星帶 15
仙丹 14
CHAPTER 4 資料

呂布 奉先

虎牢關殲滅戰

P.094



Lv10 無雙方天戟 攻擊力 +60

■出現敵方增援劉備之前，達成擊倒800人

Lv11 鬼神 攻擊力 +60

白虎牙	羌族角	黃忠弓	仙丹
20	15	15	20

董卓 仲穎

十常侍討伐戰

P.096



Lv10 阿修羅 攻擊力 +57

■關卡開始後一定時間內，擊倒袁紹

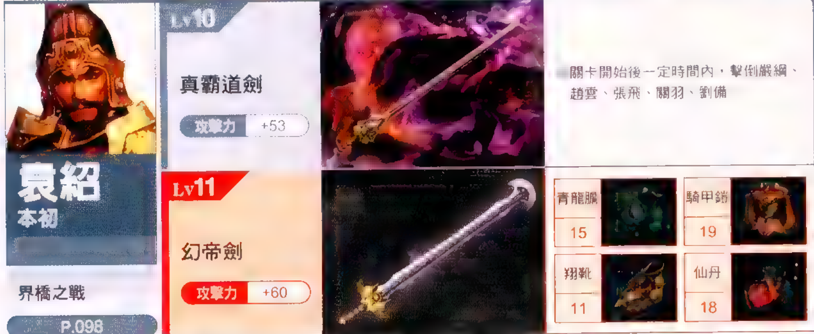
Lv11 閻魔 攻擊力 +60

白虎牙	羌族角	翔靴	騎甲鎧
17	20	14	16

袁紹 本初

界橋之戰

P.098



Lv10 真霸道劍 攻擊力 +53

■關卡開始後一定時間內，擊倒嚴綱、趙雲、張飛、關羽、劉備

Lv11 幻帝劍 攻擊力 +60

青龍臏	騎甲鎧	翔靴	仙丹
15	19	11	18

張角

黃巾最終戰

P.100



Lv10 轟火神杖 攻擊力 +52

■關卡開始後一定時間內，達成擊倒100人

Lv11 太平杖 攻擊力 +60

朱雀翼	藤甲鎧	神速符	七星帶
15	10	17	20


他
孟獲
南蠻會戰
P.102
Lv10
百獸王
攻擊力 +58
關卡開始後一定時間內，達成擊倒300人。
Lv11
南蠻王
攻擊力 +60
玄武甲 17
翔靴 16
神速符 15
仙丹 20
祝融
孟獲救出戰
P.104
Lv10
業火
攻擊力 +53
即刻擊倒王平的傳令。
關卡開始後一定時間內，不被看守隊發現而接近諸葛亮
Lv11
業炎
攻擊力 +60
白虎牙 11
騎甲鎧 15
黃忠弓 20
活丹 17
編輯武將大劍
牛渚之戰
P.068
Lv10
伏犧的大劍
攻擊力 +57
即刻擊倒敵方增援出現的太史慈
Lv11
封神大劍
攻擊力 +60
朱雀翼 19
翔靴 14
神速符 19
活丹 15
編輯武將細劍
冀州番外戰
P.040
Lv10
女媧的細劍
攻擊力 +52
關卡開始後一定時間內，達成擊倒100人
Lv11
封神細劍
攻擊力 +60
青龍膽 14
黃忠弓 13
翔靴 17
七星帶 18
CHAPTER
4
資料

他

編輯武將劍

反董卓前哨戰

P.052

等級	武器	攻擊力	取得條件 / 所需素材
Lv10	真鳳翔劍	+54	一定時間內，達成擊倒350人
Lv11	真鳳翔劍改	+60	白虎牙 16、藤甲鎧 13、神速符 16、仙丹 19

編輯武將戟

麥城包圍戰

P.056

等級	武器	攻擊力	取得條件 / 所需素材
Lv10	大破天戟	+56	關卡開始後一定時間內，擊倒關平、周倉
Lv11	大破天戟改	+60	白虎牙 20、騎甲鎧 19、黃忠弓 10、七星帶 17

編輯武將槍

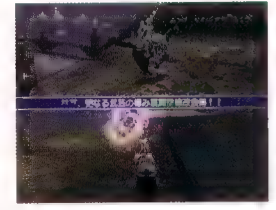
長阪單騎戰

P.070

等級	武器	攻擊力	取得條件 / 所需素材
Lv10	豪真空槍	+55	關卡開始後一定時間內，擊倒夏侯淵、夏侯惇、荀彧
Lv11	豪真空槍改	+60	青龍臏 18、羌族角 11、翔靴 16、丹 20

編輯武將一定要本身完成條件

編輯武將要取得Lv11武器，除了要獲得S等第，還得要將敵方據點全部封鎖才行。這個時候要注意的是，S等第的達成是不能分工合作的，也就是說，封鎖敵據點的，一定要是編輯武將本身才可以。因此在兩人同玩挑戰的時候，同伴可前去達成S等第必要的條件，而編輯武將則前往封鎖據點就可以。



只有豪真空槍改不需要封鎖據點，只要達成S等第即可獲得



發行日	2003年10月　初版
監修	ω-Force
企劃・編輯	株式會社Q-BIST＋KOEI出版部
構成・原稿執筆	株式會社Q-BIST　羽生真樹／中野龍太郎／關口大和／佐藤雅典／佐藤水繪／醍醐祐輝
封面設計	株式會社Q-BIST　山田由紀子
本文設計	株式會社Q-BIST　山田由紀子／淺野光明／中川史繪／川口景子／栗原　健／伊藤　學
地圖製作	株式會社艾斯托爾
插畫	諏訪原寬幸
翻譯校訂	林祥榮
責任美編	李怡靜
發行人	范良俊
發行	臺灣光榮綜合資訊股份有限公司 Taiwan Koei Entertainment Software Inc. 地址：台北市大安區復興南路一段323號11F 電話：(02)2325-0111　傳真：(02)2325-0031
印刷、製版	宏恩印刷事業有限公司
總經銷	倍育有限公司 電話：(04)8384540　傳真：(04)8383402
香港區代理	・訊源國際有限公司 (TV專賣店) ・GAME NEXT (漫畫書屋　書報檔攤)



- 定價標示於封面上
- 如有缺頁破損、裝訂錯誤，請寄回更換
- 本書所載內容隨遊戲機種不同，有時可能會有些差異
- 本書所載文字與圖片，未經授權，禁止複製、翻印、轉載
- 請勿直接來電詢問本書相關內容

ISBN 957-30018-9-6

真·三國無双3
猛将伝
完全中文攻略本

株式会社コーエー



真·三國無双3

猛将伝

完全中文攻略本

ISBN 957-30018-9-6

定價：新台幣280 元
港　幣62 元

臺灣光榮綜合資訊股份有限公司





CHAPTER 1

系統

由新追加的兩種模式開始，讓你徹底了解新要素滿載的「猛將傳」全貌！

CHAPTER 2

列傳模式

由以獲得S等級為目標的評點提升重點開始，一直到重要事件的發生條件，將列傳模式完全攻略！

CHAPTER 3

修羅模式

商店道具與夥伴武將的資料、在修羅模式中發生的事件的效果等等，這裡集合了教你致勝所必備的知識！

CHAPTER 4

資料

從稀有裝備道具與Lv10＆Lv11武器起，揭載各種的資料！挑戰模式也有完整的攻略！

03.10.22081

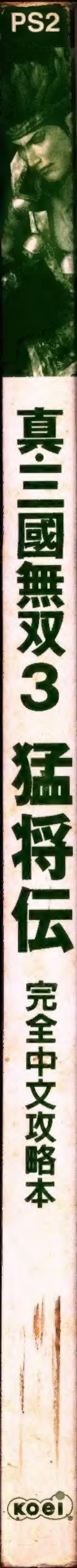
PS2

真·三國無双3

猛将伝

完全中文攻略本

KOEI


PS2
真·三國無双3
猛将伝
完全中文攻略本
KOEI